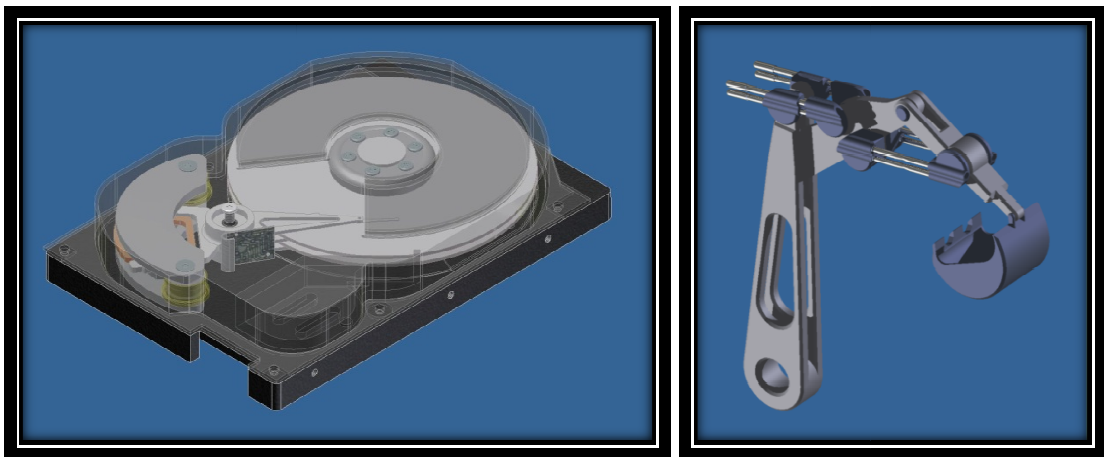


Introducción

Autodesk Inventor es un sistema de modelado sólido basado en operaciones geométrica, que proporciona todas las herramientas necesarias para ejecutar proyectos de diseño, desde el primer boceto hasta el dibujo final. Incluye operaciones de modelado 3D entre las que destacamos las siguientes:

- ✘ Crear dibujos 2D para fabricación y modelos 3D
- ✘ Crear operaciones, piezas, y subensamblajes adaptativos.
- ✘ Administrar piezas y ensamblajes grandes.
- ✘ Usar VBA para acceder al API de Autodesk Inventor.
- ✘ Realizar animaciones de los mecanismos creados y generar vistas diversas.

A lo largo de todos los documentos iremos entrando en los distintos aspectos que presenta inventor. Hay que tener en cuenta que toda la información aquí presente es puramente introductoria, y queda a cargo del alumno el aprendizaje de cada herramienta, utilizando para ello la ayuda que provee el propio programa y la propia práctica. Asimismo, el profesor resolverá cuantas dudas vayan surgiendo.



Trabajos realizados durante cursos anteriores