

FUNCIONES DE MANIPULACIÓN DE OBJETOS	OBSERVACIONES
<p align="center">(entdel nombent)</p> <p><i>Suprime objetos (entidades) o recupera los objetos eliminados anteriormente</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La entidad especificada mediante nombre_ent se suprime si ya forma parte del dibujo. La función entdel recupera la entidad (la devuelve al dibujo) si se ha suprimido anteriormente en esta sesión de edición. Las entidades suprimidas se purgan del dibujo cuando se sale del mismo. La función entdel puede suprimir las entidades gráficas y no gráficas. • La función entdel sólo funciona con entidades principales. Los atributos y vértices de polilíneas no pueden eliminarse sin tener en cuenta la entidad original.
<p align="center">(entget nombent [listaplic])</p> <p><i>Recupera los datos de definición de un objeto (entidad)</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La función entget devuelve una lista que contiene información de la definición de la entidad nombre_ent. Esto se aplica a entidades gráficas y no gráficas. Si especifica una lista_aplic, la lista optativa de nombres de aplicaciones registrados, entget devuelve también los datos extendidos asociados con las aplicaciones especificadas. • Los datos que entget devuelve son codificados como una lista de asociaciones, desde la que se pueden extraer elementos mediante la función assoc. Los objetos de esta lista tienen asignados códigos de grupo DXF de AutoCAD para cada parte de la información de la entidad. • Los elementos de encabezamientos de entidades (color, tipo de línea, grosor, indicador de atributo e identificador de entidad) se exportan sólo en el caso de que no contengan valores por defecto. A diferencia de DXF, los campos optativos de definición de entidades se exportan tanto si mantienen los valores por defecto como si no, lo cual simplifica el proceso.
<p align="center">(entlast)</p> <p><i>Devuelve el nombre del último objeto principal (entidad) no suprimido del dibujo</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La función entlast suele utilizarse para obtener el nombre de la entidad que se ha añadido con la función command. Para seleccionar la entidad, no es necesario que esté en la pantalla ni en la capa reutilizada.
<p align="center">(entmake [lista_ent])</p> <p><i>Crea un nueva entidad (objeto gráfico) en el dibujo</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • El argumento lista_ent debe ser una lista con datos de definición de entidad en un formato similar al devuelto por la función entget. El argumento lista_ent debe contener toda la información necesaria para definir la entidad. La función entmake puede definir entidades tanto gráficas como no gráficas. • Para más detalles, consultar manual de personalización

FUNCIONES DE MANIPULACIÓN DE OBJETOS	OBSERVACIONES
<p align="center">(entdel nombent)</p> <p><i>Suprime objetos (entidades) o recupera los objetos eliminados anteriormente</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La entidad especificada mediante nombre_ent se suprime si ya forma parte del dibujo. La función entdel recupera la entidad (la devuelve al dibujo) si se ha suprimido anteriormente en esta sesión de edición. Las entidades suprimidas se purgan del dibujo cuando se sale del mismo. La función entdel puede suprimir las entidades gráficas y no gráficas. • La función entdel sólo funciona con entidades principales. Los atributos y vértices de polilíneas no pueden eliminarse sin tener en cuenta la entidad original.
<p align="center">(entget nombent [listaplic])</p> <p><i>Recupera los datos de definición de un objeto (entidad)</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La función entget devuelve una lista que contiene información de la definición de la entidad nombre_ent. Esto se aplica a entidades gráficas y no gráficas. Si especifica una lista_aplic, la lista optativa de nombres de aplicaciones registrados, entget devuelve también los datos extendidos asociados con las aplicaciones especificadas. • Los datos que entget devuelve son codificados como una lista de asociaciones, desde la que se pueden extraer elementos mediante la función assoc. Los objetos de esta lista tienen asignados códigos de grupo DXF de AutoCAD para cada parte de la información de la entidad. • Los elementos de encabezamientos de entidades (color, tipo de línea, grosor, indicador de atributo e identificador de entidad) se exportan sólo en el caso de que no contengan valores por defecto. A diferencia de DXF, los campos optativos de definición de entidades se exportan tanto si mantienen los valores por defecto como si no, lo cual simplifica el proceso.
<p align="center">(entlast)</p> <p><i>Devuelve el nombre del último objeto principal (entidad) no suprimido del dibujo</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La función entlast suele utilizarse para obtener el nombre de la entidad que se ha añadido con la función command. Para seleccionar la entidad, no es necesario que esté en la pantalla ni en la capa reutilizada.
<p align="center">(entmake [lista_ent])</p> <p><i>Crea un nueva entidad (objeto gráfico) en el dibujo</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • El argumento lista_ent debe ser una lista con datos de definición de entidad en un formato similar al devuelto por la función entget. El argumento lista_ent debe contener toda la información necesaria para definir la entidad. La función entmake puede definir entidades tanto gráficas como no gráficas. • Para más detalles, consultar manual de personalización

FUNCIONES DE MANIPULACIÓN DE OBJETOS	OBSERVACIONES
<p align="center">(entdel nombent)</p> <p><i>Suprime objetos (entidades) o recupera los objetos eliminados anteriormente</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La entidad especificada mediante nombre_ent se suprime si ya forma parte del dibujo. La función entdel recupera la entidad (la devuelve al dibujo) si se ha suprimido anteriormente en esta sesión de edición. Las entidades suprimidas se purgan del dibujo cuando se sale del mismo. La función entdel puede suprimir las entidades gráficas y no gráficas. • La función entdel sólo funciona con entidades principales. Los atributos y vértices de polilíneas no pueden eliminarse sin tener en cuenta la entidad original.
<p align="center">(entget nombent [listaplic])</p> <p><i>Recupera los datos de definición de un objeto (entidad)</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La función entget devuelve una lista que contiene información de la definición de la entidad nombre_ent. Esto se aplica a entidades gráficas y no gráficas. Si especifica una lista_aplic, la lista optativa de nombres de aplicaciones registrados, entget devuelve también los datos extendidos asociados con las aplicaciones especificadas. • Los datos que entget devuelve son codificados como una lista de asociaciones, desde la que se pueden extraer elementos mediante la función assoc. Los objetos de esta lista tienen asignados códigos de grupo DXF de AutoCAD para cada parte de la información de la entidad. • Los elementos de encabezamientos de entidades (color, tipo de línea, grosor, indicador de atributo e identificador de entidad) se exportan sólo en el caso de que no contengan valores por defecto. A diferencia de DXF, los campos optativos de definición de entidades se exportan tanto si mantienen los valores por defecto como si no, lo cual simplifica el proceso.
<p align="center">(entlast)</p> <p><i>Devuelve el nombre del último objeto principal (entidad) no suprimido del dibujo</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • La función entlast suele utilizarse para obtener el nombre de la entidad que se ha añadido con la función command. Para seleccionar la entidad, no es necesario que esté en la pantalla ni en la capa reutilizada.
<p align="center">(entmake [lista_ent])</p> <p><i>Crea un nueva entidad (objeto gráfico) en el dibujo</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • El argumento lista_ent debe ser una lista con datos de definición de entidad en un formato similar al devuelto por la función entget. El argumento lista_ent debe contener toda la información necesaria para definir la entidad. La función entmake puede definir entidades tanto gráficas como no gráficas. • Para más detalles, consultar manual de personalización
<p align="center">(xdsiz lista)</p> <p><i>Devuelve el espacio (en bytes) ocupado por una lista cuando se vincula a un objeto (entidad) como datos extendidos</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Si no se ejecuta correctamente, xdsiz devuelve nil. El argumento lista tiene que ser una lista válida de datos ampliados que contengan un nombre ampliación previamente registrado con la función regapp. • Para más detalles, ver manual de personalización