

Cuestiones:

1. ¿Qué es la programación estructurada?
2. ¿Y la reusabilidad?
3. ¿Y la abstracción?
4. ¿Qué peculiariza a la función *main*?
5. Indica las tres partes de un programa en las que aparece la referencia a la función.
6. ¿En qué dos partes se estructura una función?
7. Una función, ¿debe llevar siempre paréntesis?
8. ¿Qué diferencia hay entre la declaración de argumentos entre C y ANSI C?
9. Si una función es de tipo entero, ¿Es necesario o conveniente poner su tipo?
10. ¿Qué ocurre en C estándar si a una función se la llama con un número distinto de argumentos del que está definido?
11. ¿Para qué sirve un prototipo?
12. En C, ¿Se pueden anidar funciones?
13. ¿Existe algún orden obligatorio en la definición de las funciones?
14. ¿Cuál es el estilo habitual a la hora de ordenar las funciones?
15. En buena programación, ¿En qué debe consistir la función *main*?
16. ¿Qué hace la sentencia *return*?
17. Las funciones en C ¿pueden ser recursivas?
18. Las variables locales ¿son conocidas fuera de su función?
19. De forma implícita, ¿dónde se puede usar una variable global?
20. ¿Es bueno usar variables globales de forma implícita?
21. ¿Se puede llamar a cualquier función de un programa independientemente del lugar de su declaración?
22. ¿Qué maneras hay de transferir datos a una función?
23. ¿Qué son los parámetros actuales y formales?
24. En C ¿cómo se hace el paso por referencia?
25. ¿Cuál es el operador dirección y para qué sirve?
26. ¿Cuál es el operador indirección y para qué sirve?
27. ¿Es correcta esta expresión: puntero=*variable ?
28. ¿Se puede usar un puntero sin inicializar?
29. Si en una función definimos los argumentos de tipo entero, ¿cómo deberemos hacer la llamada?
30. ¿Qué es una variable automática?
31. ¿Puedo llamar a una variable global desde una función si he declarado una local con su mismo identificador?
32. ¿Qué es una variable estática? ¿Y una registro?
33. En la declaración de un prototipo ¿Se pueden dar los nombres de los argumentos?
34. Haz de compilador e indica si el programa siguiente está bien o no en C y ANSI C.

```
main ()
{
    separacion();
    printf("Aqui pongo un nombre\n");
    separacion();
}

#include <stdio.h>
separacion()
{
    int cont;

    for (cont = 1; cont < 40; cont ++ )
        putchar('-');
    putchar('\n');
}
```

atc

RMR