

EJECUTAR EN CONSOLA LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES

(QUOTE (20 30 40)

(QUOTE (SETQ A 23))

(READ "INTRODUCIR OPCION"

(ANGTOF "45" 1)

(ANGTOF "50" 2)

(ANGTOF "1" 3)

(ANGTOS (0.5 PI))*

*(ANGTOS (* 0.5 PI) 1)*

(ANGTOS 1 0)

(ANGTOS 1 1)

(ANGTOS 1 2)

(ANGTOS 1 4)

(ANGTOS 1 0 3)

(ATOF (ANGTOS 1 0 2))

(ATOI (ANGTOS 1 0 2))

(ITOA 124)

(RTOS 123.32 1 3)

(RTOS 123.32 1 6)

(RTOS 123.32)

(RTOS 123.32 2 1)

DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR
PROGRAMACIÓN VLISP

INGENIERO DE TELECOMUNICACIONES
CURSO 2007 / 2008

© Grupo EGICAD, Dpto. Ing. Geográfica y Gráfica. Universidad de Cantabria.

Los ejercicios de esta asignatura son de uso libre y gratuito tal cual están; la incorporación sobre ellos de marcas, propagandas o cualquier otra manipulación no respeta y falsea la autoría de un material docente que se deja deliberadamente a disposición pública.



Generar una función VLISP PUNTOS() con el siguiente código y observar su funcionamiento

```
(setq pt1 (getpoint "\nPRIMER PUNTO ")
      pt2 (getpoint "\nSEGUNDO PUNTO" )
      pt3 (getpoint "\nTERCER PUNTO" )
)
(setq ang1 (angle pt1 pt2 )
      dis1 (distance pt1 pt2 )
      med1 (polar pt1 ang1 (/ dis1 2.0 ) )
      aux1 (polar med1 ( + ang1 (/ pi 2.0 ) ) 10.0)
)
(setq ang2 (angle pt2 pt3 )
      dis2 (distance pt2 pt3 )
      med2 (polar pt2 ang2 (/ dis2 2.0 ) )
      aux2 (polar med2 ( + ang2 (/ pi 2.0 ) ) 10.0)
)
```

DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR
PROGRAMACIÓN VLISP

INGENIERO DE TELECOMUNICACIONES
CURSO 2007 / 2008

© Grupo EGICAD, Dpto. Ing. Geográfica y Gráfica. Universidad de Cantabria.

Los ejercicios de esta asignatura son de uso libre y gratuito tal cual están; la incorporación sobre ellos de marcas, propagandas o cualquier otra manipulación no respeta y falsea la autoría de un material docente que se deja deliberadamente a disposición pública.

