

Tema 3: Función de Variable Aleatoria

Teoría de la Comunicación

Curso 2007-2008



Contenido

- 1 Función de una Variable Aleatoria
- 2 Cálculo de la Función Distribución
- 3 Cálculo de la fdp
- 4 Generación de Números Aleatorios
- 5 Momentos de una Variable Aleatoria

Contenido

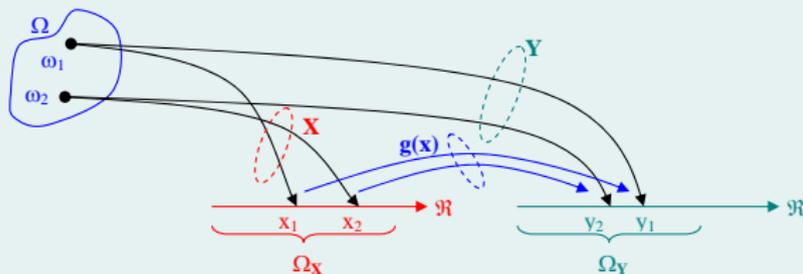
- 1 **Función de una Variable Aleatoria**
- 2 Cálculo de la Función Distribución
- 3 Cálculo de la fdp
- 4 Generación de Números Aleatorios
- 5 Momentos de una Variable Aleatoria

Definición

- **Motivación:** Sistema cuya entrada es una v.a. X
 - Salida v.a. Y
 - ¿Que podemos decir sobre la salida?
 - ¿Podemos calcular $F_Y(y)$, $f_Y(y)$?
 - ¿Nos debemos conformar con estadísticos (media, varianza, ...)?
- **Definición:** Consideremos un espacio probabilístico $\langle \Omega, \mathcal{F}, P \rangle$ y una v.a. X ligados a ε . Entonces, dada $g(x)$ una función de \mathbb{R} en \mathbb{R} , la expresión $Y = g(X)$ es una nueva v.a. definida como:

$$Y: \Omega \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\omega \in \Omega \longrightarrow g[X(\omega)] \in \mathbb{R}$$

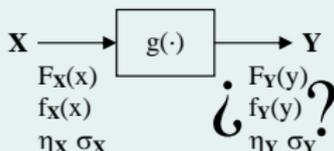


Contenido

- 1 Función de una Variable Aleatoria
- 2 Cálculo de la Función Distribución**
- 3 Cálculo de la fdp
- 4 Generación de Números Aleatorios
- 5 Momentos de una Variable Aleatoria

Función Distribución de una función de Variable Aleatoria

- **Caracterización de una función de v.a.:** Trataremos de caracterizar la v.a Y a partir del conocimiento estadístico de la v.a. X y de la función de transformación $y = g(x)$.

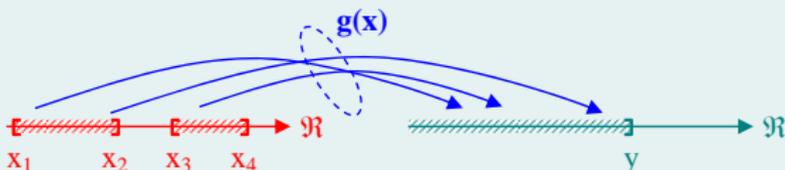


- **Cálculo de la Función Distribución:** $F_Y(y)$ a partir de $F_X(x)$ y $g(x)$.

$$F_Y(y) = P(Y \leq y) = P(X \in B_X)$$

$$B_X = \{x \in \mathbb{R} \mid g(x) \leq y\}$$

Necesitamos obtener estas regiones



Cálculo de la Función Distribución

1 X continua, $g(x)$ monótona creciente (continua en Ω_X)

$$x_2 > x_1 \quad \Rightarrow \quad g(x_2) > g(x_1)$$

$$F_Y(y) = P(Y \leq y) = P(X \in B_X) = P(X \leq g^{-1}(y)) = F_X(g^{-1}(y))$$

● **Ejemplo:** $y = g(x) = ax + b$, con $a > 0$

$$x = g^{-1}(y) = \frac{y - b}{a} \quad \Rightarrow \quad F_Y(y) = F_X\left(\frac{y - b}{a}\right)$$

Supongamos X v.a. exponencial con $c > 0$

$$F_X(x) = \begin{cases} 1 - e^{-cx} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases} \quad \Rightarrow \quad F_Y(y) = \begin{cases} 1 - e^{-c\frac{y-b}{a}} & y \geq b \\ 0 & y < b \end{cases}$$

2 X continua, $g(x)$ monótona decreciente (continua en Ω_X)

$$x_2 > x_1 \quad \Rightarrow \quad g(x_2) < g(x_1)$$

$$F_Y(y) = P(Y \leq y) = P(X \in B_X) = P(X \geq g^{-1}(y)) = 1 - F_X(g^{-1}(y))$$

Cálculo de la Función Distribución

3 X continua, $g(x)$ no monótona, no constante en ningún intervalo

- La región B_X viene dada por la unión de intervalos del tipo

$$B_X = [-\infty, x_1] \cup [x_2, x_3] \cup \dots$$

donde x_i son las raíces de $y = g(x)$.

$$F_Y(y) = F_X(x_1) + F_X(x_3) - F_X(x_2) + \dots$$

- Ejemplo:** $y = g(x) = x^2$

- Obtenemos las raíces:

$$y < 0 \quad \Rightarrow \quad y = x^2 \quad \text{no tiene solución}$$

$$y \geq 0 \quad \Rightarrow \quad y = x^2 \quad x_1, x_2 = \pm\sqrt{y}$$

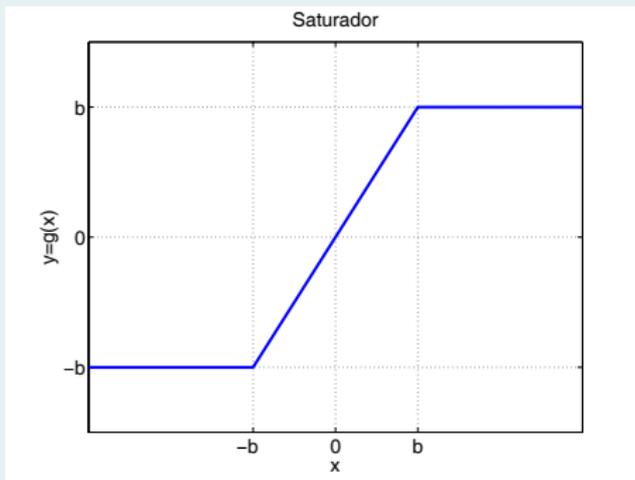
- Supongamos X v.a. uniforme en $[-1/2, 1/2]$

$$F_X(x) = \begin{cases} 0 & x \leq -\frac{1}{2} \\ x + \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} < x \leq \frac{1}{2} \\ 1 & x > \frac{1}{2} \end{cases} \quad \Rightarrow \quad F_Y(y) = \begin{cases} 0 & y \leq 0 \\ 2\sqrt{y} & 0 \leq y \leq \frac{1}{4} \\ 1 & y > \frac{1}{4} \end{cases}$$

Cálculo de la Función Distribución

4 X continua, $g(x)$ constante en algún intervalo de $\Omega_X \Rightarrow Y$ mixta

- **Ejemplo:** Saturador



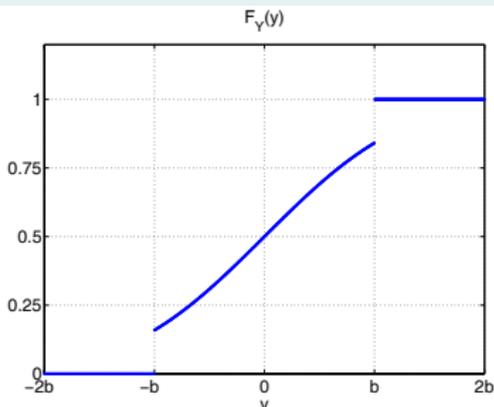
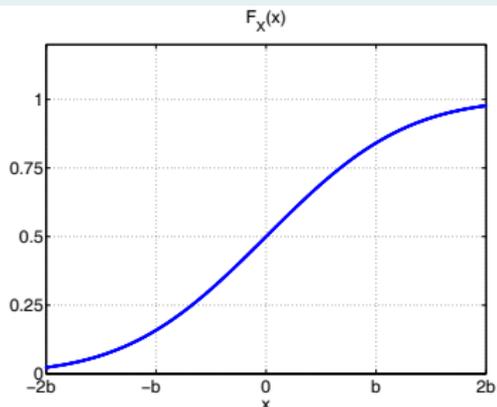
$$B_X = \begin{cases} \emptyset & y < -b \\ (-\infty, y] & -b \leq y < b \\ (-\infty, \infty) & b \leq y \end{cases} \Rightarrow F_Y(y) = \begin{cases} 0 & y < -b \\ F_X(y) & -b \leq y < b \\ F_X(\infty) = 1 & b \leq y \end{cases}$$

Cálculo de la Función Distribución

4 X continua, $g(x)$ constante en algún intervalo de $\Omega_X \Rightarrow Y$ mixta

- **Ejemplo:** Saturador. Supongamos $X \sim \mathcal{N}(0, b)$

$$\Omega_X = \mathbb{R} = (-\infty, \infty) \quad \Omega_Y = [-b, b]$$



Cálculo de la Función Distribución

5 X continua, $g(x)$ escalonada $\Rightarrow Y$ discreta

- **Ejemplo:** Función escalón (cuantificador)

$$g(x) = u(x) = \begin{cases} 1 & x \geq 0 \\ 0 & \text{resto} \end{cases}$$

- Supongamos $X \sim \mathcal{N}(0, \sigma)$
- Rango de entrada $\Omega_X = (-\infty, \infty)$
- Rango de salida $\Omega_Y = \{0, 1\} \Rightarrow Y$ v.a. Bernoulli

$$P(Y = 0) = P(X < 0) = F_X(0) = \mathcal{G}(0) = \frac{1}{2}$$

$$P(Y = 1) = P(X \geq 0) = 1 - F_X(0) = \frac{1}{2}$$

Cálculo de la Función Distribución

6 X discreta $\Rightarrow Y$ discreta

$$\Omega_X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \quad \Rightarrow \quad \Omega_Y = \{y_1, y_2, \dots, y_k\}$$

$$P(Y = y_k) = \sum_i P(X = x_i) \quad \text{con } g(x_i) = y_k$$

- **Ejemplo:** $y = g(x) = x^2$

- Supongamos $\Omega_X = \{-2, -1, 0, 1, 2\}$

$$P(X = k) = \frac{1}{5} \quad k = -2, \dots, 2$$

- Entonces: $\Omega_Y = \{0, 1, 4\}$

$$P(Y = 0) = P(X = 0) = \frac{1}{5}$$

$$P(Y = 1) = P(X = -1) + P(X = 1) = \frac{2}{5}$$

$$P(Y = 4) = P(X = -2) + P(X = 2) = \frac{2}{5}$$

Contenido

- 1 Función de una Variable Aleatoria
- 2 Cálculo de la Función Distribución
- 3 Cálculo de la fdp**
- 4 Generación de Números Aleatorios
- 5 Momentos de una Variable Aleatoria

Teorema Fundamental

- **Teorema:** Sea X una v.a. continua y $g(x)$ una función no constante en ningún intervalo de Ω_X . Entonces la fdp de la variable aleatoria $Y = g(X)$ viene dada por

$$f_Y(y) = \sum_{i=1}^n \frac{f_X(x_i)}{|g'(x_i)|}$$

- $g'(x)$ es la derivada de $g(x)$
- x_i son las raíces de $y = g(x)$

$$g(x_1) = g(x_2) = \dots = g(x_n) = y$$

- Si no existen raíces de $y = g(x)$ entonces $f_Y(y) = 0$
- **Generalización:** Si $g(x)$ es constante, de valor y_0 , en alguna región $C \in \Omega_X$ entonces

$$P(Y = y_0) = \int_C f_X(x) dx \neq 0 \quad \Rightarrow \quad \text{Función } \delta(y - y_0) \text{ en } f_Y(y)$$

Teorema Fundamental. Ejemplos

1 y 2 X v.a. exponencial y $g(x) = ax + b$ con $a \neq 0$

- Obtención de las raíces: $x_1 = (y - b)/a$ (solución única)
- Derivada: $g'(x) = a$

$$f_Y(y) = \frac{f_X(x_1)}{|g'(x_1)|} = \frac{f_X\left(\frac{y-b}{a}\right)}{|a|} = \begin{cases} \frac{c}{|a|} e^{-c\frac{y-b}{a}} & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases}$$

- Para $a > 0$:

$$f_Y(y) = \begin{cases} \frac{c}{a} e^{-c\frac{y-b}{a}} & y \geq b \\ 0 & y < b \end{cases}$$

- Para $a < 0$:

$$f_Y(y) = \begin{cases} -\frac{c}{a} e^{-c\frac{y-b}{a}} & y \leq b \\ 0 & y > b \end{cases}$$

Teorema Fundamental. Ejemplos

3 X v.a. uniforme en $[-1/2, 1/2]$ y $g(x) = x^2$

- Obtención de las raíces:

$$y < 0 \quad \Rightarrow \quad y = x^2 \quad \text{no tiene solución}$$

$$y > 0 \quad \Rightarrow \quad y = x^2 \quad x_1, x_2 = \pm\sqrt{y}$$

- Derivada: $g'(x) = 2x$

$$f_Y(y) = \frac{f_X(x_1)}{|g'(x_1)|} + \frac{f_X(x_2)}{|g'(x_2)|} = \frac{f_X(\sqrt{y})}{2\sqrt{y}} + \frac{f_X(-\sqrt{y})}{2\sqrt{y}} \quad \text{para } y \geq 0$$

- Cuidado con las regiones !!

$$-\frac{1}{2} < x < \frac{1}{2} \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} -\frac{1}{2} < x < 0 & \Rightarrow & \frac{1}{4} > y > 0 \\ 0 < x < \frac{1}{2} & \Rightarrow & 0 < y < \frac{1}{4} \end{cases}$$

- Finalmente:

$$f_Y(y) = \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{y}} & 0 < y \leq \frac{1}{4} \\ 0 & y < 0 \end{cases}$$

Teorema Fundamental. Ejemplos

4 X v.a. Gaussiana $\mathcal{N}(\eta, \sigma)$, $y = g(x) = e^x$

- Obtención de las raíces:

$$y \leq 0 \quad \Rightarrow \quad y = e^x \quad \text{no tiene solución} \quad f_Y(y) = 0$$

$$y > 0 \quad \Rightarrow \quad y = e^x \quad x_1 = \ln(y)$$

- Derivada: $g'(x) = e^x$

$$f_Y(y) = \frac{f_X(x_1)}{|g'(x_1)|} = \frac{f_X(\ln(y))}{|e^{\ln(y)}|} = \frac{1}{y} f_X(\ln(y)) \quad y > 0$$

- Conocemos $f_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{|x-\eta|^2}{2\sigma^2}}$ $-\infty < x < \infty$

- Finalmente, Y es una v.a. lognormal

$$f_Y(y) = \begin{cases} \frac{1}{y\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(\ln(y)-\eta)^2}{2\sigma^2}} & y > 0 \\ 0 & y \leq 0 \end{cases}$$

Contenido

- 1 Función de una Variable Aleatoria
- 2 Cálculo de la Función Distribución
- 3 Cálculo de la fdp
- 4 Generación de Números Aleatorios**
- 5 Momentos de una Variable Aleatoria

Generación de Números Aleatorios

- Todos los ordenadores son capaces de generar números aleatorios uniformemente distribuidos entre 0 y 1 (Ej: Función rand en Matlab)

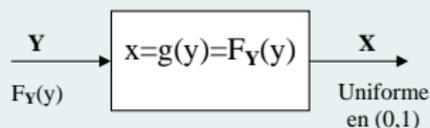
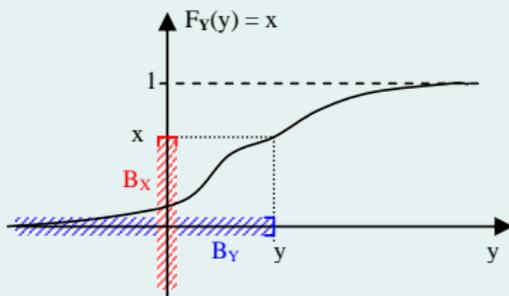
$$U_n = \frac{X_n}{m} \quad X_{n+1} = (aX_n + c) \bmod m$$

- En ocasiones necesitaremos generar secuencias aleatorias que sigan una distribución distinta de la uniforme.
- ¿Podremos generar variables aleatorias con cualquier distribución a partir de transformaciones de una v.a. uniforme?

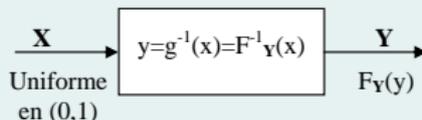
Generación de Números Aleatorios

- Supongamos que disponemos de una v.a. Y con una función distribución conocida $F_Y(y)$ y que le aplicamos la transformación $X = g(Y) = F_Y(Y)$

$$F_X(x) \equiv P(X \leq x) = P(B_X) = P(B_Y) = P(Y \leq y) \equiv F_Y(y) = x \quad 0 < x < 1$$



- Caso inverso: Dada una v.a. X uniforme entre 0 y 1, obtendremos Y con $F_Y(y)$ sin más que aplicar la transformación inversa $Y = F_Y^{-1}(X)$



Generación de Números Aleatorios. Ejemplos

- **Gaussiana:**

$$f_Y(y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(y-\eta)^2}{2\sigma^2}}$$

$$F_Y(y) = \mathcal{G}\left(\frac{y-\eta}{\sigma}\right) = \frac{1}{2} + \operatorname{erf}\left(\frac{y-\eta}{\sigma}\right)$$

$$F_Y^{-1}(x) = \sigma \mathcal{G}^{-1}(x) + \eta = \sigma \operatorname{erf}^{-1}\left(x - \frac{1}{2}\right) + \eta$$

- **Exponencial:** ($c > 0$)

$$f_Y(y) = ce^{-cy} \quad y > 0$$

$$F_Y(y) = 1 - e^{-cy} \quad y > 0$$

$$F_Y^{-1}(x) = -\frac{1}{c} \ln(1-x)$$

Generación de Números Aleatorios. Ejemplos

● Laplace:

$$f_Y(y) = \frac{c}{2} e^{-c|y-\eta|} \quad c > 0$$

$$F_Y(y) = \begin{cases} \frac{1}{2} e^{c(y-\eta)} & y < \eta \\ 1 - \frac{1}{2} e^{-c(y-\eta)} & y \geq \eta \end{cases}$$

$$F_Y^{-1}(x) = \begin{cases} \frac{1}{c} \ln(2x) + \eta & 0 \leq x \leq \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{c} \ln(2 - 2x) + \eta & \frac{1}{2} \leq x \leq 1 \end{cases}$$

● Cauchy:

$$f_Y(y) = \frac{c/\pi}{y^2 + c^2} \quad c > 0$$

$$F_Y(y) = \frac{1}{2} + \frac{1}{\pi} \arctan\left(\frac{y}{c}\right)$$

$$F_Y^{-1}(x) = c \tan\left(\pi x - \frac{\pi}{2}\right)$$

Contenido

- 1 Función de una Variable Aleatoria
- 2 Cálculo de la Función Distribución
- 3 Cálculo de la fdp
- 4 Generación de Números Aleatorios
- 5 Momentos de una Variable Aleatoria**

Momentos de Una Variable Aleatoria

- Consideremos la transformación $Y = g(X)$

- Media:**

$$\eta_Y = E[Y] = \int_{-\infty}^{\infty} y f_Y(y) dy$$

sin embargo, se puede calcular como

$$\eta_Y = E[Y] = E[g(X)] = \int_{-\infty}^{\infty} g(x) f_X(x) dx$$

- Teorema:** El operador esperanza matemática es un operador lineal

$$E[aX + b] = aE[X] + b$$

- Varianza:**

$$\sigma_Y^2 = \text{Var}[g(X)] = E[g^2(X)] - E([g(X)])^2$$

$$\text{Var}[aX + b] = a^2 \text{Var}[X] = a^2 \sigma_X^2$$

Momentos de Una Variable Aleatoria

- Los momentos de una v.a. son n^os reales que proporcionan información estadística parcial

- Momento no centrado de orden n :**

$$m_n = \int_{-\infty}^{\infty} x^n f_X(x) dx = E[X^n] \quad \forall n = 1, 2, \dots$$

- Caso particular:

$$m_1 = E[X] = \eta_X$$

- Momento centrado de orden n :**

$$\mu_n = \int_{-\infty}^{\infty} (x - \eta_X)^n f_X(x) dx = E[(X - \eta_X)^n] \quad \forall n = 2, 3, \dots$$

- Caso particular:

$$\mu_2 = E[(X - \eta_X)^2] = \sigma_X^2$$