

# Programación en Lenguaje Java

## Problema 9.1. Cuestión propagación excepciones



**Michael González Harbour**

**Mario Aldea Rivas**

Departamento de Matemáticas,  
Estadística y Computación

Este tema se publica bajo Licencia:

[Creative Commons BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

## Problema 9.1. Cuestión propagación excepciones

### Objetivos

- Afianzar conceptos relacionados con la propagación y captura de excepciones.

### Cuestión: Propagación de excepciones

Indicar la salida por consola que se produciría al ejecutar el programa que se muestra a continuación para cada uno de los posibles valores de la constante CASO (0, 1 y 2).

```
public class PropagacionExcepciones {

    private final static int CASO = ...; // puede valer 0, 1 o 2

    private static void puedeLanzarExcepcion() {
        switch (CASO) {
            case 0:
                // Caso 0: no lanza excepción
                return;
            case 1:
                // Caso 1: lanza ArithmeticException
                throw new ArithmeticException();
            case 2:
                // Caso 2: lanza ArrayIndexOutOfBoundsException
                throw new ArrayIndexOutOfBoundsException();
        }
    }

    private static void metodo() {
        try {
            System.out.println(" Método: antes");
            puedeLanzarExcepcion();
            System.out.println(" Método: después");
            return;
        } catch (ArithmeticException e) {
            System.out.println(" Método: cazada ArithmeticException");
        } finally {
            System.out.println(" Método: finally");
        }
        System.out.println(" Método: después try-catch");
    }

    public static void main(String[] args) {
        try {
            System.out.println(" Main: antes");
            metodo();
            System.out.println(" Main: después");
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
            System.out.println(
                " Main: cazada ArrayIndexOutOfBoundsException");
        }

        System.out.println(" Main: después try-catch");
    }
}
```