

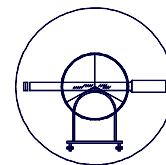
TOPOGRAFÍA Y GEODESIA

Práctica Número 4

HERRAMIENTAS BÁSICAS

Alumnos que forman el Grupo:

1.-	
2.-	
3.-	
4.-	
Grupo:	Fecha:
Observaciones:	



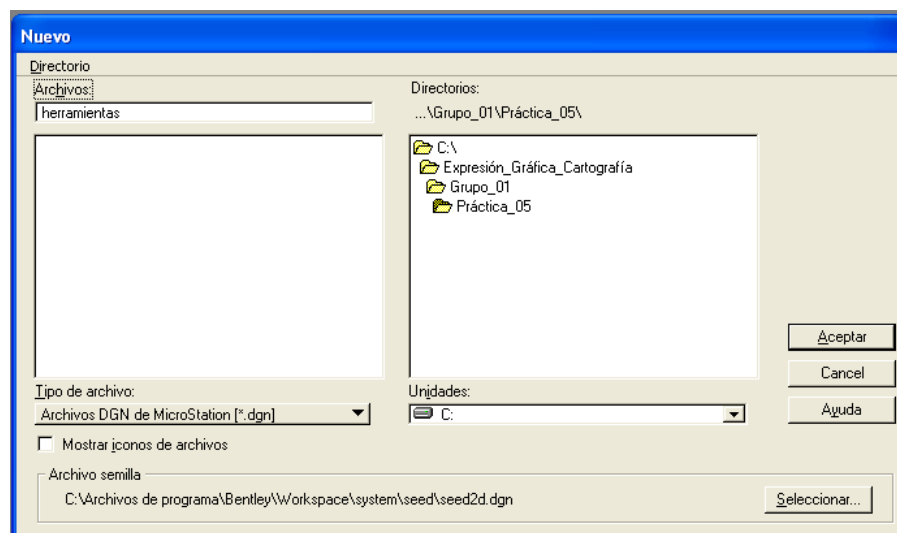
Objetivo General de la Práctica: Se pretende con esta práctica que el alumno conozca las herramientas de trabajo más elementales de las que dispone este sistema CAD, es decir que el alumno domine las operaciones más sencillas y habituales en este tipo de plataformas, empleando en cada caso las herramientas más adecuadas.

Fichero de trabajo: El desarrollo de la práctica se apoya en la creación de un nuevo fichero sobre el que se emplearán las herramientas descritas anteriormente. Dicho fichero se ubicará en la carpeta:

D:\expresion_grafica_cartografia\grupo_x\practica_5\herramientas.dgn

OBJETIVO NÚMERO 1. CREACIÓN DE UN NUEVO FICHERO DE TRABAJO

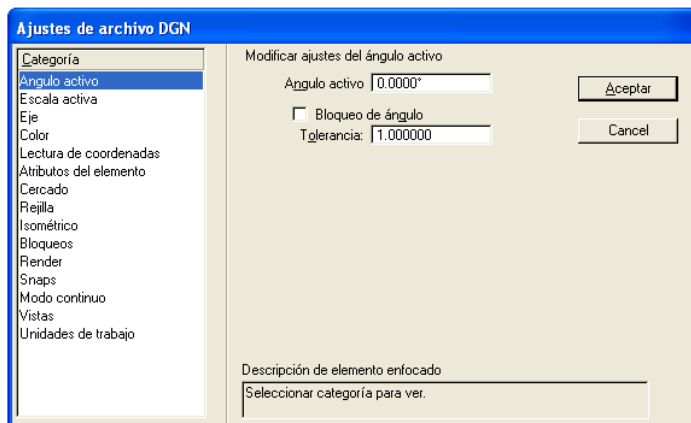
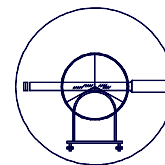
Ejecutar el icono de MicroStation y mediante el Administrador de MicroStation elegir la opción Archivo/Nuevo que permite la creación de nuevos ficheros con todas las propiedades iniciales que el autor quiera dar al fichero.



Observar que al crear el fichero es importante primero elegir un fichero semilla adecuado a las utilidades que se pretenda dar al fichero, y segundo que dicha paleta permite crearle, pero abrirle implica después de crearle abrirle en la paleta del administrador principal de MicroStation.

OBJETIVO NÚMERO 2. CONFIGURACIÓN DEL FICHERO DE TRABAJO

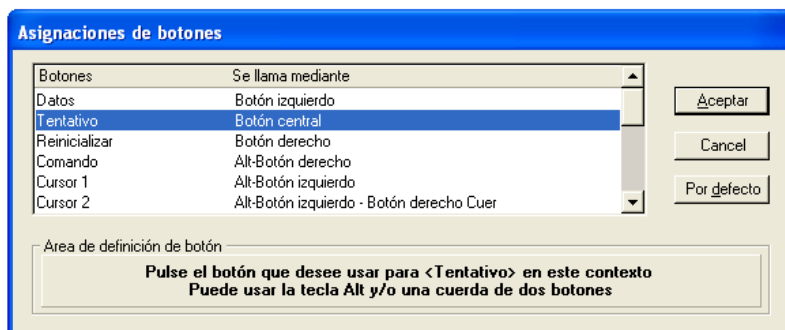
MicroStation dispone de un importante conjunto de herramientas que permiten configurar todo lo que por defecto ocurre en el fichero, cuando sobre éste se aplica una orden concreta. Para acceder a la paleta que permite llevar a cabo esta configuración sobre el archivo hay que elegir sobre el menú la opción Ajustes/Archivo de Diseño.



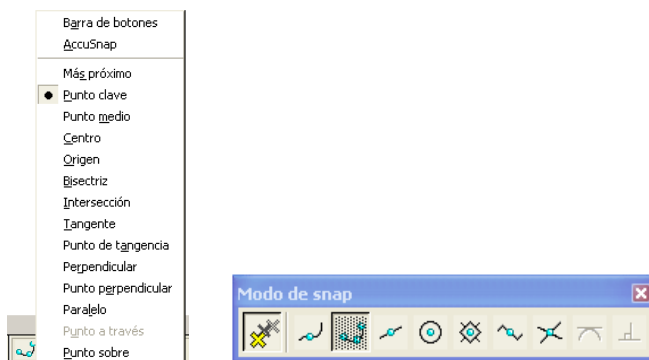
Para acometer los ajustes deseados tan solo es necesario elegir en la lista de categorías la configuración que se desea realizar y posteriormente hacerla sobre la propia paleta, con los ajustes predefinidos en la propia paleta.

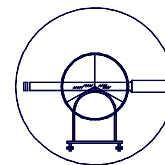
OBJETIVO NÚMERO 3. MODOS DE TENTATIVO

El tentativo es una de las mejores herramientas que tiene este sistema de dibujo al permitir colocar el cursor del ratón en el lugar deseado previamente. Para configurar su modo de empleo en primera instancia hay que definir en el menú principal Espacio de Trabajo/Asignación de Botones la forma de ejecutarle con el ratón:



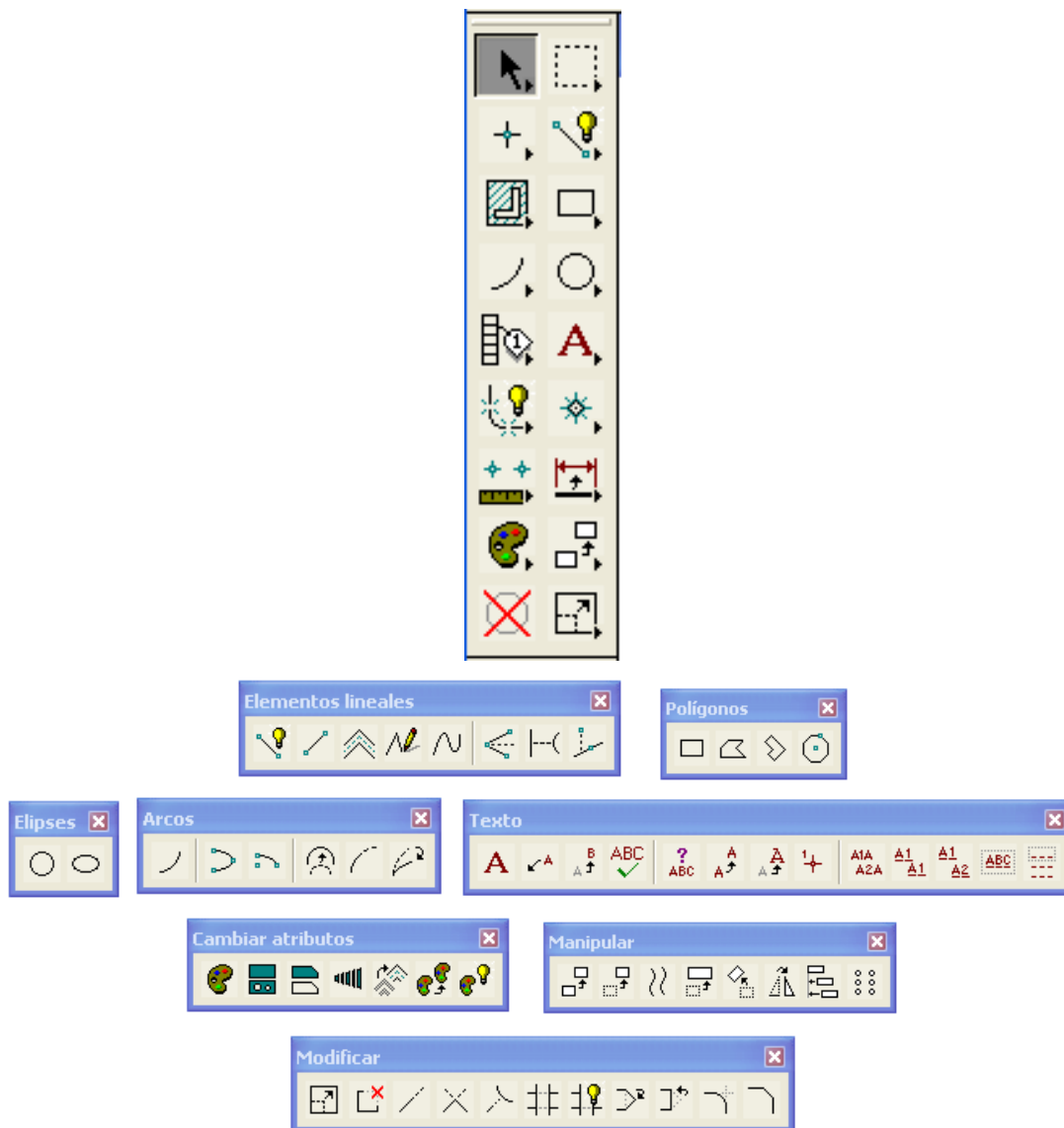
En segunda instancia hay que definir en el menú principal el tipo de tentativo a emplear:

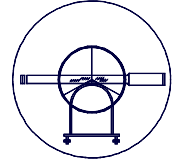




OBJETIVO NÚMERO 4. HERRAMIENTAS BÁSICAS DE DIBUJO

Una vez elegidos los atributos con los que se van a efectuar las diferentes representaciones, mediante el empleo de las herramientas de dibujo elemental proceder a dibujar los elementos más simples. Para ello se utilizarán las siguientes paletas de dibujo:





OBJETIVO NÚMERO 5. COMPLEMENTO PRÁCTICO

A modo de refuerzo docente se propone realizar los siguientes elementos cartográficos, con las herramientas vistas anteriormente:

