

FUNCIONES GEOMÉTRICAS	OBSERVACIONES
<p><b>(angle pt1 pt2)</b></p> <p><i>Devuelve en radianes el ángulo de una línea definida por dos puntos.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El ángulo se mide desde el eje X del plano de construcción actual, en radianes, y los ángulos aumentan hacia la izquierda. Si se definen puntos 3D, se proyectan en el plano de construcción actual.</li> </ul>
<p><b>(distance pt1 pt2)</b></p> <p><i>Devuelve la distancia 3D entre dos puntos</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si al menos uno de los puntos facilitados es un punto 2D, distance no toma en cuenta las coordenadas Z de los puntos 3D especificados, y devuelve la distancia 2D entre los puntos, proyectada sobre el plano de construcción actual.</li> </ul>
<p><b>(inters pt1 pt2 pt3 pt4 [en_segmento])</b></p> <p><i>Halla la intersección de dos líneas</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Los argumentos pt1 y pt2 son los extremos de la primera línea y pt3 y pt4 los de la segunda. Si se especifica el argumento en_segmento y su valor es nil, la longitud de las líneas definidas por los cuatro argumentos pt se considera infinita e inters devuelve el punto donde se cortan, incluso si dicho punto se encuentra fuera del extremo de una o ambas líneas. Si se omite el argumento en_segmento o no es nil, el punto de intersección debe hallarse en ambas líneas, ya que de lo contrario inters devuelve nil. La función inters devuelve nil si las dos líneas no se cortan</li> <li>Todos los puntos se expresan respecto al SCP actual. Si los cuatro argumentos de puntos son 3D, inters busca una intersección 3D. Si hay algún punto 2D, inters proyecta las líneas sobre el plano de construcción actual y sólo busca una intersección 2D.</li> </ul>
<p><b>(osnap pt modo)</b></p> <p><i>Devuelve un punto 3D como resultado de aplicar un modo de referencia a objetos a un punto designado</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El argumento modo es una cadena formada por uno o varios identificadores de referencia a objetos, como med, cen, etc., separados mediante comas.</li> <li>El punto devuelto por osnap depende de la vista 3D actual, así como del parámetro de la variable de sistema APERTURE.</li> </ul>
<p><b>(polar pt ángulo distancia)</b></p> <p><i>Devuelve el punto 3D del SCP según un ángulo y una distancia especificados respecto a un punto</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El argumento ángulo se expresa en radianes respecto al eje X, con ángulos que se miden en sentido contrario a las agujas del reloj. Aunque pt puede ser un punto 3D, ángulo siempre se mide respecto al plano de construcción actual.</li> </ul>
<p><b>(textbox lista_e)</b></p> <p><i>Mide un objeto de texto designado y devuelve las coordenadas diagonales del cuadro donde está contenido el texto</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Consultar manual de personalización.</li> </ul>