

Problema 6

Escribir un simulador que use las colas de espera vistas en el ejemplo de teoría para simular un proceso en el que llegan personas a varias “ventanillas”

Usar dos estrategias diferentes:

- una cola por ventanilla
 - cuando llega una persona, se coloca en la cola que esté más vacía
- cuando llega una persona se coloca en una cola única

Problema 6

La llegada a una cola es aleatoria con una probabilidad de llegadas por segundo configurable

El tiempo de atención a un cliente es aleatorio entre 0 y un máximo número de segundos, configurable

- es el tiempo que transcurre desde que se ha atendido al cliente anterior hasta que se atiende al siguiente

Mostrar cada cierto tiempo (configurable) el estado de las colas (número de personas y tiempo medio y máximo de espera)

¿Cuál de las dos estrategias da mejores resultados?

¿Se te ocurren formas de mejorar la eficiencia del simulador?