







## Escalas de impresión



- Escala Ventana Gráfica (EVG)
  - ✓ Relación entre unidades dibujo ( $\mathit{ud}$ ) y milímetros en presentación.
  - ✓ Un valor 1:1 de EVG significa que cada ud se representa como 1 mm
  - ✓ Ejemplo, si 1 mm = 1 um = 1 ud relaciona mm realidad con mm papel, por lo que EVG 1:2 significa que 2 mm en la realizad es 1 mm en el papel.
  - √ ¿Que ocurre cuando por ejemplo 1 ud = 1 m? El dibujo quedará impreso a escala inicial (El) 1:1000.
  - √ Si se quiere que el dibujo salga sobre el papel n veces más grande que El; dentro de EVG habrá que poner n:1:

EI x EVG = EF

(escala inicial x escala ventana gráfica = escala final de impresión)

✓ Ejemplo: una habitación mide 15 x 7 m (1ud = 1m). Si EVG = 1:1, se imprimirá un cuadrado de 15 x 7 mm (EI = 1:1000).





## Escalas de impresión



- Escala Ventana Gráfica (EVG): Ejemplo
  - Ejemplo: una habitación mide 15 x 7 m (Lud = 1m). Si EVG = 1:1, se imprimirá un cuadrado de 15 x 7 mm (El = 1:1000).
  - √ Si queremos que en el papel nos aparezca 10 veces más grande, EVG =
    10.1
  - ✓ Aplicando la fórmula anterior EI x EVG = EF

EI × EVG = EF  
1:1000 × 10:1 = 1:100  

$$\frac{1}{1000} x \frac{10}{1} = \frac{1}{100}$$





## Escalas de impresión



- Escala Ventana Gráfica (EVG): Cálculo
  - ✓ Sabiendo escala inicial y final, podremos saber escala ventana gráfica
  - ✓ Despejando la variable

EVG = EF / EI

✓ Por ejemplo, si queremos representa un mapa dado en Km (1ud = 1km) en una escala final 1:25.000, tendremos:

$$EVG = \frac{\frac{1}{25.000}}{\frac{1}{1.000.000}} = \frac{40}{1}$$































