

# Práctica 6

Domingo Gómez y Cristina Tîrnăucă

Materiales de la práctica:

- Generador de parsers bison <http://gnuwin32.sourceforge.net/> para windows
- Generador de analizadores léxicos flex <http://gnuwin32.sourceforge.net/>
- Compilador g++

Objetivos de la práctica

- Seguir avanzando en el uso práctico de las gramáticas libres de contexto.
- Conocer el generador de analizadores léxicos flex.

Enunciado de la práctica

1. Dado el siguiente código:

```
%option noyywrap

%%

\n                                ;

[a-d][0-3]*                        printf(" Expr. 1\n");

[^a-zA-Z0-9]                       printf(" Expr. 2\n");

[-ab.]+                             printf(" Expr. 3\n");

\[99\\\[abc]*99\\]                  printf(" Expr. 4\n");

^[a-d][0-3]*$                       printf(" Expr. 5\n");

.                                    ECHO;

%%
int main()
{
```

```

    yylex ();
    return 1;
}

```

Explicar la salida dando las siguientes entradas:

```

a33
[99\ acbc99 \]
a33
%
-
- ---
1

```

2. Se proporciona el siguiente fichero bison

```

%code provides {

#include <iostream>

#define YY_DECL yy::parser::token_type yylex(int *yylval)

YY_DECL;

}

%defines // ahorramos el -d al llamar a bison

%token END 0 "end of file"

%token NUM PLUS TIMES LPAR RPAR

%%

eval : expr { std::cout << $1 << std::endl; }

expr : NUM { $$ = $1; }
      | expr PLUS expr { $$ = $1 + $3; }
      | expr TIMES expr { $$ = $1 * $3; }
      | LPAR expr RPAR { $$ = $2; }
      ;

%%

using namespace yy;

void

```

```

    parser::error (const location_type& loc , const std::string& msg){
    std::cerr << msg << std::endl;
    exit (1);
}

int main() {
    parser p;
    p.parse ();
}

```

y el siguiente archivo flex.

```

%{

#include "expr005xx.tab.hh"
#include <math.h>

typedef yy::parser::token token;

#define yterminate() return token::END
int numeroCaracter=0;
%}

%option noyywrap

%%

[0-9]+    {*yylval = atoi(yttext); return(token::num);}

\(\      return(token::lpar);
\)      return(token::rpar);
\+      return(token::plus);
\*      return(token::times);

.       ECHO; return(token::END);
\n     ;
%%

```

Cambiar la definición de un token número para que no pueda empezar por cero a menos que sea el número cero. Añadir a este analizador léxico un token que sea \*\* y que se llame elevado.