



DESCRIPCION TEMAS DISPONIBLES PARA LOS TRABAJOS SOBRE ASPECTOS ADICIONALES DE LOS SISTEMAS SOFTWARE

1. Introducción

El presente documento contiene una breve descripción de los temas disponibles para la realización del trabajo sobre aspectos adicionales de los proyectos software, que constituye el Tema 10 de la asignatura. Por cada tema, se presenta el título y una breve descripción del mismo.

2. Lista de Trabajos Disponibles

(1) *"La selección de personal en la profesión informática: aspectos específicos"*.

Resumen: El objetivo es analizar qué aspectos de las técnicas comunes de selección de personal deben ser adaptadas o modificadas de acuerdo con las singularidades de la profesión informática. Se pretende también analizar técnicas específicas para la selección de profesionales para ocupar puestos relacionados con la Ingeniería Informática.

(2) *"Gestión de las comunicaciones y el conocimiento dentro de un equipo de trabajo con IBM Jazz"*.

Resumen: Jazz es una herramienta de reciente creación por parte de IBM que pretende gestionar de manera más eficiente las comunicaciones que se llevan a cabo durante un proceso de desarrollo software. El objetivo de este trabajo es estudiar las capacidades de dicha herramienta y analizar cómo puede contribuir a incrementar la productividad dentro de una empresa. Más información en <http://jazz.net>

(3) *"Preservación de decisiones arquitectónicas y/o de diseño"*.

Resumen: Durante el desarrollo de un producto software, a lo largo de su proceso de desarrollo, se han de tomar diferentes decisiones sobre el diseño del mismo, tanto a nivel arquitectónico como de diseño más detallado o de implementación. Por ejemplo se puede optar por diseñar un sistema siguiendo una arquitectura basada en capas por una determinada razón. A medida que el producto software evoluciona, algunas de estas razones pueden quedar obsoletas o ser cuestionables, lo cual implica que sería necesario revisar la decisión que sustentaban. El objetivo del trabajo es analiza técnicas y herramientas para la preservación y gestión de este conocimiento.

(4) *"Estándares y procedimientos para la gestión de adquisiciones"*.

Resumen: El objetivo del trabajo es definir y analizar cuál es el objetivo de la gestión de adquisiciones. A continuación se deberá investigar si existen estándares sobre la gestión de adquisiciones o métodos o procedimientos que definan claramente cómo gestionar las adquisiciones.

(5) *"Prevención de riesgos laborales en la profesión informática"*.

Resumen: El objetivo es analizar qué aspectos específicos, dentro de un programa de gestión de riesgos laborales, sería aplicable a la profesión informática. Se debe cubrir también el análisis de procedimientos y estándares existentes para la prevención de riesgos laborales dentro de la profesión informática.

(6) *"Outsourcing o subcontratación"*.

Resumen: Dentro de un proyecto software existe la posibilidad de subcontratar de ciertas (sub)tareas de un proyecto software con terceras empresas que por sus características, ya sea una mayor especialización en dichas tareas o menores costes laborales, puedan resultar más idóneas para el desarrollo de dicha tarea. El trabajo deberá identificar y analizar el concepto de subcontratación u *"outsourcing"*; delimitar claramente las condiciones bajo las cuales debe realizar dicho proceso de subcontratación y las técnicas, estándares o procedimientos existentes para la gestión de la subcontratación.

(7) *"Aspectos legales de los productos software: licencias y propiedad intelectual"*.

Resumen: El objetivo del trabajo es analizar, desde un punto de vista legal, el concepto de propiedad sobre productos software, es decir, que derechos tiene una persona, grupo o entidad sobre un producto software que ha desarrollado. Se deberán analizar derechos de autor, propiedad intelectual, patentes y tipos de licencia aplicables al software, prestando especial atención a las licencias de software libre. En cualquier caso, se deberá analizar cómo se pueden obtener beneficios mediante la aplicación de los diferentes tipos de licencias analizados.

(8) *"Aspectos éticos de los sistemas software"*

Resumen: Toda disciplina tiene un cierto código de conducta o código deontológico y una cierta responsabilidad social. Toda empresa debe cumplir con una serie de objetivos éticos comunes, como la convivencia ciudadana, conciliación trabajo-familia, mantenimiento de un modelo económico sostenible y ecológico, contribución a paliar el cambio climático, políticas de igualdad de género, etc. Estudiando algunos de dichos aspectos éticos, destacando los más importantes y analizando como se tratan dichos aspectos en el día a día de una empresa software. Ejemplo: Awais Rashid, John Weckert, Richard Lucas. *"Software Engineering Ethics in a Digital World"*. IEEE Computer 42(6): 34-41 (2009)

Pablo Sánchez Barreiro