







## Escalas de impresión

UC

DIGTE © 2010

UNI

### Escala Ventana Gráfica (EVG)

- ✓ Relación entre unidades dibujo (ud) y milímetros en presentación.
- ✓ Un valor 1:1 de EVG significa que cada ud se representa como 1 mm
- ✓ Ejemplo, si 1 mm = 1 um = 1 ud relaciona mm realidad con mm papel, por lo que EVG 1:2 significa que 2 mm en la realizad es 1 mm en el papel.
- ¿Que ocurre cuando por ejemplo 1 ud = 1 m? El dibujo quedará impreso a escala inicial (El) 1:1000.
- ✓ Si se quiere que el dibujo salga sobre el papel n veces más grande que El; dentro de EVG habrá que poner n:1: EI × EVG = EF

## (escala inicial × escala ventana gráfica = escala final de impresión) ✓ Ejemplo: una habitación mide 15 x 7 m (1ud = 1m). Si EVG = 1:1, se imprimirá un cuadrado de 15 x 7 mm (EI = 1:1000).





# Escalas de impresión

UC

UNIVERSI

• Escala Ventana Gráfica (EVG): Tabla ejemplos

mm      1:1      1:1      1:1        mm      1:1      2:1      2:1        mm      1:1      5:1      5:1        mm      1:1      1:2      1:2        m      1:100      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:100      10:1      1:11	mm      1:1      1:1      1:1        mm      1:1      2:1      2:1        mm      1:1      5:1      5:1        mm      1:1      1:2      1:2        m      1:1000      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	Unidad de medida adoptada	Escala Inicial	Escala VG	Escala Final
mm      1:1      2:1      2:1        mm      1:1      5:1      5:1        mm      1:1      1:2      1:2        m      1:1000      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	mm      1:1      2:1      2:1        mm      1:1      5:1      5:1        mm      1:1      1:2      1:2        m      1:100      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        m      1:100      10:1      1:10        m      1:101      10:1      1:1	mm	1:1	1:1	1:1
mm      1:1      5:1      5:1        m      1:1      1:2      1:2        m      1:1000      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	mm      1:1      5:1      5:1        mm      1:1      1:2      1:2        m      1:1000      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	mm	1:1	2:1	2:1
mm      1:1      1:2      1:2        m      1:1000      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:11	mm      1:1      1:2      1:2        m      1:1000      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	mm	1:1	5:1	5:1
m      1:1000      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	m      1:1000      20:1      1:50        m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	mm	1:1	1:2	1:2
m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	m      1:1000      10:1      1:100        m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	m	1:1000	20:1	1:50
m      1:1000      5:1      1:200        cm      1:10      10:1      1:1	m 1:1000 5:1 1:200 cm 1:10 10:1 1:1	m	1:1000	10:1	1:100
cm 1:10 10:1 1:1	cm 1:10 10:1 1:1	m	1:1000	5:1	1:200
		cm	1:10	10:1	1:1









## Vistas de modelo

UC

DIGTEG © 2010

UNIN

- Generación de planos técnicos
  - 1. Creación de una ventana gráfica mediante VMULT
  - 2. Para la creación de vistas normalizadas usar SOLVIEW (ORTO)
  - Para la creación de secciones usar SOLVIEW (SECCION)
    Proyectar mediante SOLDRAW
  - 4. Troyectal mediante SOLDRAW

































