

FUNCIONES DE CONTROL DE PANTALLA	OBSERVACIONES
<p>(graphscr) <i>Muestra la pantalla gráfica de AutoCAD</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> Esta función equivale al comando PANTGRAF o a pulsar la tecla de función Cambio de pantalla.
<p>(grdraw desde hasta color [resaltado]) <i>Dibuja un vector entre dos puntos en la ventana gráfica actual</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> Los argumentos desde y a son puntos 2D o 3D (listas de dos o tres números reales) que designan los puntos finales del vector respecto al SCP actual. AutoCAD recorta el vector para que quepa en pantalla. Ver manual de personalización.
<p>(grtext [rectángulo texto [resaltado]]) <i>Escribe texto en una línea de estado o en las áreas de menú de pantalla</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> El argumento rectángulo es un número entero que especifica la posición donde debe escribirse el texto y texto es una cadena que indica el texto que debe escribirse en el menú de pantalla o la línea de estado. Ver manual de personalización.
<p>(terpri) <i>Imprime nueva línea en la línea de comando</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> Terpri no se utiliza para E/S de archivos. Para escribir una línea nueva en un archivo, utilice prin1, princ o print.
<p>(textpage) <i>Cambia de pantalla gráfica a la de texto</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> Equivale a textscr. Siempre devuelve nil.
<p>(textscr) <i>Cambia de la pantalla gráfica a la de texto (como la tecla de función de cambio de pantalla de AutoCAD)</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> La función textscr siempre devuelve nil.
<p>(vports) <i>Devuelve los descriptores de pantalla gráfica de la configuración de ventana gráfica actual</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> Cada descriptor de ventana gráfica consta de una lista formada por el número de identificación de la ventana gráfica y las coordenadas de las esquinas inferior izquierda y superior derecha de dicha ventana. Ver manual de personalización.
<p>(grvecs lista_v [trans]) <i>Traza múltiples vectores en pantalla gráfica</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> Ver detalles en el manual de personalización.
<p>(menucmd cadena) <i>Ejecuta comandos de menú, o define y recupera estados de elementos de menú</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> El argumento cadena especifica el área de menú y el valor a asignar a ese área de menú. El argumento cadena tiene los parámetros siguientes: "área_menú=valor". Los valores permitidos de área_menú son los mismos que en las referencias a submenús del archivo de menús. El parámetro valor especifica el valor asignado a área_menu. menucmd permite cambiar de una subpágina a otra de un menú de AutoCAD. Esta función también puede forzar la visualización de menús. lo que permite a los programas de AutoLISP utilizar menús de componente de imágenes y mostrar otros menús donde realizar selecciones. Asimismo, los programas de AutoLISP tienen la posibilidad de activar, desactivar y colocar marcas en las opciones de menú.
<p>(menugroup nombregrupo) <i>Verifica si se ha cargado un grupo de menús</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> El argumento nombre_grupo es una cadena que especifica el nombre del grupo de menús. Si nombre_grupo coincide con un grupo de menús cargado, la función devuelve la cadena de nombre_grupo; si no, devuelve nil.