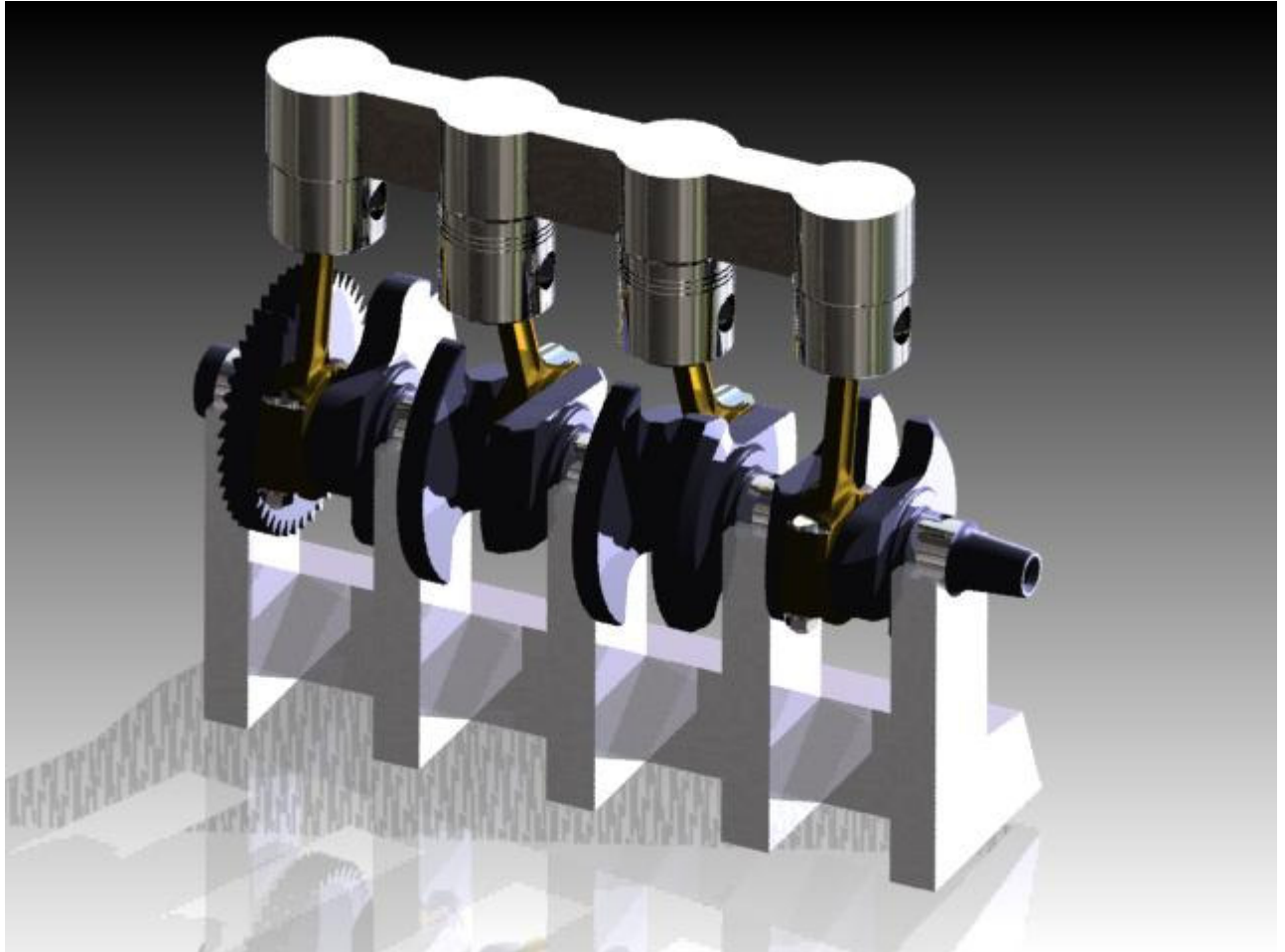


Animación

1. Utilizando el ensamblaje del motor que se proporciona, realizar las siguientes operaciones:
 - ✗ Asignar los materiales deseados a cada una de las partes que componen el motor.
 - ✗ Elegir un sistema de iluminación adecuado.
 - ✗ Elegir una escena.
 - ✗ Situar la cámara de visualización.
 - ✗ Crear una imagen renderizada.



2. Utilizando el mismo ensamblaje que en el caso anterior, animar la restricción de ángulo del cigüeñal.