

# Adaptatividad

---

## 1. Introducción

Las geometrías adaptativas permiten que se cambie su tamaño y posición en el contexto en el que se utilizan. Cuando una geometría subrestringida se designa como adaptativa, se especifican los elementos geométricos que pueden cambiar, al mismo tiempo que se dispone de control sobre los elementos que se desea que tengan una posición o tamaño fijo.

La adaptatividad es útil porque así, una pieza puede utilizarse en varios ensamblajes, al ser posible cambiar su tamaño cuando se precisa. Al crear operaciones en un archivo de pieza, dejaremos algunas de las geometrías de operación o de boceto como adaptativas. Después de insertar una pieza la designaremos como adaptativa.

Las geometrías que se pueden designar como adaptativas son:

- ✗ Geometría de boceto sin cotas
- ✗ operaciones creadas a partir de geometría de boceto sin cotas
- ✗ operaciones con ángulos o extensiones sin definir
- ✗ operaciones de trabajo que hacen referencia a la geometría de otras piezas
- ✗ bocetos que contienen orígenes proyectados

Hay dos videos ilustrativos sobre cómo funcionan las piezas adaptativas. Queda a cargo del alumno visionarlos y a partir de ellos, comenzar a trabajar.