Utilización de Parámetros

1. Introducción

Todo elemento creado en Autodesk Inventor viene definido por una serie de parámetros, ya sea un boceto, pieza, ensamblaje o chapa. Definimos un parámetro cada vez que fijamos una cota, que no viene a ser más que un parámetro dimensional.

2. Procedimiento

Es posible definir parámetros de usuario para utilizarlos en la pieza, pulsando en el icono f_x de la barra de herramientas, o bien seleccionando *Herramientas* \rightarrow *Parámetros*. Aparecerá un cuadro de diálogo similar al que aparece en la figura.

Parám	etros							Ø (X
🖯 Par	rámetros del modelo		ar						
	Nombre de parámetro	Unidad	Ecuación	Valor nominal	Tol.	Valor cota del modelo		Comentario	V
	d0	in	0.505 in	0.505000	$^{\circ}$	0.505000			
	d1	in	1.25 in	1.250000	0	1.250000			
	d2	in	0.09 in	0.090000	0	0.090000			F.
L	d3	gr	0 gr	0.000000	0	0.000000			
🛛 Parámetros del usuario				dT		ô	B		
V×	Nombre de parámetro	Unidad	Ecuación	Valor nominal	Tol.	Valor cota del modelo		Comentario	\geq
	$I_{any} = I_c + Ad^2$		$P_{xy} = \int xy dA$			I_{a}	y =	$I_c + Ad^2$	
Mostrar sólo parámetros usados en ecuaciones				Restablecer tolerancia					

Toda pieza tiene dos grupos de parámetros:

- Parámetros del modelo, que muestra los nombres y valores de los parámetros creados automáticamente durante el proceso de modelado. Cada vez que se añade una cota o función al modelo, se le asignan parámetros.
- Parámetros de usuario, que son parámetros definidos por nosotros, bien de forma directa, mediante el botón Añadir, o bien utilizando una hoja Excel mediante el botón Enlazar. Podemos ver esta última operación en un video demostrativo. Ver Vídeo.

CAD 3D

TEORÍA



© Grupo EGICAD, Dpto. Ing. Geográfica y Gráfica. Universidad de Cantabria.

El material de esta asignatura es de uso libre y gratuito tal cual está; la incorporación sobre ellos de marcas, propagandas o cualquier otra manipulación no respeta y falsea la autoría de un material docente que se deja deliberadamente a disposición pública.