

Los números reales

 \mathbb{R}

Joaquín Bedia

Dpto. Matemática Aplicada y CC de la Computación
Universidad de Cantabria



Contenidos

1 Introducción

- Los números naturales \mathbb{N}
- Los números enteros \mathbb{Z}
- Los números racionales \mathbb{Q}

2 Los números reales (\mathbb{R})

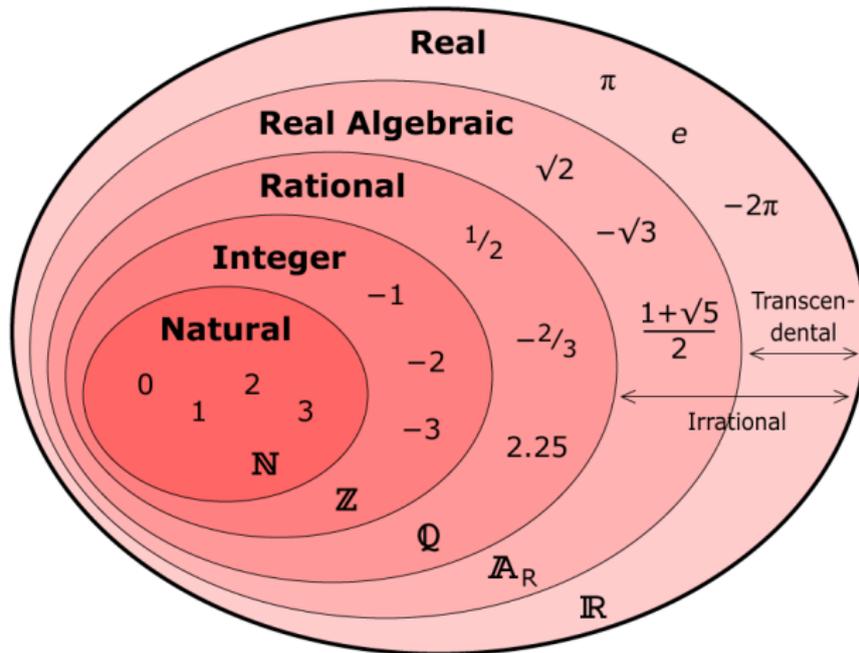
- Definición y origen de \mathbb{R}

3 La recta real

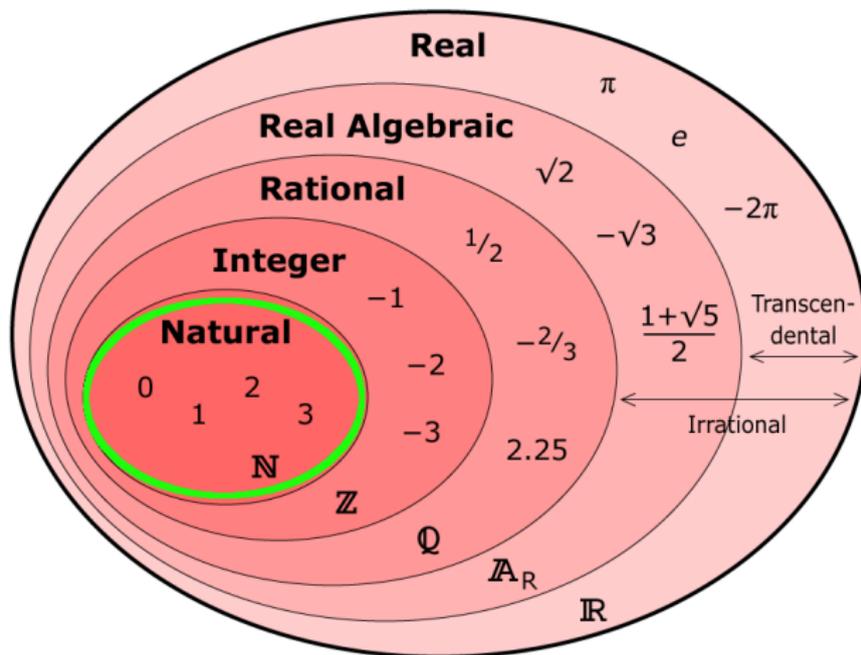
- Introducción
- Propiedades
- Intervalos de la recta real
- Operaciones en \mathbb{R}

4 Nociones de topología

- Espacios métricos
- Distancia
- Conjuntos en \mathbb{R} y puntos de un conjunto

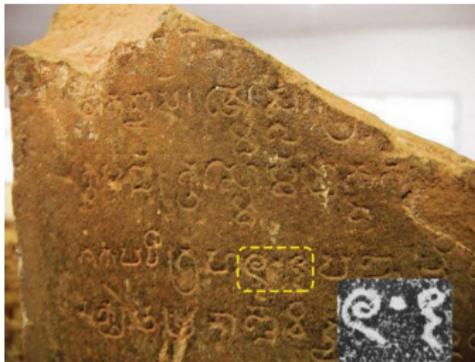


Números naturales (\mathbb{N})



Introducción

- Desde la antigüedad, las distintas civilizaciones han utilizado los números, motivados inicialmente por la necesidad de contar.
- Cada cultura ha empleado símbolos diferentes para su representación y normas diversas para trabajar con ellos.
- Estas normas son los llamados **sistemas de numeración**.



Relieve Jemer del S. VII
con la cifra 605 resaltada
[http://elpais.com/
elpais/2016/09/09/
ciencia/1473436052_
073929.html](http://elpais.com/elpais/2016/09/09/ciencia/1473436052_073929.html)

Nuestro sistema de numeración

El sistema decimal

- Utiliza **diez** dígitos: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 y 9
- Es un sistema **posicional**
- El primer dígito a la derecha indica el número de **unidades**
- Cada posición hacia la izquierda indica el número de cierta potencia de diez.

Ejemplos

- $528 = 500 + 20 + 8 = \mathbf{5} \times 10^2 + \mathbf{2} \times 10^1 + \mathbf{8} \times 10^0$
- $3671 = \mathbf{3} \times 10^3 + \mathbf{6} \times 10^2 + \mathbf{7} \times 10^1 + \mathbf{1} \times 10^0$

El conjunto \mathbb{N}

Definición

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}.$$

Operaciones

Al conjunto \mathbb{N} se le dota de dos operaciones:

- La suma (+)
- El producto (\cdot ó \times)

Propiedades

- $0 \in \mathbb{N}$
- Si $n \in \mathbb{N} \Rightarrow n + 1 \in \mathbb{N}$

Propiedades de las operaciones en \mathbb{N}

Suma	Propiedad	Producto
$(a + b) + c = a + (b + c)$ $a + b = b + a$ $a + 0 = 0 + a = a$	Asociativa Conmutativa Elem. neutro Elem. simétrico	$(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$ $a \cdot b = b \cdot a$ $a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$

Distributiva del producto respecto de la suma:

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

Principio de inducción completa

En matemáticas, la inducción es un razonamiento que permite demostrar proposiciones que dependen de una variable n que toma una infinidad de valores enteros.

Proposición:

Sean $P_1, P_2, \dots, P_n, \dots$
proposiciones, una para cada
número natural, tal que:

- P_1 es cierta
- $\forall n \in \mathbb{N} : P_n \Rightarrow P_{n+1}$

Entonces P_n es cierta $\forall n \in \mathbb{N}$



Ejemplo:

Demostrar por inducción que $1 + 2 + \cdots + n = \frac{n(n+1)}{2}$

Ejemplo:

Demostrar por inducción que $1 + 2 + \cdots + n = \frac{n(n+1)}{2}$

- Proposición $P_1, (n = 1) : 1 = \frac{1(1+1)}{2}$
- Proposición $P_2, (n = 2) : 1 + 2 = \frac{2(2+1)}{2} = 3$

Se cumple para los dos primeros valores. Supongamos que se cumple para n , y planteamos la suma hasta $n + 1$:

- Proposición

$$P_n, (n = n) : 1 + 2 + \cdots + n + (n + 1) = \frac{n(n+1)}{2} + (n + 1) \equiv \frac{n(n+1)+2(n+1)}{2} \equiv \frac{(n+1)(n+2)}{2} \equiv \frac{[n+1]([n+1]+1)}{2}$$

Y por lo tanto vemos que se cumple la expresión inicial para $n + 1$, por lo que queda demostrado por inducción.

Definición y origen de \mathbb{Z}

Problema:

¿Cuál es la solución de la ecuación $1 + x = 0$?

Solución:

No se puede dar una respuesta sólo con \mathbb{N}

Definición:

- No nos falta, sino que nos sobra 1. Introducimos el **signo negativo**.
- Se define $x = -1$ como la solución de la ecuación

Definición General:

$$\mathbb{Z} := \{\pm a : a \in \mathbb{N}\}$$

Propiedades de las operaciones en \mathbb{Z}

Suma	Propiedad	Producto
$(a + b) + c = a + (b + c)$ $a + b = b + a$ $a + 0 = 0 + a = a$ -a Opuesto $a + (-a) = 0$	Asociativa Conmutativa Elem. neutro Elem. simétrico	$(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$ $a \cdot b = b \cdot a$ $a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$

Distributiva del producto respecto de la suma

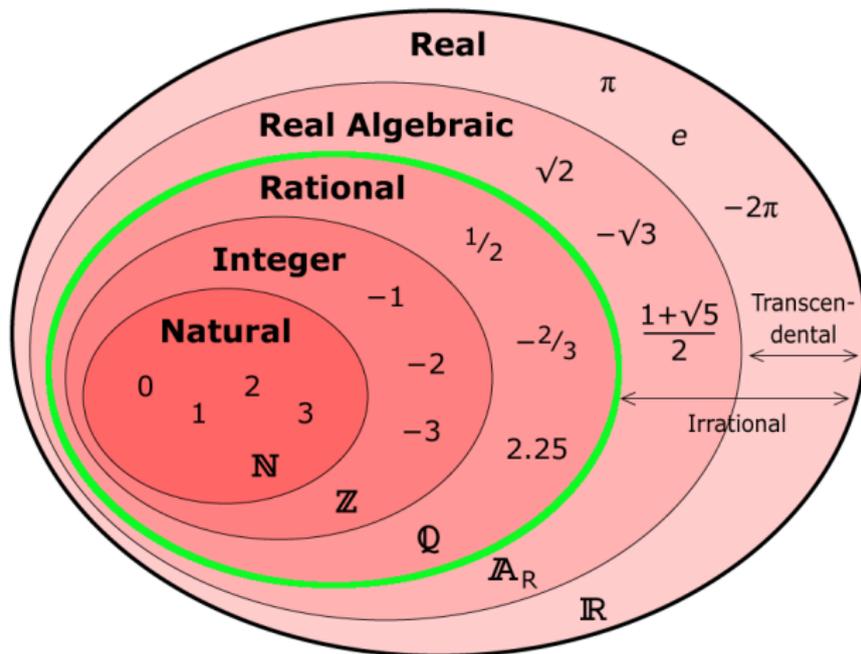
$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

Definición de Anillo

Decimos que \mathbb{Z} es un **Anillo**

En álgebra moderna, un anillo es un sistema algebraico formado por un conjunto no vacío y dos operaciones internas, *suma* y *producto*, que cumplen ciertas propiedades.

Números racionales (\mathbb{Q})



Definición y origen de \mathbb{Q}

Definición

- El conjunto \mathbb{Q} de los *números racionales* consta de los números expresables como cocientes $\frac{a}{b}$, donde $a, b \in \mathbb{Z}$, $b \neq 0$
- Por tanto, todo entero $n \in \mathbb{Z}$ es racional, ya que $n = \frac{n}{1}$

Definición general

$$\mathbb{Q} := \left\{ \frac{a}{b} : a, b_{(\neq 0)} \in \mathbb{Z} \right\}$$

Equivalencia y fracción irreducible

Criterio de equivalencia

- $\frac{a}{b}$ y $\frac{c}{d}$ son equivalentes $\Leftrightarrow a \cdot d = b \cdot c$. Todo racional admite por tanto infinitas expresiones como fracción.
- La **fracción irreducible** (o **canónica**) es la que tiene el denominador más pequeño posible

Criterio de irreducibilidad

- Sea $b > 0$, entonces $\frac{a}{b}$ es irreducible *sii* $m.c.d.(a, b) = 1$, es decir, a y b son *coprimos*.

Ejemplo:

$$0.26 = \frac{13}{50} = \frac{26}{100} = \frac{39}{150} = \dots = \frac{13k}{50k}$$

Expresiones decimales

Situaciones:

Data la fracción a/b , pueden ocurrir dos situaciones distintas:

- 1 El cociente termina en un resto nulo
- 2 El cociente no termina y los restos se repiten cíclicamente

Ejemplos:

- 1 Expresiones decimales **finitas**:

$$7/25 = 0.28 = 0.28\bar{0} = 0.27\bar{9}$$

Cabe clasificarlas por tanto como *expresiones de período 0 ó 9*

- 2 Expresiones **decimales periódicas**: se abrevia su escritura indicando con una barra horizontal su *período*:

- $1/6 = 0.166666666666667 = 0.1\bar{6}$ (período 6)
- $1/7 = 0.14285714285714 = 0.\overline{142857}$ (período 142857)

Propiedades de las operaciones en \mathbb{Q}

Suma	Propiedad	Producto
$(a + b) + c = a + (b + c)$	Asociativa	$(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$
$a + b = b + a$	Conmutativa	$a \cdot b = b \cdot a$
$a + 0 = 0 + a = a$	Elem. neutro	$a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$
-a		$\frac{1}{a}$
Opuesto	Elem. simétrico	Inverso
$a + (-a) = 0$		$a \cdot \frac{1}{a} = \frac{1}{a} \cdot a = 1$

Distributiva del producto respecto de la suma

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

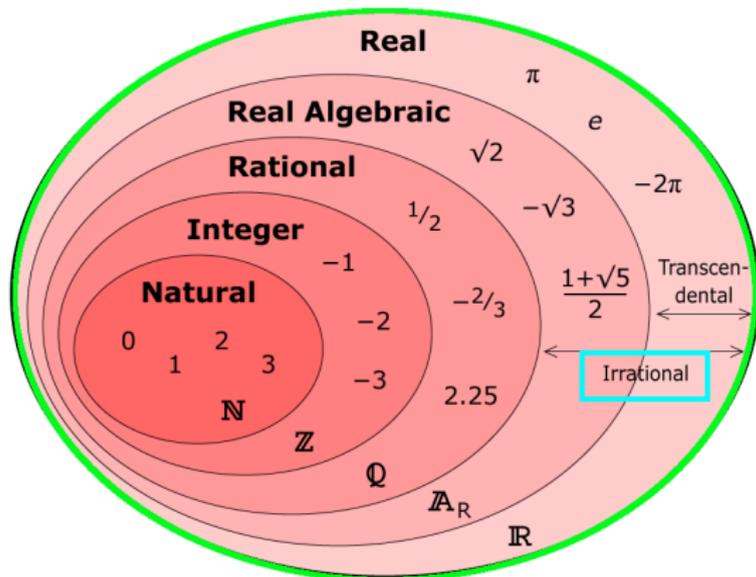
Definición de Cuerpo

Decimos que \mathbb{Q} es un **Cuerpo**

En álgebra abstracta, un cuerpo (a veces llamado campo como traducción de inglés field) es una estructura algebraica en la cual las operaciones llamadas adición y multiplicación se pueden realizar y cumplen las propiedades: asociativa, conmutativa y distributiva de la multiplicación respecto de la adición, además de la existencia de inverso aditivo, de inverso multiplicativo y de un elemento neutro para la adición y otro para la multiplicación, los cuales permiten efectuar las operaciones de sustracción y división (excepto la división por cero)

Números irracionales (II)

A los números reales que no son racionales se les denomina **irracionales** (II)



Números irracionales (II)

Problema

- ¿Cuál es la longitud de la diagonal de un cuadrado de lado 1?:

$$L^2 = 1^2 + 1^2 = 2 \Rightarrow L = \sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$$

Definición

- Los números reales incluyen a los números racionales y a los irracionales
- Nos referiremos a \mathbb{R} como el **cuerpo** de los números reales

Definición formal

$$\mathbb{I} := \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q} = \{x \in \mathbb{R} \mid x \notin \mathbb{Q}\}$$

Definición:

Si tenemos una ecuación del tipo:

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + a_{n-2} x^{n-2} + \dots + a_1 x^1 + a_0 x^0 = 0$$

, tal que $a_n \neq 0$, $\{a_n, a_{n-1}, a_{n-2}, \dots, a_1, a_0\} \subset \mathbb{Z}$ sus raíces reales, si existen, se denominan **números algebraicos**

Ejemplos:

- $13x + 7 = 0 \rightarrow x = \frac{7}{13} \Rightarrow x \in \mathbb{Q}$ es algebraico
- $x^2 - 2 = 0 \rightarrow x = \pm\sqrt{2} \Rightarrow x \in \mathbb{I}$ es algebraico. Por tanto, algunos números irracionales son algebraicos

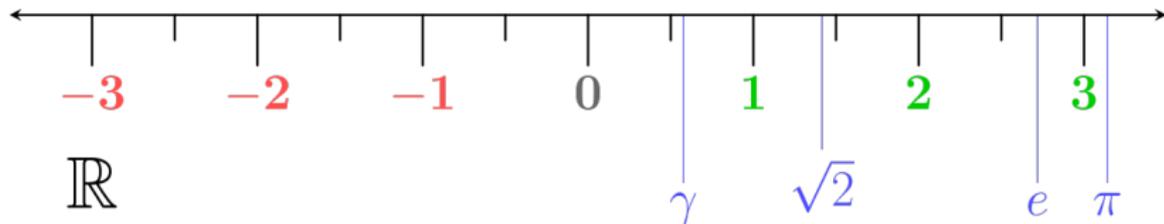
Definición:

Los números reales que no son algebraicos son **trascendentes**

La recta real

Los números reales están en correspondencia biunívoca con los puntos de una recta en la que se define:

- Un **punto de origen** (0)
- Una **escala de medida de longitudes**, que asigna a otro punto distinto (1), situado a su derecha, **distancia unidad** con respecto del origen.



Relación de orden y módulo

Relación de orden

- La **relación de orden** usual en \mathbb{R} queda reflejada en la recta real de modo muy simple:

$$a < b \Leftrightarrow a \text{ está a la izquierda de } b$$

- Un número x es **positivo** si $x > 0$ y **negativo** si $x < 0$

Módulo

- El módulo (o valor absoluto) de $x \in \mathbb{R}$ se define como:

$$|x| := \begin{cases} x & \text{si } x \geq 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

- La **distancia** entre a y b se define como $|b - a|$

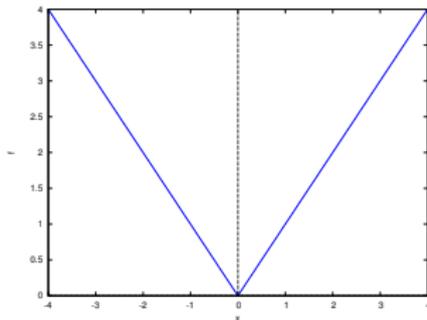
Valor absoluto

Las propiedades del módulo se pueden generalizar para $|f(x)|$:

$$y = |f(x)| = \begin{cases} f(x) & \text{si } x \geq 0 \\ -f(x) & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

Ejemplo con MAXIMA

```
>>> f(x):=abs(x);  
>>> plot2d(f,[x,-4,4]);
```



Propiedades del orden y del módulo

Propiedades del orden

$$a < b \Rightarrow \begin{cases} b > a \\ a + c < b + c, \forall c \\ ac < bc, \forall c > 0 \\ ac > bc, \forall c < 0 \\ -a > -b \end{cases}$$

Propiedades fundamentales del módulo

$$|a| \geq 0 \quad \text{No negatividad}$$

$$|a| = 0 \iff a = 0 \quad \text{Definición positiva}$$

$$|ab| = |a||b| \quad \text{Propiedad multiplicativa}$$

$$|a + b| \leq |a| + |b| \quad \text{Desigualdad triangular}$$

$$-|a| \leq a \leq |a|$$

Propiedades adicionales del módulo

Propiedades adicionales

$$|a| = |-a| \geq 0$$

Simetría

$$|a - b| = 0 \iff a = b$$

Identidad de
indiscernibles

$$|a - b| \leq |a - c| + |c - b|$$

Desigualdad
triangular

$$|a - b| \geq ||a| - |b||$$

$$\left| \frac{a}{b} \right| = \frac{|a|}{|b|}, \forall b \neq 0$$

Preservación de la
división

Inecuaciones útiles:

- $|a| \leq b \iff -b \leq a \leq b$
- $|a| \geq b \iff a \geq -b \wedge b \leq a$

Que son de utilidad en la resolución de inecuaciones, p. ej.:

$$\begin{aligned} |x - 2| \leq 4 &\iff -4 \leq x - 2 \leq 4 \\ &\iff -2 \leq x \leq 6 \end{aligned}$$

Ejemplos

Resolver las siguientes ecuaciones:

$$1 \quad 1 - |2 - x| = -6$$

$$2 \quad |x| + |x - 1| = -3$$

$$3 \quad |1 - x| = |3x - 1|$$

Notación de intervalos finitos

Dados dos números reales $a \leq b$, definimos:

Intervalo	Símbolo	Definición	Representación
abierto	(a, b)	$\{\forall x \in \mathbb{R} : a < x < b\}$	
cerrado	$[a, b]$	$\{\forall x \in \mathbb{R} : a \leq x \leq b\}$	
semiabierto	$[a, b)$	$\{\forall x \in \mathbb{R} : a \leq x < b\}$	
semiabierto	$(a, b]$	$\{\forall x \in \mathbb{R} : a < x \leq b\}$	

Al número $b - a$, se le llama **longitud** del intervalo

Entorno (abierto) de un número real

- Si $x_0 \in (a, b)$, todo conjunto que contenga a (a, b) se llama un **entorno** de x_0
- **Entorno de centro a y radio r :**

$$E(a, r) = (a - r, a + r) \mid r \in \mathbb{R}^+$$

- **Entorno reducido** de centro a y radio r :

$$E^*(a, r) = (a - r, a + r) - \{a\} \mid r \in \mathbb{R}^+$$

- Entorno por la **derecha** de centro a y radio r :

$$E^+(a, r) = (a, a + r) \mid r \in \mathbb{R}^+$$

- Entorno por la **izquierda** de centro a y radio r :

$$E^-(a, r) = (a - r, a) \mid r \in \mathbb{R}^+$$

Esta idea se generaliza para entornos **cerrados**

La recta real extendida ($\overline{\mathbb{R}}$)

Definición

$\overline{\mathbb{R}}$ es un espacio métrico que se obtiene a partir de \mathbb{R} por la añadidura de dos elementos: $+\infty$ y $-\infty$. $\overline{\mathbb{R}} = (-\infty, +\infty)$

- $(-\infty, 0)$: todos los números reales **negativos**
- $(0, +\infty)$: todos los números reales **positivos**

Notación de intervalos infinitos

Nombre	Símbolo	Definición	Representación
Semirrecta abierta	$(-\infty, a)$	$\{\forall x \in \mathbb{R} : x < a\}$	
Semirrecta cerrada	$(-\infty, a]$	$\{\forall x \in \mathbb{R} : x \leq a\}$	
Semirrecta abierta	(a, ∞)	$\{\forall x \in \mathbb{R} : x > a\}$	
Semirrecta cerrada	$[a, \infty)$	$\{\forall x \in \mathbb{R} : x \geq a\}$	

Operaciones aritméticas en $\overline{\mathbb{R}}$

Las propiedades aritméticas de \mathbb{R} pueden extenderse parcialmente a $\overline{\mathbb{R}}$ del siguiente modo:

$$\begin{array}{ll}
 a + \infty = +\infty + a = +\infty, & a \neq -\infty \\
 a - \infty = -\infty + a = -\infty, & a \neq +\infty \\
 a \cdot (\pm\infty) = \pm\infty \cdot a = \pm\infty, & a \in (0, +\infty] \\
 a \cdot (\pm\infty) = \pm\infty \cdot a = \mp\infty, & a \in [-\infty, 0) \\
 \frac{a}{\pm\infty} = 0, & a \in \mathbb{R} \\
 \frac{\pm\infty}{a} = \pm\infty, & a \in \mathbb{R}^+ \\
 \frac{\pm\infty}{a} = \mp\infty, & a \in \mathbb{R}^-
 \end{array}$$

Ejemplos

Describir explícitamente los siguientes conjuntos:

1 $\frac{x-1}{x+2} > 0$

2 $\frac{(x+3)(x-4)}{x^3-2x^2-3x} < 0$

3 $\frac{|x+1|}{|x-1|} \geq 1$

Propiedades de potencias y raíces

Notación de potencias

$$x^p \cdot x^q = x^{p+q}$$

$$(x^p)^q = x^{pq}$$

$$x^p y^p = (xy)^p$$

$$x^{-p} = \frac{1}{x^p}$$

$$p > q \Rightarrow \begin{cases} x^p > x^q & \text{si } x > 1 \\ x^p < x^q & \text{si } x < 1 \end{cases}$$

$$x > y \Rightarrow \begin{cases} x^p > y^p & \text{si } p > 0 \\ x^p < y^p & \text{si } p < 0 \end{cases}$$

Transcripción a las raíces

$$(p = 1/n, q = 1/m)$$

$$\sqrt[n]{x} \cdot \sqrt[m]{x} = \sqrt[nm]{x^{n+m}}$$

$$\sqrt[m]{\sqrt[n]{x}} = \sqrt[mn]{x}$$

$$\sqrt[n]{x} \sqrt[n]{y} = \sqrt[n]{xy}$$

Nota:

Estas relaciones son válidas siempre que $x, y > 0$, y las potencias y raíces se interpreten como positivas. Los símbolos $x^p, \sqrt[p]{x}, \dots$ tendrán esta interpretación, de no indicarse lo contrario.

Logaritmos

Definición

- Si $x = b^n$, se dice que n es el *logaritmo de x en base b* :
 $\log_b x = n$
- La base b es positiva y mayor que 1 ($b > 0, b \neq 1$)

Ejemplos

$$\log_7 49 = 2$$

$$\log_{10} 0.001 = -3$$

$$\log_2 10 = 3.3219281$$

Logaritmos más comunes

- Base 10 (logaritmos **decimales**, o de Briggs). (\log_{10})
- Base $e = 2.71828\dots$ (**naturales** o informalmente *neperianos*). $\log(:= \log_e, := Ln)$

Propiedades generales de los Logaritmos

- 1 $\log_b b = 1$
- 2 $\log_b 1 = 0$
- 3 $\log_b xy = \log_b x + \log_b y$
- 4 $\log_b x/y = \log_b x - \log_b y \Rightarrow \log_b 1/y = -\log_b y$
- 5 $\log_b x^c = c \cdot \log_b x$
- 6 $\log_{b'} x = \frac{\log_b x}{\log_b b'}$ (relación bajo cambio de la base)

Ejemplos

Calcular el valor de

$$\frac{1}{2} \log_{10}(12 - 2\sqrt{11}) + \frac{1}{2} \log_{10}(12 + 2\sqrt{11})$$

Logaritmos en MAXIMA

- La función **$\log(x)$** representa el logaritmo natural
- Maxima no tiene definida una función para el logaritmo de base 10 u otras bases. El usuario puede utilizar el **cambio de base**:

```
>>> log10(x) := log(x) / log(10);
```

Espacio métrico

Definición

Se considera un conjunto cualquiera $E = \{P_1, P_2, P_3, \dots\}$, a cuyos elementos llamaremos puntos, y una aplicación d definida por:

$$\begin{aligned}d : E \times E &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (P_1, P_2) &\longrightarrow d(P_1, P_2)\end{aligned}$$

que cumple los siguientes axiomas $\forall P_1, P_2, P_3 \in E$:

- 1 **Positividad:** $d(P_1, P_2) \geq 0$
- 2 **Simetría:** $d(P_1, P_2) = d(P_2, P_1)$
- 3 **Triangularidad:** $d(P_1, P_3) \leq d(P_1, P_2) + d(P_2, P_3)$

Toda aplicación d que verifica los anteriores axiomas recibe el nombre de **distancia** o **métrica**. Al conjunto E dotado de dicha métrica, simbólicamente (E, d) , se le denomina **espacio métrico**.

Distancia euclídea

- En \mathbb{R} , la aplicación que asigna a cada par $x, y \in \mathbb{R}$ el número

$$d(x, y) = |x - y|$$

se denomina **distancia euclídea**.

- En \mathbb{R}^2 esta distancia euclídea se define para $P = (x_1, y_1)$, $Q = (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$ como:

$$d(P, Q) = d[(x_1, x_2), (y_1, y_2)] = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$$

- Este concepto se puede generalizar a \mathbb{R}^n , de modo que la distancia euclídea entre $P = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ y $Q = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ se define como:

$$\begin{aligned}d(P, Q) &= [(x_1, x_2, \dots, x_n), (y_1, y_2, \dots, y_n)] = \\ &= \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}\end{aligned}$$

Bola abierta y bola cerrada

Bola abierta. Definición:

Se denomina **bola abierta** (o simplemente *bola*) de centro $a \in \mathbb{R}^n$ y radio $r > 0$ al conjunto:

$$B(a, r) = \{x \in \mathbb{R}^n / d(x, a) < r\}$$

Bola cerrada. Definición:

Se denomina **bola cerrada** de centro $a \in \mathbb{R}^n$ y radio $r > 0$ al conjunto:

$$\bar{B}(a, r) = \{x \in \mathbb{R}^n / d(x, a) \leq r\}$$

Bola abierta y bola cerrada

Bolas. Ejemplos:

- 1 En \mathbb{R} con la distancia euclídea, $B(a, r)$ es lo mismo que el entorno $E(a, r)$ antes visto, es decir, el intervalo $(a - r, a + r)$. Si la bola es cerrada, entonces $\overline{B}(a, r), a \in \mathbb{R} \equiv [a - r, a + r]$.
- 2 En \mathbb{R}^2 con la distancia euclídea, $B(a, r)$ es el círculo de centro a y radio r (si la bola es cerrada, se tomaría el círculo junto con su borde –la circunferencia–)
- 3 En \mathbb{R}^3 con la distancia euclídea, $B(a, r)$ es el interior de la esfera de centro a y radio r (si la bola es cerrada, se tomaría la esfera completa, incluida su superficie).

Conjunto acotado

Sea A un conjunto ordenado (A, \leq) y sea $B \subset A$, $B \neq \emptyset$

- Se denominan **cotas superiores**, o mayorantes de B a los elementos $z \in A$ tales que $y \leq z \quad \forall y \in B$

Si un conjunto tiene mayorantes se dice que está **acotado superiormente**

- Se denominan **cotas inferiores**, o minorantes de B a los elementos $z \in A$ tales que $y \geq z \quad \forall y \in B$

Si un conjunto tiene minorantes se dice que está **acotado inferiormente**

Conjunto acotado

Ejemplos:

- Dado el intervalo $(-2, 5]$, son cotas superiores todos los reales $x \in \mathbb{R} \geq 5$
- \mathbb{Z} no está acotado ni superiormente ni inferiormente
- \mathbb{N} no está acotado superiormente, y sí inferiormente.
- $\{3, 5, 7, 9\} \subset \mathbb{N}$, está acotado superiormente por los elementos del conjunto $\{x \in \mathbb{N} \mid x \geq 9\}$, y acotado inferiormente por $\{x \in \mathbb{N} \mid x \leq 3\}$

Elementos máximo y mínimo

Definición

Dado el conjunto ordenado (A, \leq) :

- Un elemento $a \in A$ es el **máximo** de A si cualquier otro elemento de A es menor o igual que él, es decir, se verifica que: $x \leq a, \forall x \in A$. Se denota como $\max(A)$
- Un elemento $a \in A$ es el **mínimo** de A si cualquier otro elemento de A es mayor o igual que él, es decir, se verifica que: $x \geq a, \forall x \in A$. Se denota como $\min(A)$

Extremos: elementos supremo e ínfimo

Supremo. Definición:

Si el conjunto A se encuentra acotado superiormente, entonces se dice que una cota superior es un **supremo** (también *mínima cota superior*, o *extremo superior*) si es menor que cualquier cota superior de A . Se denota como $\sup(A)$

Ínfimo. Definición:

Si el conjunto A se encuentra acotado inferiormente, entonces se dice que una cota inferior es un **ínfimo** (también *máxima cota inferior*, o *extremo inferior*) si es menor que cualquier cota superior de A . Se denota como $\inf(A)$

Propiedades:

- Si el supremo(ínfimo) existe, entonces éste es único.
- Un conjunto tiene máximo(mínimo) si y solamente si el supremo(ínfimo) es un elemento de dicho conjunto.

Axioma del supremo(ínfimo):

Todo conjunto acotado superiormente(inferiormente) tiene supremo(ínfimo)

Ejemplo:

- Los extremos de un intervalo acotado son el supremo e ínfimo de dicho intervalo independientemente de si pertenecen o no a dicho intervalo
- En el caso particular de que alguno de ellos esté en dicho intervalo serán, además, **máximo** o **mínimo**, según corresponda.

Ejemplo:

Dado el conjunto A , hallar el extremo superior, el extremo inferior, y el máximo y el mínimo si los tiene.

$$A = \{x \in \mathbb{R} \mid x^2 + 5x - 6 \leq 0\}$$