

Seminario de Programación en Ada



Anexo

- **Entrada/salida con ficheros**

Hay dos tipos de entrada/salida según el tipo de información:

- de *texto*
 - pensada para los “humanos”
 - restringida a datos que se puedan convertir a texto (strings, caracteres, números, enumerados)
 - basada en caracteres
- *binaria*
 - pensada para las “máquinas”
 - para cualquier tipo de dato, excepto punteros
 - las estructuras con punteros deben ser “serializadas”
 - basadas en secuencias de bytes

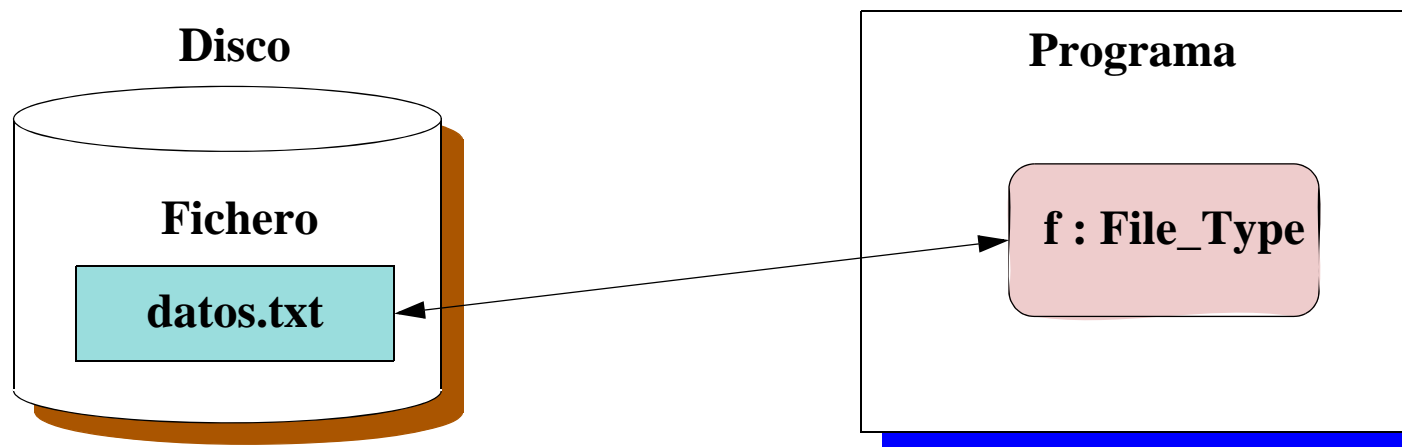
Ficheros

Representan una estructura de datos almacenada en memoria secundaria o un dispositivo de entrada/salida

- Si es memoria secundaria, los datos son *no volátiles*

Se identifican en el sistema operativo mediante un *nombre*

Se representan en el programa mediante una estructura de datos de un tipo **File_Type**



Uso de ficheros

El uso siempre es así:

- **Abrir** el fichero para establecer una asociación entre la estructura de datos y el fichero
- **Leer y/o escribir**
- **Cerrar** el fichero para desvincular la asociación y dejar los datos en un estado consistente

Hay unos ficheros de texto ya abiertos, para uso habitual

- entrada estándar (generalmente el teclado)
- salida estándar (generalmente la pantalla)
- salida de error (generalmente la pantalla)

Se pueden modificar haciendo que sean otros ficheros

Interfaz para los ficheros

Abrir

- 2 modalidades:
 - **Create**: para crear un fichero nuevo (se borra el viejo)
 - **Open**: para ficheros existentes (si no existe, falla)
- requiere indicar el modo (del tipo **File_Mode**)
 - **In_File** (leer), **Out_File** (escribir), **Append_file** (añadir al final), **Inout_File** (leer y escribir)
- también requiere la variable del tipo **File_Type** y el nombre del fichero (string)

Cerrar: Close

Leer y escribir: depende del tipo de fichero

Entrada/salida de texto

Está en el paquete `Ada.Text_IO`

Ya la conocemos para entrada/salida estándar

- ej.: operaciones `Get`, `Put`, `Get_Line`, `Put_Line`

Existen versiones de estas operaciones para otros ficheros

- el primer parámetro es la variable `File_Type`

Excepciones en la entrada/salida

Excepción	Causa
<code>Status_Error</code>	Abrir un fichero ya abierto, cerrar uno ya cerrado, usar uno no abierto
<code>Mode_Error</code>	Leer si se ha abierto para escribir, escribir si se ha abierto para leer
<code>Name_Error</code>	Al hacer Open , el fichero no existe
<code>Use_Error</code>	Uso del fichero incompatible con las restricciones del sistema operativo (p.e., usar sin permiso)
<code>Device_Error</code>	Error en el dispositivo (p.e., disquete malo)
<code>End_Error</code>	Intentar leer pasado el final del fichero
<code>Data_Error</code>	Formato de los datos incorrecto (p.e, encontrar letras al leer un número)
<code>Layout_error</code>	Error con el formato de líneas (líneas demasiado largas)

Tipos de entrada/salida binaria

3 modalidades

- casillas uniformes (siempre del mismo tipo)
 - entrada/salida *secuencial* (`Ada.Sequential_IO`)
 - entrada/salida *directa*, con acceso aleatorio (similar a un array, pero en disco, en `Ada.Direct_IO`)
- casillas de tipos diferentes
 - entrada/salida de *streams*
 - es secuencial
 - es fácil equivocarse, si se leen datos en orden distinto a como se han escrito

Paquete Ada.Sequential_IO (1/3)

```
with Ada.IO_Exceptions;
generic
  type Element_Type (<>) is private;

package Ada.Sequential_IO is

  type File_Type is limited private;

  type File_Mode is (In_File, Out_File, Append_File);

  -- File management
  procedure Create (File : in out File_Type;
                   Mode : in File_Mode := Out_File;
                   Name : in String := "";
                   Form : in String := "");
  procedure Open   (File : in out File_Type;
                   Mode : in File_Mode;
                   Name : in String;
                   Form : in String := "");
```

Paquete Ada.Sequential_IO (2/3)

```

procedure Close    (File : in out File_Type);
procedure Delete  (File : in out File_Type);
procedure Reset   (File : in out File_Type; Mode : in File_Mode);
procedure Reset   (File : in out File_Type);

function Mode      (File : in File_Type) return File_Mode;
function Name      (File : in File_Type) return String;
function Form      (File : in File_Type) return String;

function Is_Open  (File : in File_Type) return Boolean;

-- Input and output operations

procedure Read    (File : in File_Type; Item : out Element_Type);
procedure Write  (File : in File_Type; Item : in Element_Type);

function End_Of_File (File : in File_Type) return Boolean;

```

Paquete Ada.Sequential_IO (3/3)

-- Exceptions

```
Status_Error : exception renames IO_Exceptions.Status_Error;
Mode_Error   : exception renames IO_Exceptions.Mode_Error;
Name_Error   : exception renames IO_Exceptions.Name_Error;
Use_Error    : exception renames IO_Exceptions.Use_Error;
Device_Error : exception renames IO_Exceptions.Device_Error;
End_Error    : exception renames IO_Exceptions.End_Error;
Data_Error   : exception renames IO_Exceptions.Data_Error;
```

```
private
```

```
...
```

```
end Ada.Sequential_IO;
```

Ejemplo de entrada/salida secuencial (1/4)



```
with Alumnos;
```

```
package Clases is
```

```
...
```

```
procedure Escribe
```

```
  (La_Clase      : in Clase;  
   En            : in String);
```

```
procedure Lee
```

```
  (La_Clase      : out Clase;  
   En            : in  String);
```

```
private
```

```
...
```

```
end Clases;
```

Ejemplo de entrada/salida secuencial (2/4)



```
package body Clases is
```

```
...
```

```
procedure Escribe (La_Clase    : in Clase;  
                  En          : in String)
```

```
is
```

```
  package Alumno_Io is new Ada.Sequential_Io(Alumnos.Alumno);  
  Fichero : Alumno_Io.File_Type;
```

```
begin
```

```
  Alumno_Io.Create(File => Fichero,  
                  Name => En);
```

```
  for I in 1..La_Clase.Num loop
```

```
    Alumno_Io.Write(Fichero,La_Clase.Alumnos(I));
```

```
  end loop;
```

```
  Alumno_Io.Close(Fichero);
```

```
end Escribe;
```

Ejemplo de entrada/salida secuencial (3/4)



```
procedure Lee (La_Clase      : out Clase;
              En             : in String)
is
  package Alumno_Io is new Ada.Sequential_Io(Alumnos.Alumno);
  Fichero : Alumno_Io.File_Type;
begin
  La_Clase.Num:=0;
  Alumno_Io.Open(File => Fichero,
                 Mode => Alumno_Io.In_File,
                 Name => En);
  while not Alumno_Io.End_Of_File(Fichero) loop
    La_Clase.Num:=La_Clase.Num+1;
    Alumno_Io.Read(Fichero,La_Clase.Alumnos(La_Clase.Num));
  end loop;
  Alumno_Io.Close(Fichero);
exception
  when Alumno_Io.Name_Error =>null;
end Lee;

end Clases;
```

Ejemplo de entrada/salida secuencial (4/4)

```
with Menu,Alumnos,Clases;
procedure Lista_Alumnos is

    Tercero_B    : Clases.Clase;
    Eleccion     : Menu.Opcion;
    Alu          : Alumnos.Alumno;
    Num          : Clases.Num_Alumno;

begin
    Clases.Lee(Tercero_B, "datos.dat");
    loop
        Menu.Pide_Opcion (Eleccion);
        case Eleccion is
            when Menu.Insertar => ...
            when Menu.Mirar   => ...
            when Menu.Salir   => exit;
        end case;
    end loop;
    Clases.Escribe(Tercero_B, "datos.dat");
end Lista_Alumnos;
```

Paquete Ada.Direct_IO (1/4)

```

with Ada.IO_Exceptions;
generic
  type Element_Type is private;
package Ada.Direct_IO is

  type File_Type is limited private;
  type File_Mode is (In_File, Inout_File, Out_File);
  type Count is new System.Direct_IO.Count;
  subtype Positive_Count is Count range 1 .. Count'Last;

  -- File Management --
  procedure Create (File : in out File_Type;
                   Mode : in File_Mode := Inout_File;
                   Name : in String := "";
                   Form : in String := "");
  procedure Open   (File : in out File_Type;
                   Mode : in File_Mode;
                   Name : in String;
                   Form : in String := "");

```


Paquete Ada.Direct_IO (2/4)

```

procedure Close (File : in out File_Type);
procedure Delete (File : in out File_Type);
procedure Reset (File : in out File_Type; Mode : in File_Mode);
procedure Reset (File : in out File_Type);

```

```

function Mode (File : in File_Type) return File_Mode;
function Name (File : in File_Type) return String;
function Form (File : in File_Type) return String;

```

```

function Is_Open (File : in File_Type) return Boolean;

```

-- Input and Output Operations

```

procedure Read (File : in File_Type;
                Item : out Element_Type;
                From : in Positive_Count);

```

```

procedure Read (File : in File_Type;
                Item : out Element_Type);

```

Paquete Ada.Direct_IO (3/4)

```
procedure Write (File : in File_Type;
                Item : in Element_Type;
                To   : in Positive_Count);
```

```
procedure Write (File : in File_Type;
                Item : in Element_Type);
```

```
procedure Set_Index (File : in File_Type;
                    To   : in Positive_Count);
```

```
function Index (File : in File_Type) return Positive_Count;
function Size  (File : in File_Type) return Count;
```

```
function End_Of_File (File : in File_Type) return Boolean;
```

Paquete Ada.Direct_IO (4/4)

-- Exceptions

```
Status_Error : exception renames IO_Exceptions.Status_Error;
Mode_Error   : exception renames IO_Exceptions.Mode_Error;
Name_Error   : exception renames IO_Exceptions.Name_Error;
Use_Error    : exception renames IO_Exceptions.Use_Error;
Device_Error : exception renames IO_Exceptions.Device_Error;
End_Error    : exception renames IO_Exceptions.End_Error;
Data_Error   : exception renames IO_Exceptions.Data_Error;
```

```
private
```

```
...
```

```
end Ada.Direct_IO;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (1/7)



Hacer un programa para anotar en un fichero las reservas de unas aulas

- el aula se identifica por su número
 - será el índice de la casilla del fichero
- la reserva se representa por el nombre de la persona

Daremos las opciones de consultar, hacer reserva y salir, usando el menú genérico:

```
generic
  type Opcion is (<>);
function Menu_Generico return Opcion;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (2/7)

```
with Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;
use Ada.Text_IO, Ada.Integer_Text_IO;
function Menu_Generico return Opcion is
  Num_Opcion : Integer;
begin
  -- Poner el menú en pantalla
  New_Line(2);
  Put_Line("-----Menu-----");
  for Op in Opcion loop
    Put_Line(Integer'Image(Opcion'Pos(Op)+1)&" - "&
             Opcion'Image(Op));
  end loop;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (3/7)

```
-- pedir y retornar la opcion deseada
loop
  begin
    New_Line;
    Put("Introduce opcion deseada : ");
    Get(Num_Opcion); Skip_Line;
    return Opcion'Val(Num_Opcion-1);
  exception
    when Data_Error|Constraint_Error =>
      Skip_Line;
      Put_Line("Error al leer la opcion");
  end;
end loop;
end Menu_Generico;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (4/7)

```
with Ada.Direct_Io,Ada.Text_Io, Ada.Integer_Text_IO,  
     Var_Strings, Menu_Generico;  
use Ada.Text_Io, Ada.Integer_Text_IO, Var_Strings;  
  
procedure Reserva is  
  
    Max_Aulas : constant Integer:=25;  
  
    subtype Aula is Integer range 1..Max_Aulas;  
    subtype Persona is Var_String;  
  
    package Reserva_IO is new  
        Ada.Direct_IO(Persona);  
  
    procedure Modifica  
        (A : Aula; P : Persona; F : in out Reserva_IO.File_Type)  
    is  
    begin  
        Reserva_IO.Write(F,P,Reserva_IO.Count(A));  
    end Modifica;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (5/7)

```
procedure Lee
  (A : Aula; P : out Persona; F : in out Reserva_IO.File_Type) is
begin
  Reserva_IO.Read(F,P,Reserva_IO.Count(A));
end Lee;
```

```
procedure Lee_Aula(A : out Aula) is
begin
  loop
    begin
      Put("Aula: ");
      Get(A); Skip_Line;
      exit;
    exception
      when Data_Error|Constraint_Error =>
        Skip_Line;
        Put_Line("Error al leer el aula");
    end;
  end loop;
end Lee_Aula;
```


Ejemplo de Entrada/Salida Directa (6/7)

```
type Opcion is (Mirar_Reserva, Hacer_Reserva, Salir);

function Pide_Opcion is new Menu_Generico(Opcion);

-- variables del programa

F : Reserva_IO.File_Type;
A : Aula;
P : Persona;

begin
  begin
    Reserva_IO.Open (F,Reserva_IO.Inout_File,"reserva.dat");
  exception
    when Reserva_IO.Name_Error =>
      Reserva_IO.Create (F,Reserva_IO.Inout_File,"reserva.dat");
    for A in Aula loop
      Modifica(A,To_Var_String("Nadie"),F);
    end loop;
  end;
end;
```

Ejemplo de Entrada/Salida Directa (7/7)

```
loop
  case Pide_Opcion is
    when Mirar_Reserva =>
      Lee_Aula(A);
      Lee(A,P,F);
      Put_Line("La persona es : "&P);
    when Hacer_Reserva =>
      Lee_Aula(A);
      Put("Introduce nombre persona : ");
      Get_Line(P);
      Modifica(A,P,F);
    when Salir =>
      exit;
  end case;
end loop;
Reserva_IO.Close(F);
end Reserva;
```

Resumen de entrada/salida de Streams (1/3)

```
with Ada.IO_Exceptions;
```

```
package Ada.Streams.Stream_IO is
```

```
  type Stream_Access is access all Root_Stream_Type'Class;
```

```
  type File_Type is limited private;
```

```
  type File_Mode is (In_File, Out_File, Append_File);
```

```
  procedure Create
```

```
    (File : in out File_Type;
```

```
     Mode : in File_Mode := Out_File;
```

```
     Name : in String := "");
```

```
     Form : in String := "");
```

```
  procedure Open
```

```
    (File : in out File_Type;
```

```
     Mode : in File_Mode;
```

```
     Name : in String;
```

```
     Form : in String := "");
```

Resumen de entrada/salida de Streams (2/3)



```
procedure Close (File : in out File_Type);
procedure Delete (File : in out File_Type);
procedure Reset (File : in out File_Type; Mode : in File_Mode);
procedure Reset (File : in out File_Type);

function Mode (File : in File_Type) return File_Mode;
function Name (File : in File_Type) return String;
function Form (File : in File_Type) return String;

function Is_Open (File : in File_Type) return Boolean;
function End_Of_File (File : in File_Type) return Boolean;

function Stream (File : in File_Type) return Stream_Access;

private
  ...
end Ada.Streams.Stream_IO;
```

Resumen de entrada/salida de Streams (3/3)



Para leer datos de un tipo determinado:

Tipo'Input(Stream:Stream_Access, Dato:Tipo);

Para escribir datos de un tipo determinado:

Tipo'Output(Stream:Stream_Access, Dato:Tipo);

Para que la lectura sea correcta debe hacerse en el mismo orden que la escritura

- Por ejemplo si hemos escrito datos de los tipos **T1**, **T2**, y **T3**, luego deben leerse datos de esos mismos tipos y en ese orden

Ejemplo de entrada/salida de Streams (1/3)



```
package Datos_Prueba_Streams is

    type Registro is record
        A,B,C : Integer;
        X : Float;
    end record;

    type Vector_3d is array(1..3) of Float;

end Datos_Prueba_Streams;
```

Ejemplo de entrada/salida de Streams (2/3)

```
with Ada.Streams, Ada.Streams.Stream_IO; use Ada.Streams;  
with Datos_Prueba_Streams; use Datos_Prueba_Streams;
```

```
procedure Prueba_Escribir_Stream is
```

```
  F : Stream_IO.File_Type;  
  I : Integer:=12;  
  X : Float:=32.0;  
  R : Registro:=(1,2,3,3.0);  
  V : Vector_3d:=(45.0,34.0,-34.0);  
  Strm : Stream_IO.Stream_Access;
```

```
begin
```

```
  Stream_IO.Create(F,Stream_IO.Out_File,"stream.dat");  
  Strm:=Stream_IO.Stream(F);  
  Integer'Output (Strm,I);  
  Float'Output (Strm,X);  
  Registro'Output (Strm,R);  
  Vector_3d'Output(Strm,V);  
  Stream_IO.Close(F);
```

```
end Prueba_Escribir_Stream;
```

Ejemplo de entrada/salida de Streams (3/3)

```
with Ada.Streams, Ada.Streams.Stream_IO; use Ada.Streams;  
with Datos_Prueba_Streams; use Datos_Prueba_Streams;
```

```
procedure Prueba_Leer_Stream is  
  F : Stream_IO.File_Type;  
  I : Integer;  
  X : Float;  
  R : Registro;  
  V : Vector_3d;  
  Strm : Stream_IO.Stream_Access;
```

```
begin  
  Stream_IO.Open(F, Stream_IO.In_File, "stream.dat");  
  Strm:=Stream_IO.Stream(F);  
  I:=Integer'Input (Strm);  
  X:=Float'Input (Strm);  
  R:=Registro'Input (Strm);  
  V:=Vector_3d'Input(Strm);  
  Stream_IO.Close(F);  
end Prueba_Leer_Stream;
```