

### Cuestiones:

1. ¿cuál es el lenguaje más utilizado actualmente?
2. Teniendo en cuenta todos los "C" ¿cuál es su porcentaje de uso?
3. ¿cuántas versiones de C conoces?
4. ¿a qué se llama C estándar?
5. ¿qué es un identificador?
6. ¿qué es un token?
7. ¿se pueden anidar funciones en C?
8. ¿qué es un lexema?
9. ¿qué es una palabra reservada?
10. Es necesario o conveniente el sangrado al hacer un programa.
11. Es necesario o conveniente dar nombres adecuados a los elementos de un programa.
12. Es necesario o conveniente utilizar comentarios a la hora de realizar un programa.
13. Para qué sirven los símbolos /\* y \*/.
14. Cuántos tipos de enteros hay en C.
15. Cuántos tipos de reales hay en C.
16. De qué depende el tamaño del entero/flotante.
17. Qué es un *overflow* y un *underflow*.
18. Qué implica el tamaño de un real.
19. Cuánto ocupa un tipo *char*.
20. Qué es un literal.
21. Qué significa una constante entera precedida de un cero. Y de un "0X".
22. Qué es ".45F".
23. Qué es '\007' y qué es \a. Qué es \.
24. Cuál es el operador % y a qué se aplica.
25. Qué valor toman a y b en  $a = b = 1;$ .
26. Si a es entero cuánto vale  $a = 23.5 / 7$  (3)
27. Cuál es el operador que tiene mayor precedencia.
28. Qué indica la asociatividad.
29. Qué indica la precedencia.
30. Ejemplo de incremento.
31. Cómo puedo saber el tamaño de una variable. Y de un tipo.
32. Cómo puedo convertir una variable de un tipo en otro de forma explícita.
33. Qué es una promoción o pérdida de rango en una conversión.
34. Dar el resultado del ejemplo de la división.
35. Por qué en una entrada/salida se le llama conversor al parámetro seguido del %.
36. Qué salida indicaría %X con respecto al entero 255.
37. Qué salida indicaría %c con respecto al entero 48.
38. Si estamos leyendo enteros se pueden separar por comas.
39. Usan el scan con %c y date cuenta de los problemas.
40. Si utilizamos un sistema de entrada con buffer y leemos caracteres ¿cuándo se producirá la lectura de los mismos en el programa?
41. ¿qué hace printf asociado a fprintf?
42. Indica si este programa de conversión de temperaturas está bien o no. Si la respuesta es no indica las líneas del error:

```
1      #include <stdio.h>
2      main ()
3      {
4          int celsius, fahrenheit;

5          printf("introduce los grados fahrenheit: ")
6          scanf("%d", fahrenheit);
7          celsius = 5/9 * (fahrenheit -32);
8          printf("Son %d grados celsius los %d fahrenheit\n",
9              celsius, fahrenheit);
```

9 }

atc RMR