

Herramientas de rosca

A continuación pasaremos a describir las distintas operaciones que se pueden llevar a cabo con los bocetos. A priori todas las operaciones requieren un boceto no consumido (no utilizado para otra operación).

Las imágenes que aparecen delante del nombre de la operación corresponden a sus iconos en la barra de herramientas de operaciones (versiones 10-11 y 2008).

La descripción que aparece para cada herramienta es un resumen de la misma. Queda a cargo del alumno estudiar las diferentes opciones de cada cuadro de diálogo.

1. **Herramienta de Rosca**

Con esta herramienta se consigue que una figura cilíndrica se convierta en una figura roscada, parcial o totalmente. Por defecto, la rosca se hace sobre la longitud total del cilindro, y para conseguir un roscado parcial habrá que desactivar esta opción.

El roscado parcial empezará siempre en el extremo más cercano al punto donde picamos, pudiendo a su vez, empezar con un cierto desfase respecto a esa cara señalada. Todas estas opciones se pueden ir viendo antes de ejecutar la orden definitivamente.

Ver Video

