

Parte I: Elementos del lenguaje Ada



1. Introducción a los computadores y su programación
2. Elementos básicos del lenguaje
3. Modularidad y programación orientada a objetos
4. Estructuras de datos dinámicas
5. Tratamiento de errores
6. Abstracción de tipos mediante unidades genéricas
- 7. *Entrada/salida con ficheros***
8. Herencia y polimorfismo
9. Programación concurrente y de tiempo real

7.1. Introducción

Hay dos tipos de entrada/salida según el tipo de información:

- de *texto*
 - pensada para los “humanos”
 - restringida a datos que se puedan convertir a texto (strings, caracteres, números, enumerados)
 - basada en *líneas* de caracteres
- *binaria*
 - pensada para las “máquinas”
 - para cualquier tipo de dato, excepto punteros
 - las estructuras con punteros deben ser “serializadas”
 - con funciones especiales de lectura y escritura que recuperan o guardan la información apuntada
 - basadas en secuencias de “casillas” o de bytes

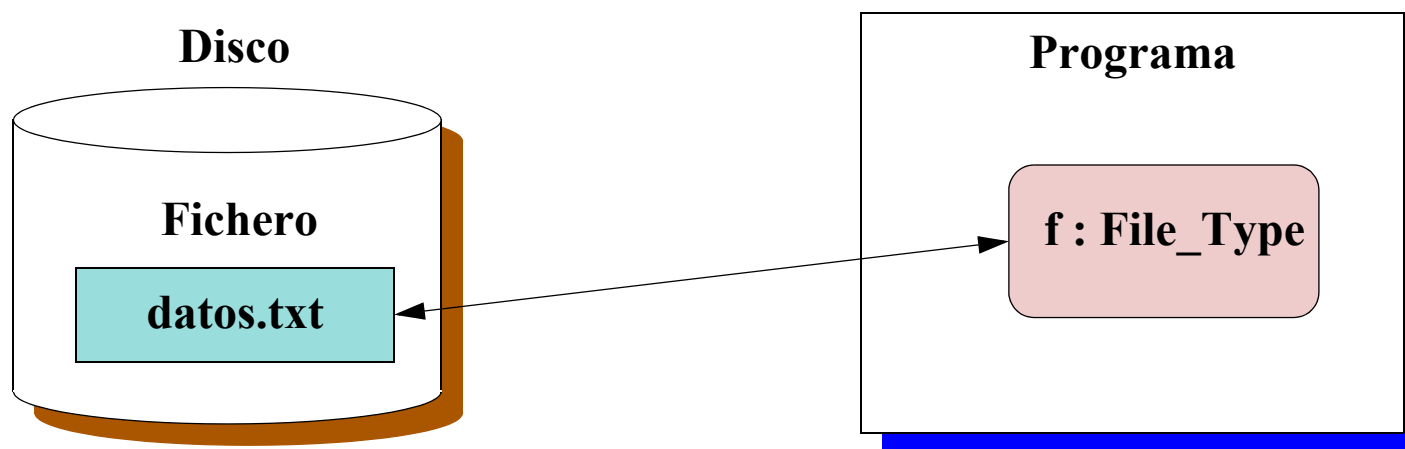
7.2. Ficheros

Representan una estructura de datos almacenada en memoria secundaria o un dispositivo de entrada/salida

- Si es memoria secundaria, los datos son *no volátiles*

Se identifican en el sistema operativo mediante un *nombre*

Se representan en el programa mediante una estructura de datos de un tipo **File_Type**



Uso de ficheros

El uso siempre es así:

- **Abrir** el fichero para establecer una asociación entre la estructura de datos y el fichero
- **Leer y/o escribir**
- **Cerrar** el fichero para desvincular la asociación y dejar los datos en un estado consistente

Hay unos ficheros de texto ya abiertos, para uso habitual

- entrada estándar (generalmente el teclado)
- salida estándar (generalmente la pantalla)
- salida de error (generalmente la pantalla)

Se pueden modificar haciendo que sean otros ficheros

Interfaz para los ficheros

Abrir

- 2 modalidades:
 - **Create**: para crear un fichero nuevo (se borra el viejo)
 - **Open**: para ficheros existentes (si no existe, falla)
- requiere indicar el modo (del tipo **File_Mode**)
 - **In_File** (leer), **Out_File** (escribir), **Append_file** (añadir al final), **Inout_File** (leer y escribir)
- también requiere la variable del tipo **File_Type** y el nombre del fichero (string)

Cerrar: Close

Leer y escribir: depende del tipo de fichero

7.3. Entrada/salida de texto

Está en el paquete `Ada.Text_IO`

Ya la conocemos para entrada/salida estándar

- ej.: operaciones `Get`, `Put`, `Get_Line`, `Put_Line`

Existen versiones de estas operaciones para otros ficheros

- el primer parámetro de estas operaciones es la variable `File_Type`

Notas:

El paquete `Ada.Text_IO`, además de la entrada/salida de texto para cualquier fichero, integra varios paquetes genéricos que se pueden instanciar para entrada/salida de los siguientes tipos:

- enteros: `Integer_IO`
- reales: `Float_IO`
- enumerados: `Enumeration_IO`
- enteros modulares: `Modular_IO`
- reales en coma fija: `Fixed_IO`
- reales decimales: `Decimal_IO`

Existen dos instancias muy útiles de estos paquetes para los tipos integer y float:

- `Integer_Text_IO`
- `Float_Text_IO`

Resumen de la especificación de Ada.Text_IO (1/14)



```
with Ada.IO_Exceptions;  
package Ada.Text_IO is  
  
    type File_Type is limited private;  
  
    type File_Mode is (In_File, Out_File, Append_File);  
  
    type Count is range 0 .. System.Parameters.Count_Max;  
  
    subtype Positive_Count is Count range 1 .. Count'Last;  
  
    subtype Number_Base is Integer range 2 .. 16;  
  
    type Type_Set is (Lower_Case, Upper_Case);
```


Especificación de Ada.Text_IO (2/14)



-- File Management

```
procedure Create (File : in out File_Type;  
                 Mode : in File_Mode := Out_File;  
                 Name : in String := "";  
                 Form : in String := "");  
  
procedure Open   (File : in out File_Type;  
                 Mode : in File_Mode;  
                 Name : in String;  
                 Form : in String := "");  
  
procedure Close (File : in out File_Type);  
procedure Delete (File : in out File_Type);  
procedure Reset (File : in out File_Type; Mode : in File_Mode);  
procedure Reset (File : in out File_Type);  
  
function Mode (File : in File_Type) return File_Mode;  
function Name (File : in File_Type) return String;  
  
function Is_Open (File : in File_Type) return Boolean;
```

Especificación de Ada.Text_IO (3/14)

```
-- Control of default input, output and error files
```

```
procedure Set_Input   (File : in File_Type);  
procedure Set_Output (File : in File_Type);  
procedure Set_Error   (File : in File_Type);
```

```
function Standard_Input   return File_Type;  
function Standard_Output return File_Type;  
function Standard_Error   return File_Type;
```

```
function Current_Input   return File_Type;  
function Current_Output return File_Type;  
function Current_Error   return File_Type;
```

```
-- Buffer control
```

```
procedure Flush (File : in File_Type);  
procedure Flush;
```

Especificación de Ada.Text_IO (4/14)

```
-- Column and Line Control
procedure New_Line (File : in File_Type;
                   Spacing : in Positive_Count := 1);
procedure New_Line (Spacing : in Positive_Count := 1);

procedure Skip_Line (File : in File_Type;
                    Spacing : in Positive_Count := 1);
procedure Skip_Line (Spacing : in Positive_Count := 1);

function End_Of_Line (File : in File_Type) return Boolean;
function End_Of_Line return Boolean;

function End_Of_File (File : in File_Type) return Boolean;
function End_Of_File return Boolean;
```

Especificación de Ada.Text_IO (5/14)



```
procedure Set_Col (File : in File_Type;
                  To   : in Positive_Count);
procedure Set_Col (To   : in Positive_Count);

procedure Set_Line (File : in File_Type;
                   To    : in Positive_Count);
procedure Set_Line (To    : in Positive_Count);

function Col (File : in File_Type) return Positive_Count;
function Col return Positive_Count;

function Line (File : in File_Type) return Positive_Count;
function Line return Positive_Count;
```

Especificación de Ada.Text_IO (6/14)

-- Characters Input-Output

```
procedure Get (File : in File_Type; Item : out Character);
procedure Get (Item : out Character);
procedure Put (File : in File_Type; Item : in Character);
procedure Put (Item : in Character);
procedure Look_Ahead (File          : in File_Type;
                     Item          : out Character;
                     End_Of_Line   : out Boolean);
procedure Look_Ahead (Item         : out Character;
                     End_Of_Line   : out Boolean);
procedure Get_Immediate (File      : in File_Type;
                       Item       : out Character);
procedure Get_Immediate (Item      : out Character);
procedure Get_Immediate (File      : in File_Type;
                       Item       : out Character;
                       Available    : out Boolean);
procedure Get_Immediate (Item      : out Character;
                       Available    : out Boolean);
```

Especificación de Ada.Text_IO (7/14)

-- Strings Input-Output

```
procedure Get (File : in File_Type; Item : out String);  
procedure Get (Item : out String);  
procedure Put (File : in File_Type; Item : in String);  
procedure Put (Item : in String);
```

```
procedure Get_Line (File : in File_Type;  
                   Item : out String;  
                   Last : out Natural);
```

```
procedure Get_Line (Item : out String;  
                   Last : out Natural);
```

```
procedure Put_Line (File : in File_Type;  
                   Item : in String);
```

```
procedure Put_Line (Item : in String);
```

Especificación de Ada.Text_IO (8/14)

```
generic
  type Num is range <>;

package Integer_IO is

  Default_Width : Field := Num'Width;
  Default_Base  : Number_Base := 10;

  procedure Get (File   : in File_Type;
                Item   : out Num;
                Width  : in Field := 0);

  procedure Get (Item   : out Num;
                Width  : in Field := 0);

  procedure Put (File   : in File_Type;
                Item   : in Num;
                Width  : in Field := Default_Width;
                Base   : in Number_Base := Default_Base);
```

Especificación de Ada.Text_IO (9/14)



```
procedure Put (Item : in Num;  
              Width : in Field := Default_Width;  
              Base : in Number_Base := Default_Base);
```

```
procedure Get (From : in String;  
              Item : out Num;  
              Last : out Positive);
```

```
procedure Put (To : out String;  
              Item : in Num;  
              Base : in Number_Base := Default_Base);
```

```
end Integer_IO;
```


Especificación de Ada.Text_IO (10/14)



```
generic
  type Num is digits <>;
package Float_IO is
  Default_Fore : Field := 2; --valores fijados por el compilador
  Default_Aft  : Field := Num'Digits - 1;
  Default_Exp  : Field := 3;

  procedure Get (File : in File_Type;
                Item  : out Num;
                Width : in Field := 0);

  procedure Get (Item  : out Num;
                Width : in Field := 0);

  procedure Put (File : in File_Type;
                Item  : in Num;
                Fore  : in Field := Default_Fore;
                Aft   : in Field := Default_Aft;
                Exp   : in Field := Default_Exp);
```

Especificación de Ada.Text_IO (11/14)

```
procedure Put (Item : in Num;  
              Fore : in Field := Default_Fore;  
              Aft  : in Field := Default_Aft;  
              Exp  : in Field := Default_Exp);
```

```
procedure Get (From : in String;  
             Item  : out Num;  
             Last  : out Positive);
```

```
procedure Put (To      : out String;  
             Item  : in Num;  
             Aft   : in Field := Default_Aft;  
             Exp   : in Field := Default_Exp);
```

```
end Float_IO;
```

Especificación de Ada.Text_IO (12/14)



```
generic
  type Enum is (<>);
package Enumeration_IO is

  Default_Width : Field := 0; -- valor fijado por el compilador
  Default_Setting : Type_Set := Upper_Case;

  procedure Get (File : in File_Type; Item : out Enum);
  procedure Get (Item : out Enum);

  procedure Put (File : in File_Type;
                Item : in Enum;
                Width : in Field := Default_Width;
                Set : in Type_Set := Default_Setting);

  procedure Put (Item : in Enum;
                Width : in Field := Default_Width;
                Set : in Type_Set := Default_Setting);
```

Especificación de Ada.Text_IO (13/14)



```
procedure Get (From : in String;  
              Item  : out Enum;  
              Last  : out positive);
```

```
procedure Put (To      : out String;  
              Item    : in Enum;  
              Set     : in Type_Set := Default_Setting);
```

```
end Enumeration_IO;
```

```
-- Además, en Ada.Text_IO están los paquetes:  
--   Modular_IO, para números enteros modulares  
--   Fixed_IO, para números reales de coma fija  
--   Decimal_IO, para números reales decimales
```

Especificación de Ada.Text_IO (14/14)

-- Exceptions

```
Status_Error : exception renames IO_Exceptions.Status_Error;  
Mode_Error   : exception renames IO_Exceptions.Mode_Error;  
Name_Error   : exception renames IO_Exceptions.Name_Error;  
Use_Error    : exception renames IO_Exceptions.Use_Error;  
Device_Error : exception renames IO_Exceptions.Device_Error;  
End_Error    : exception renames IO_Exceptions.End_Error;  
Data_Error   : exception renames IO_Exceptions.Data_Error;  
Layout_Error : exception renames IO_Exceptions.Layout_Error;
```

```
private
```

```
...
```

```
end Ada.Text_IO;
```

Excepciones en la entrada/salida

Excepción	Causa
<code>Status_Error</code>	Abrir un fichero ya abierto, cerrar uno ya cerrado, usar uno no abierto
<code>Mode_Error</code>	Leer si se ha abierto para escribir, escribir si se ha abierto para leer
<code>Name_Error</code>	Al hacer Open , el fichero no existe
<code>Use_Error</code>	Uso del fichero incompatible con las restricciones del sistema operativo (p.e., usar sin permiso)
<code>Device_Error</code>	Error en el dispositivo (p.e., disquete malo)
<code>End_Error</code>	Intentar leer pasado el final del fichero
<code>Data_Error</code>	Formato de los datos incorrecto (p.e, encontrar letras al leer un número)
<code>Layout_error</code>	Error con el formato de líneas (líneas demasiado largas)

Ejemplo de entrada/salida de texto

Leer y escribir los datos de una lista de rectángulos

Cada rectángulo tiene

- coordenadas de las esquinas
 - inferior izquierda
 - superior derecha
- color (tipo enumerado)

El fichero tiene un rectángulo por línea, con el formato:

```
20 25 30 45 Rojo
50 67 80 120 Verde
...
```

Notas:

En este ejemplo se muestra la entrada/salida de texto (`Ada.Text_IO`), de números enteros (`Ada.Integer_Text_IO`) y de enumerados (con una instancia de `Ada.Text_IO.Enumeration_IO`).

El ejemplo tiene dos procedimientos que hacen lo siguiente:

- leer de un fichero un número determinado de rectángulos (se pasa como parámetro) y lo devuelve en un array de rectángulos
- escribir en un fichero un número determinado de rectángulos (se pasa como parámetro) que se pasan en un array de rectángulos

Ejemplo de entrada/salida de texto (1/5)

```
with Ada.Text_Io,Ada.Integer_Text_Io;
use Ada.Text_Io,Ada.Integer_Text_Io;
procedure Pinta_Rectangulos is

    Max : constant Integer:=100;

    type Color is (Rojo, Verde, Azul);
    package Color_Io is new Enumeration_Io(Color);

    type Coordenadas is record
        X,Y : Integer;
    end record;

    type Rectangulo is record
        Pto_Inf_Izqdo,
        Pto_Sup_Dcho : Coordenadas;
        El_Color      : Color;
    end record;

    type Rectangulos is array (1..Max) of Rectangulo;
```

Ejemplo de entrada/salida de texto (2/5)

```
procedure Lee_Rectangulos (R    : out Rectangulos;  
                           Num  : out Integer) is  
    Fich : File_Type;  
    Nombre : String(1..20);  
    N_Nombre : Integer range 0..20;  
begin -- de Lee_Rectangulos  
    Num:=0;  
    Put("Introduce nombre fichero entrada:");  
    Get_Line(Nombre,N_Nombre);  
    Open(Fich,In_File, Nombre(1..N_Nombre));  
    while not End_Of_File(Fich) loop  
        Num:=Num+1;  
        Get(Fich,R(Num).Pto_Inf_Izqdo.X);  
        Get(Fich,R(Num).Pto_Inf_Izqdo.Y);  
        Get(Fich,R(Num).Pto_Sup_Dcho.X);  
        Get(Fich,R(Num).Pto_Sup_Dcho.Y);  
        Color_Io.Get(Fich,R(Num).El_Color);  
        Skip_Line(Fich);  
    end loop;  
    Close(Fich);
```

Ejemplo de entrada/salida de texto (3/5)



```
exception
  when Data_Error =>
    Put_Line("Error formato linea "&Integer'Image (Num) );
    Num:=Num-1;
  when End_Error =>
    Put_Line("Incompleta linea "&Integer'Image (Num) );
    Num:=Num-1;
  when Name_Error =>
    Put_Line("Fichero No Existe ");
end Lee_Rectangulos;
```

```
procedure Escribe_Rectangulos
(R      : in Rectangulos;
 Num   : in Integer)
is
  Fich  : File_Type;
  Nombre : String(1..20);
  N_Nombre : Integer range 0..20;
```

Ejemplo de entrada/salida de texto (4/5)

```
begin
  Put("Introduce nombre fichero salida:");
  Get_Line(Nombre,N_Nombre);
  Create(Fich,Out_File, Nombre(1..N_Nombre));
  for I in 1..Num loop
    Put(Fich,R(I).Pto_Inf_Izqdo.X,8);
    Put(Fich,R(I).Pto_Inf_Izqdo.Y,8);
    Put(Fich,R(I).Pto_Sup_Dcho.X,8);
    Put(Fich,R(I).Pto_Sup_Dcho.Y,8);
    Set_Col(Fich,40);
    Color_Io.Put(Fich,R(I).El_Color);
    New_Line(Fich);
  end loop;
  Close(Fich);
end Escribe_Rectangulos;
```

Ejemplo de entrada/salida de texto (5/5)



```
Los_Rectangulos : Rectangulos;  
Num : Integer range 0..Max:=0;
```

```
begin -- programa principal  
  Lee_Rectangulos(Los_Rectangulos, Num);  
  Escribe_Rectangulos(Los_Rectangulos, Num);  
  -- etc.  
end Pinta_Rectangulos;
```

7.4. Tipos de entrada/salida binaria

3 modalidades para cualquier tipo de datos

- 2 para casillas uniformes (siempre del mismo tipo)
 - entrada/salida *secuencial*
 - entrada/salida *directa*, con acceso aleatorio (similar a un array, pero en disco)
- 1 para casillas de tipos diferentes
 - entrada/salida de *streams*
 - es secuencial
 - es fácil equivocarse, si se leen datos en orden distinto a como se han escrito

7.5. Paquete Ada.Sequential_IO (1/3)

```
with Ada.IO_Exceptions;
generic
  type Element_Type (<>) is private;

package Ada.Sequential_IO is

  type File_Type is limited private;

  type File_Mode is (In_File, Out_File, Append_File);

  -- File management
  procedure Create (File : in out File_Type;
                  Mode : in File_Mode := Out_File;
                  Name : in String := "";
                  Form : in String := "");
  procedure Open  (File : in out File_Type;
                  Mode : in File_Mode;
                  Name : in String;
                  Form : in String := "");
```

Paquete Ada.Sequential_IO (2/3)

```

procedure Close    (File : in out File_Type);
procedure Delete  (File : in out File_Type);
procedure Reset   (File : in out File_Type; Mode : in File_Mode);
procedure Reset   (File : in out File_Type);

function Mode     (File : in File_Type) return File_Mode;
function Name     (File : in File_Type) return String;
function Form     (File : in File_Type) return String;

function Is_Open  (File : in File_Type) return Boolean;

-- Input and output operations

procedure Read    (File : in File_Type; Item : out Element_Type);
procedure Write  (File : in File_Type; Item : in Element_Type);

function End_Of_File (File : in File_Type) return Boolean;
  
```


Paquete Ada.Sequential_IO (3/3)

-- Exceptions

```
Status_Error : exception renames IO_Exceptions.Status_Error;
Mode_Error   : exception renames IO_Exceptions.Mode_Error;
Name_Error   : exception renames IO_Exceptions.Name_Error;
Use_Error    : exception renames IO_Exceptions.Use_Error;
Device_Error : exception renames IO_Exceptions.Device_Error;
End_Error    : exception renames IO_Exceptions.End_Error;
Data_Error   : exception renames IO_Exceptions.Data_Error;
```

private

```
...
end Ada.Sequential_IO;
```

Notas:

A continuación se muestra un ejemplo de entrada/salida secuencial para los dos tipos definidos en el ejemplo del Tema 3 (página 46):

- **Alumno** del paquete **Alumnos**
- **Clase** del paquete **Clases**

Se crean dos procedimientos que se añaden al paquete **Clases** para:

- escribir una clase en un fichero cuyo nombre se pasa como parámetro
- leer una clase de un fichero cuyo nombre se pasa como parámetro

Ambos utilizan instancias del paquete genérico **Ada.Sequential_IO** para el tipo **Alumno**

Ejemplo de entrada/salida secuencial (1/4)



```
with Alumnos;  
  
package Clases is  
  
    ...  
  
    procedure Escribe  
        (La_Clase      : in Clase;  
         En            : in String);  
    procedure Lee  
        (La_Clase      : out Clase;  
         En            : in String);  
  
private  
    ...  
end Clases;
```

Ejemplo de entrada/salida secuencial (2/4)



```
package body Clases is
```

```
...
```

```
procedure Escribe (La_Clase    : in Clase;  
                  En           : in String)
```

```
is
```

```
    package Alumno_Io is new (Alumnos.Alumno);  
    Fichero : Alumno_Io.File_Type;
```

```
begin
```

```
    Alumno_Io.Create(File => Fichero,  
                    Name => En);
```

```
    for I in 1..La_Clase.Num loop
```

```
        Alumno_Io.Write(Fichero, La_Clase.Alumnos(I));
```

```
    end loop;
```

```
    Alumno_Io.Close(Fichero);
```

```
end Escribe;
```

Ejemplo de entrada/salida secuencial (3/4)



```
procedure Lee (La_Clase      : out Clase;
              En            : in String)
is
  package Alumno_Io is new Ada.Sequential_Io(Alumnos.Alumno);
  Fichero : Alumno_Io.File_Type;
begin
  La_Clase.Num:=0;
  Alumno_Io.Open(File => Fichero,
                 Mode => Alumno_Io.In_File,
                 Name => En);
  while not Alumno_Io.End_Of_File(Fichero) loop
    La_Clase.Num:=La_Clase.Num+1;
    Alumno_Io.Read(Fichero,La_Clase.Alumnos(La_Clase.Num));
  end loop;
  Alumno_Io.Close(Fichero);
exception
  when Alumno_Io.Name_Error =>null;
end Lee;

end Clases;
```

Ejemplo de entrada/salida secuencial (4/4)

```
with Menu,Alumnos,Clases;  
procedure Lista_Alumnos is  
  
    Tercero_B    : Clases.Clase;  
    Eleccion     : Menu.Opcion;  
    Alu          : Alumnos.Alumno;  
    Num          : Clases.Num_Alumno;  
  
begin  
    Clases.Lee(Tercero_B,"datos.dat");  
    loop  
        Menu.Pide_Opcion (Eleccion);  
        case Eleccion is  
            when Menu.Insertar => ...  
            when Menu.Mirar => ...  
            when Menu.Salir => exit;  
        end case;  
    end loop;  
    Clases.Escribe(Tercero_B,"datos.dat");  
end Lista_Alumnos;
```

7.6. Paquete Ada.Direct_IO (1/4)

```

with Ada.IO_Exceptions;
generic
  type Element_Type is private;
package Ada.Direct_IO is

  type File_Type is limited private;
  type File_Mode is (In_File, Inout_File, Out_File);
  type Count is new System.Direct_IO.Count;
  subtype Positive_Count is Count range 1 .. Count'Last;

  -- File Management --
  procedure Create (File : in out File_Type;
                  Mode : in File_Mode := Inout_File;
                  Name : in String := "";
                  Form : in String := "");
  procedure Open  (File : in out File_Type;
                  Mode : in File_Mode;
                  Name : in String;
                  Form : in String := "");

```

Paquete Ada.Direct_IO (2/4)

```

procedure Close    (File : in out File_Type);
procedure Delete  (File : in out File_Type);
procedure Reset   (File : in out File_Type; Mode : in File_Mode);
procedure Reset   (File : in out File_Type);

function Mode (File : in File_Type) return File_Mode;
function Name (File : in File_Type) return String;
function Form (File : in File_Type) return String;

function Is_Open (File : in File_Type) return Boolean;

-- Input and Output Operations

procedure Read (File : in File_Type;
                Item : out Element_Type;
                From : in Positive_Count);

procedure Read (File : in File_Type;
                Item : out Element_Type);

```


Paquete Ada.Direct_IO (3/4)

```

procedure Write (File : in File_Type;
                  Item : in Element_Type;
                  To   : in Positive_Count);

procedure Write (File : in File_Type;
                  Item : in Element_Type);

procedure Set_Index (File : in File_Type;
                    To   : in Positive_Count);

function Index (File : in File_Type) return Positive_Count;
function Size  (File : in File_Type) return Count;

function End_Of_File (File : in File_Type) return Boolean;

```

Paquete Ada.Direct_IO (4/4)

-- Exceptions

```

Status_Error : exception renames IO_Exceptions.Status_Error;
Mode_Error   : exception renames IO_Exceptions.Mode_Error;
Name_Error   : exception renames IO_Exceptions.Name_Error;
Use_Error    : exception renames IO_Exceptions.Use_Error;
Device_Error : exception renames IO_Exceptions.Device_Error;
End_Error    : exception renames IO_Exceptions.End_Error;
Data_Error   : exception renames IO_Exceptions.Data_Error;

```

private

...

end Ada.Direct_IO;

Notas:

A continuación veremos un ejemplo de entrada/salida directa.

Se usa una función genérica que devuelve una opción elegida en un rango (parámetro genérico) para ser usada en un menú que va a tener tres opciones:

- Mirar_Reserva: devuelve la persona que tiene reservada un aula, leyendo la información del fichero
- Hacer_Reserva: anota en el fichero la reserva de un aula para una persona
- Salir: abandona el programa

El aula se define como un subtipo de los enteros y se usa para acceder directamente a un posición en el fichero.

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (1/7)



Hacer un programa para anotar en un fichero las reservas de unas aulas

- el aula se identifica por su número
 - será el índice de la casilla del fichero
- la reserva se representa por el nombre de la persona

Daremos las opciones de consultar, hacer reserva y salir, usando el menú genérico:

```
generic
    type Opcion is (<>);
function Menu_Generico return Opcion;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (2/7)

```
with Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;
use Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;
function Menú_Generico return Opción is
  Num_Opción : Integer;
begin
  -- Poner el menú en pantalla
  New_Line(2);
  Put_Line("-----Menu-----");
  for Op in Opción loop
    Put_Line(Integer'Image(Opción'Pos(Op)+1) & " - " &
             Opción'Image(Op));
  end loop;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (3/7)

```
-- pedir y retornar la opcion deseada
loop
  begin
    New_Line;
    Put("Introduce opcion deseada : ");
    Get(Num_Opcion); Skip_Line;
    return Opcion'Val(Num_Opcion-1);
  exception
    when Data_Error|Constraint_Error =>
      Skip_Line;
      Put_Line("Error al leer la opcion");
  end;
end loop;
end Menu_Generico;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (4/7)

```
with Ada.Direct_Io,Ada.Text_Io, Ada.Integer_Text_IO,  
     Var_Strings, Menu_Generico;  
use Ada.Text_Io, Ada.Integer_Text_IO, Var_Strings;  
  
procedure Reserva is  
  
    Max_Aulas : constant Integer:=25;  
  
    subtype Aula is Integer range 1..Max_Aulas;  
    subtype Persona is Var_String;  
  
    package Reserva_IO is new  
        Ada.Direct_IO(Persona);  
  
    procedure Modifica  
        (A : Aula; P : Persona; F : in out Reserva_IO.File_Type)  
    is  
    begin  
        Reserva_IO.Write(F,P,Reserva_IO.Count(A));  
    end Modifica;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (5/7)



```
procedure Lee
  (A : Aula; P : out Persona; F : in out Reserva_IO.File_Type) is
begin
  Reserva_IO.Read(F,P,Reserva_IO.Count(A));
end Lee;
```

```
procedure Lee_Aula(A : out Aula) is
begin
  loop
  begin
    Put("Aula: ");
    Get(A); Skip_Line;
    exit;
  exception
    when Data_Error|Constraint_Error =>
      Skip_Line;
      Put_Line("Error al leer el aula");
  end;
  end loop;
end Lee_Aula;
```


Ejemplo de Entrada/Salida Directa (6/7)

```
type Opcion is (Mirar_Reserva, Hacer_Reserva, Salir);

function Pide_Opcion is new Menu_Generico(Opcion);

-- variables del programa

F : Reserva_IO.File_Type;
A : Aula;
P : Persona;

begin
  begin
    Reserva_IO.Open (F,Reserva_IO.Inout_File,"reserva.dat");
  exception
    when Reserva_IO.Name_Error =>
      Reserva_IO.Create (F,Reserva_IO.Inout_File,"reserva.dat");
    for A in Aula loop
      Modifica(A,To_Var_String("Nadie"),F);
    end loop;
  end;
end;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (7/7)

```
loop
  case Pide_Opcion is
    when Mirar_Reserva =>
      Lee_Aula(A);
      Lee(A,P,F);
      Put_Line("La persona es : "&P);
    when Hacer_Reserva =>
      Lee_Aula(A);
      Put("Introduce nombre persona : ");
      Get_Line(P);
      Modifica(A,P,F);
    when Salir =>
      exit;
  end case;
end loop;
Reserva_IO.Close(F);
end Reserva;
```

7.7. Resumen de entrada/salida de Streams (1/3)

```
with Ada.IO_Exceptions;  
  
package Ada.Streams.Stream_IO is  
  
  type Stream_Access is access all Root_Stream_Type'Class;  
  type File_Type is limited private;  
  type File_Mode is (In_File, Out_File, Append_File);  
  
  procedure Create  
    (File : in out File_Type;  
     Mode : in File_Mode := Out_File;  
     Name : in String := "");  
     Form : in String := "");  
  
  procedure Open  
    (File : in out File_Type;  
     Mode : in File_Mode;  
     Name : in String;  
     Form : in String := "");
```

Resumen de entrada/salida de Streams (2/3)

```
procedure Close (File : in out File_Type);
procedure Delete (File : in out File_Type);
procedure Reset (File : in out File_Type; Mode : in File_Mode);
procedure Reset (File : in out File_Type);

function Mode (File : in File_Type) return File_Mode;
function Name (File : in File_Type) return String;
function Form (File : in File_Type) return String;

function Is_Open (File : in File_Type) return Boolean;
function End_Of_File (File : in File_Type) return Boolean;

function Stream (File : in File_Type) return Stream_Access;

private
    ...
end Ada.Streams.Stream_IO;
```

Resumen de entrada/salida de Streams (3/3)

Para leer datos de un tipo determinado:

```
Tipo' Input(Stream:Stream_Access, Dato:Tipo);
```

Para escribir datos de un tipo determinado:

```
Tipo' Output(Stream:Stream_Access, Dato:Tipo);
```

Para que la lectura sea correcta debe hacerse en el mismo orden que la escritura

- Por ejemplo si hemos escrito datos de los tipos **T1**, **T2**, y **T3**, luego deben leerse datos de esos mismos tipos y en ese orden

Notas:

En el siguiente ejemplo usamos los streams para hacer entrada/salida de diferentes tipos de datos en el mismo fichero:

- un registro
- un array
- un entero
- un real

Hacemos dos procedimientos de prueba: uno que escribe los datos en un fichero y otro que los recupera de ese mismo fichero.

Observar que el orden en el que se leen los datos debe ser el mismo que en el que se escriben.

Una vez abierto el fichero de streams es necesario usar la función `Stream_IO.Stream` para obtener el puntero sobre el que se aplicarán los atributos `Input` y `Output`.

Ejemplo de entrada/salida de Streams (1/3)



```
package Datos_Prueba_Streams is

    type Registro is record
        A,B,C : Integer;
        X : Float;
    end record;

    type Vector_3d is array(1..3) of Float;

end Datos_Prueba_Streams;
```

Ejemplo de entrada/salida de Streams (2/3)

```
with Ada.Streams, Ada.Streams.Stream_IO; use Ada.Streams;  
with Datos_Prueba_Streams; use Datos_Prueba_Streams;
```

```
procedure Prueba_Escribir_Stream is
```

```
  F : Stream_IO.File_Type;  
  I : Integer:=12;  
  X : Float:=32.0;  
  R : Registro:=(1,2,3,3.0);  
  V : Vector_3d:=(45.0,34.0,-34.0);  
  Strm : Stream_IO.Stream_Access;
```

```
begin
```

```
  Stream_IO.Create(F,Stream_IO.Out_File,"stream.dat");  
  Strm:=Stream_IO.Stream(F);  
  Integer'Output (Strm,I);  
  Float'Output (Strm,X);  
  Registro'Output (Strm,R);  
  Vector_3d'Output (Strm,V);  
  Stream_IO.Close(F);
```

```
end Prueba_Escribir_Stream;
```


Ejemplo de entrada/salida de Streams (3/3)

```
with Ada.Streams, Ada.Streams.Stream_IO; use Ada.Streams;  
with Datos_Prueba_Streams; use Datos_Prueba_Streams;
```

```
procedure Prueba_Leer_Stream is  
  F : Stream_IO.File_Type;  
  I : Integer;  
  X : Float;  
  R : Registro;  
  V : Vector_3d;  
  Strm : Stream_IO.Stream_Access;
```

```
begin  
  Stream_IO.Open(F, Stream_IO.In_File, "stream.dat");  
  Strm:=Stream_IO.Stream(F);  
  I:=Integer'Input (Strm);  
  X:=Float'Input (Strm);  
  R:=Registro'Input (Strm);  
  V:=Vector_3d'Input(Strm);  
  Stream_IO.Close(F);  
end Prueba_Leer_Stream;
```