

Matriz (Modificación entidades 2D) UC UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

• Matriz RECTANGULAR

UC UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG © 2010

Matriz (Modificación entidades 2D) UC UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

UC UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG © 2010

Matriz (Modificación entidades 2D) UC UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

UC UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG © 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

• Matriz POLAR

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

NO GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

NO GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

NO GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

NO GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

NO GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

NO GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

60°

P_R

C

GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

60°

P_R

C

GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

60°

P_R

C

GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

60°

60°

P_R

C

GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

60°

60°

P_R

C

GIRAR OBJETOS

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Matriz (Modificación entidades 2D)

60°

60°

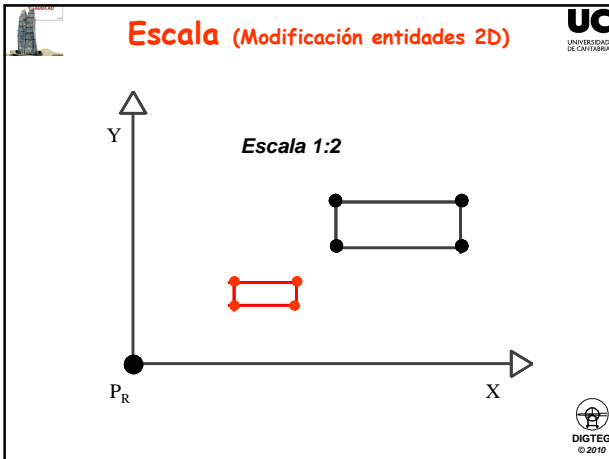
P_R

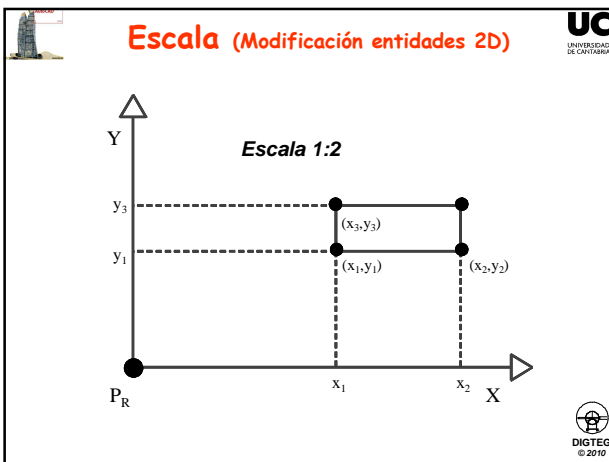
C

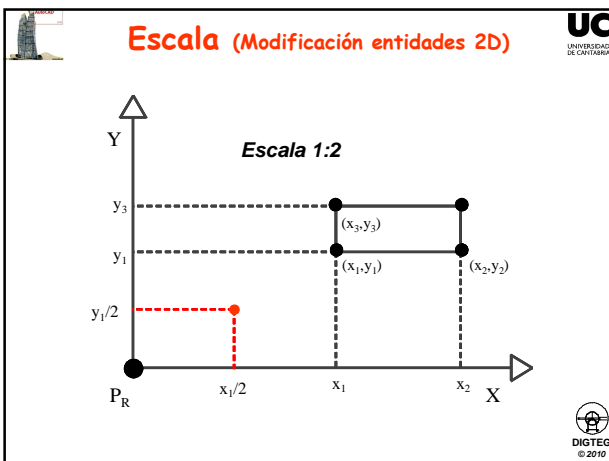
GIRAR OBJETOS

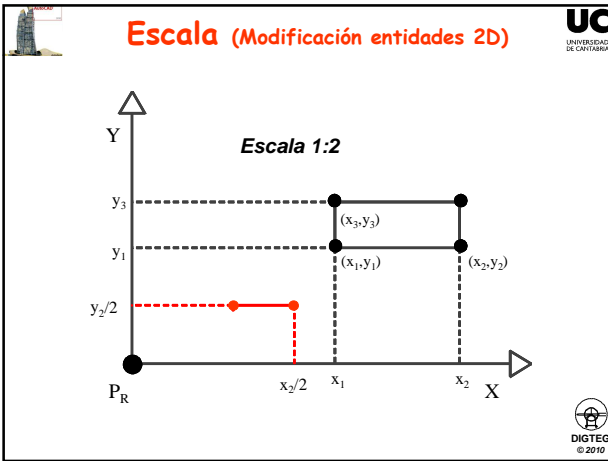
UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

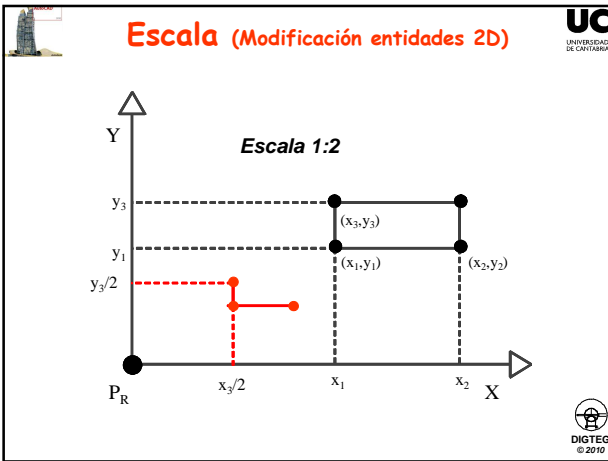
DIGTEG
© 2010

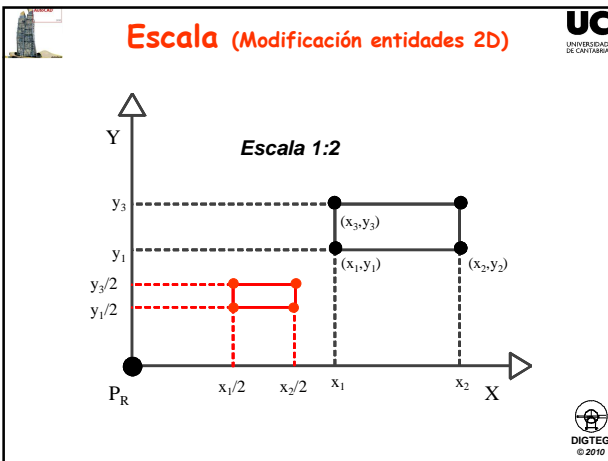












Escala (Modificación entidades 2D)

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

Y

Escala 1:2

X

P_R

DIGTEG
© 2010

AutoCAD
2010

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

Diseño estructurado

DIGTEG
© 2010

Diseño estructurado

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

- Propiedades
 - ✓ Asignación
 - ✓ Gestión
- Capas
- Bloques

DIGTEG
© 2010

Diseño estructurado

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

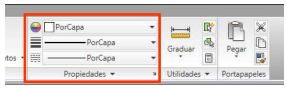
- **Propiedades**
 - ✓ Asignación
 - ✓ Gestión
- Capas
- Bloques

DIGTEG
© 2010

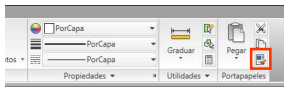
Propiedades (Diseño estructurado)

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

- **Asignación**
 - ✓ Acceso desde cinta *Dibujo 2D y Anotación*



- ✓ Seleccionar propiedades. Los elementos se dibujan según las mismas
- ✓ Seleccionar objetos y aplicar propiedades
- ✓ Igualar propiedades



DIGTEG
© 2010

Diseño estructurado

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

- **Propiedades**
 - ✓ Asignación
 - ✓ Gestión
- **Capas**
- **Bloques**

DIGTEG
© 2010

Capas (Diseño estructurado)

• Capas

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Capas (Diseño estructurado)

• Administrador de propiedades de capas

UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

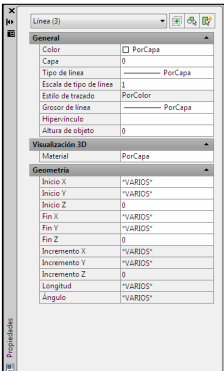
Capas (Diseño estructurado)

• Dibujar en capas



UC
UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIGTEG
© 2010

Capas (Diseño estructurado)





- Asignar capas a objetos ya dibujados
 - ✓ Igualar propiedades
 - ✓ Seleccionando objetos y seleccionando la nueva capa
 - ✓ Propiedades (*doble click con ratón sobre objetos*)


Diseño estructurado



- Propiedades
 - ✓ Asignación
 - ✓ Gestión
- Capas
- **Bloques**


Bloques (Diseño estructurado)

- Definición: conjunto objetos que formar una unidad
- Tipos
 - ✓ Bloques externos (no los veremos)
 - ✓ Bloques internos (cinta *Dibujo 2D* y *anotaciones*)
 - Creación
 - Inserción
 - Redefinición (**descomponer**)

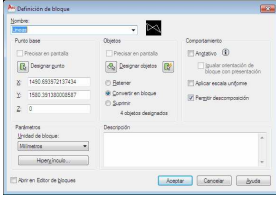


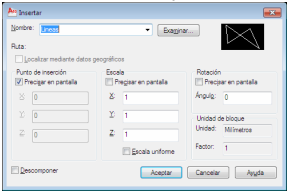
Bloques (Diseño estructurado)





- Creación de bloques





- Inserción de bloques



- Redefinición de bloques
 - ✓ Comando **Descomponer**

A dibujar...



M.C. Escher

