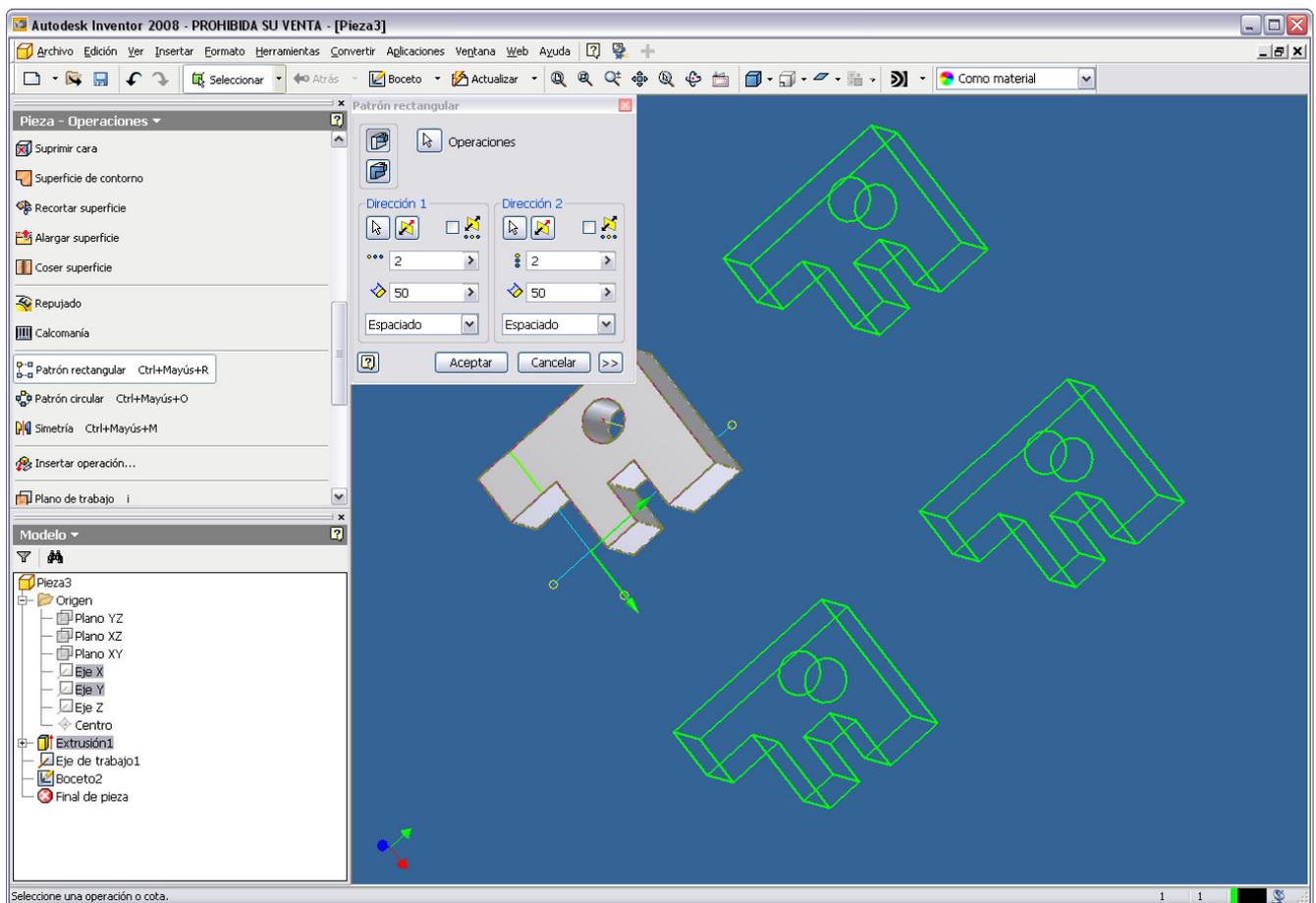


Herramientas de Ayuda al Diseño

1. Patrón Rectangular

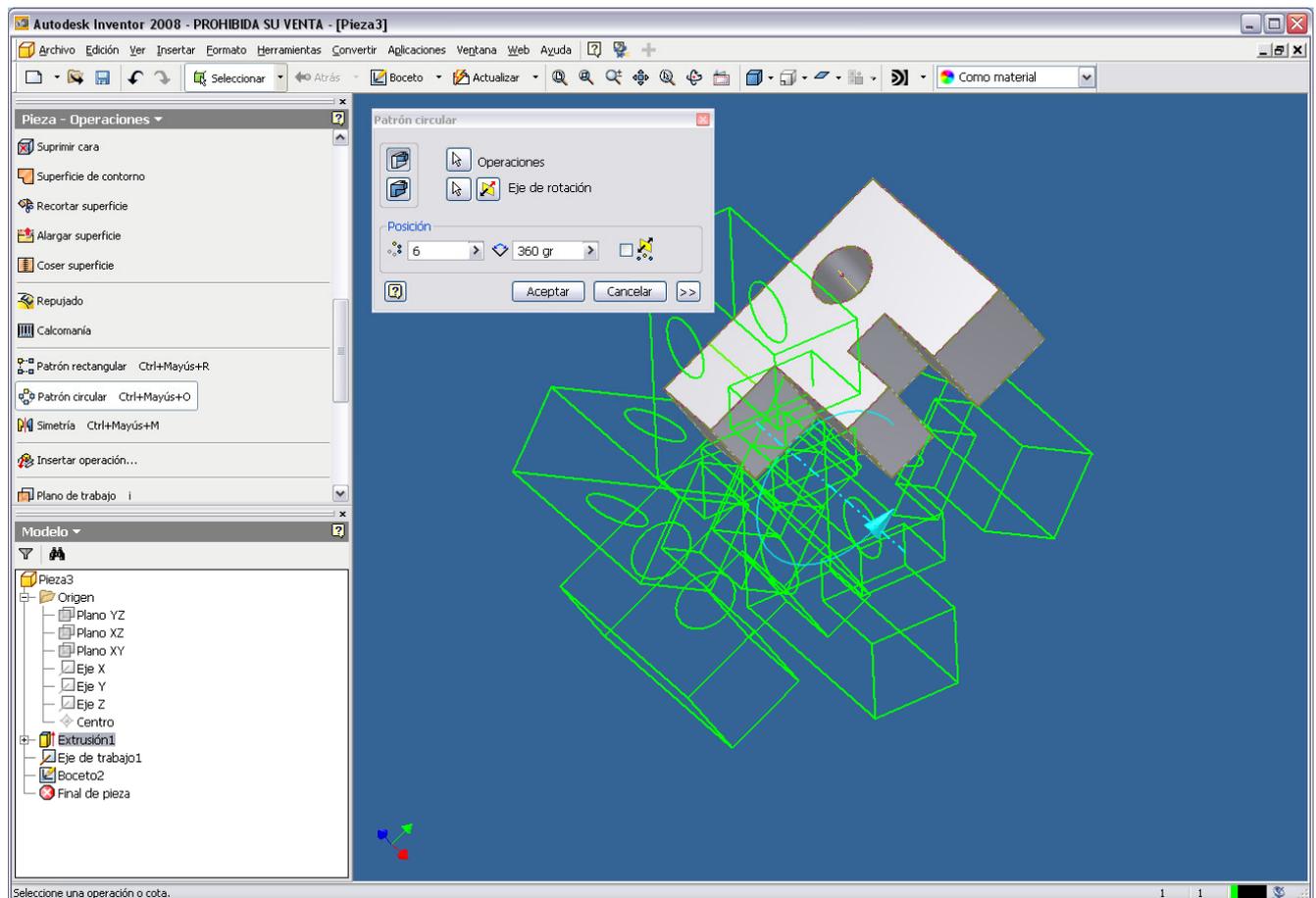
Esta herramienta copia un determinado diseño y lo repite dentro de un patrón rectangular que configura el usuario.



Es necesario indicar la pieza a la que queremos aplicar el patrón, las direcciones en que queremos aplicarlo, y la distancia entre las piezas

2. Patrón Circular

Se utiliza para duplicar figuras a lo largo de un arco o de un círculo.



3. Simetría

Esta herramienta se utiliza para crear imágenes especulares, copias inversas de una o más figuras a distancias iguales a través de un plano.

Para crear imágenes de piezas se necesita un plano de trabajo o una cara plana de una pieza para que actúe como plano de simetría. Si lo que se quiere es crear una imagen de una geometría, lo que se necesita entonces es un eje de trabajo o una arista recta que haga de eje de simetría.

No puede aplicarse simetría sobre figuras creadas mediante extrusión habiendo usado para su definición la opción de intersección. En chapas, solo se podrá aplicar simetría sobre cortes, agujeros, y también sobre i-features.

