

Nombre: \_\_\_\_\_ Apellidos: \_\_\_\_\_

---

## EXAMEN PARCIAL 1 – Temas 1-4

**TEST** (8 preguntas, 0'4 puntos por pregunta correcta, -0'2 puntos por error)

La nota final incluyendo las dos partes del examen satura a 10 puntos

[Marcar sólo una opción]

1. Según el estándar SWEBOK, el diseño del software presenta aspectos clave tales como:  
(señalar la opción errónea)

- a) Concurrencia
- b) Distribución de componentes
- c) Manejo de errores
- d) Pruebas de integración

2. Indicar, según el estándar ISO 12207, cuál de los siguientes procesos del ciclo de vida del software no es un proceso de soporte:

- a) Verificación
- b) Mejora
- c) Aseguramiento de calidad
- d) Usabilidad

3. El requisito “El sistema de radar será capaz de hacer el seguimiento simultáneo de 25 aviones como mínimo” es del tipo:

- a) No Funcional de Producto
- b) Funcional de Usuario
- c) No Funcional Externo
- d) No Funcional de Proceso

4. El requisito “El sistema de radar mostrará una señal de alarma cuando detecte una tormenta eléctrica a menos de 20 Km del aeropuerto” es del tipo:

- a) No Funcional de Producto
- b) Funcional de Usuario
- c) No Funcional Externo
- d) No Funcional de Proceso

5. Indicar cuál de estas afirmaciones no es correcta cuando nos referimos al prototipado rápido:

- a) Su mayor ventaja es que permite obtener realimentación del usuario final.
- b) El prototipo se utiliza para hacer una prueba rápida del programa.
- c) El prototipo debe desarrollarse rápidamente y a bajo coste.
- d) El prototipo suele hacer énfasis en la interfaz de usuario.

6. Indicar cuáles de los siguientes procesos no forman parte de los procesos principales de la metodología METRICA v.3:

- a) Estudio de viabilidad del sistema
- b) Implantación y aceptación del sistema
- c) Distribución de componentes
- d) Análisis del sistema de información

Nombre:

Apellidos:

---

7. MDA (Model Driven Architecture) es una iniciativa que fomenta el uso de modelos como:  
(señalar la opción errónea)

- a) PIM: modelo independiente de la plataforma
- b) Modelo detallado de los datos
- c) Modelo de la plataforma
- d) PSM: Modelo específico para una plataforma

8. Indicar cuáles de estos elementos no son principios que se aplican al diseño de software

- a) abstracción
- b) acoplamiento y cohesión
- c) arquitectura cliente-servidor
- d) separación de interfaz e implementación

Nombre:

Apellidos:

---

*[Se valorará especialmente la capacidad de síntesis, con ideas claras, breves y bien estructuradas]*

**Pregunta 1<sup>a</sup>** (2'5 puntos)

Definir el paradigma “basado en prototipos” indicando brevemente en qué se basa y mencionando dos de sus principales ventajas y dos de sus principales limitaciones.

---

*(utilizar únicamente el espacio anterior con letra clara y legible)*

*[Se valorará especialmente la capacidad de síntesis, con ideas claras, breves y bien estructuradas]*

Nombre:

Apellidos:

---

**Pregunta 2ª** (2'0 puntos)

Describir brevemente el desarrollo de requisitos en espiral e indicar sus principales ventajas y desventajas.

---

*(utilizar únicamente el espacio anterior con letra clara y legible)*

*[Se valorará especialmente la capacidad de síntesis, con ideas claras, breves y bien estructuradas]*

Nombre:

Apellidos:

---

**Pregunta 3ª** (2'5 puntos)

Describir tres diferencias importantes entre los métodos de diseño estructurado y orientado a objetos.

---

*(utilizar únicamente el espacio anterior con letra clara y legible)*