

Aspectos generales de las prácticas de laboratorio:

- Abrir un navegador (recomendado Firefox o Chrome) y en la barra de dirección escribir

193.146.75.191:8080
- Crear la carpeta *practicas_algebra* en el escritorio y guardar todos los archivos realizados durante la clase en esa carpeta.
- Al finalizar la clase subir estos archivos a vuestro directorio en moodle y eliminar la carpeta *practicas_algebra* del escritorio.

ESPACIOS VECTORIALES

1. CONSTRUCCIÓN DE VECTORES

- Construimos el vector w_1 del \mathbb{R} - espacio vectorial \mathbb{R}^3 .
`w1=vector(RR, [1,3,5/6]); w1`
- Construimos el vector w_2 del \mathbb{Z}_5 - espacio vectorial \mathbb{Z}_5^4 .
`w2=vector(GF(5), [1,0,4,-3]); w2`
- Construimos el vector u del \mathbb{Q} - espacio vectorial \mathbb{Q}^7 con todas las componentes o coordenadas cero, excepto la tercera igual 3.
`u=vector(QQ,{2:3,6:0});u`
- Construimos un vector w_1 aleatorio con 7 componentes sobre los enteros \mathbb{Z} .
`v=random_vector(ZZ,7);v`

2. ALGUNAS PROPIEDADES DE LOS VECTORES EN SAGE

- Los vectores de n componentes son objetos de SAGE. Sus componentes se enumeran comenzado desde la 0 hasta la $n - 1$ y nos permite extraerlas:
`w1[0]; w2[2]; u[2]`
- Nos permite modificar sus componentes:
`u[2]=123
for i in u:
 print (i)`

3. COMBINACIONES LINEALES DE VECTORES

Algunas de las operaciones de vectores, son las combinaciones lineales. Por ejemplo:

```
3*u+5*v; 3*w1  
u+3*u
```

4. CONSTRUCCIÓN DE ESPACIOS VECTORIALES

```
# Espacio vectorial de dimension 4 sobre los racionales.  
V=VectorSpace(QQ, 4)  
# Espacio vectorial sobre los reales con 200 bit de precisión  
W=VectorSpace(RealField(200), 4)  
# Espacio vectorial de dimension 4 sobre  $\mathbb{Z}_3$   
U=VectorSpace(GF(3),4)  
U.list()
```

5. SUBESPACIOS VECTORIALES. SUMA E INTERSECCIÓN

```
v1=V([1,2,3,4])
T=V.subspace([[1,2,3,-2],v1])
V.dimension()
W.basis()
S=V.subspace([[12,-2,0,5],v1])
S+T
S.intersection(T)
```

EJERCICIOS

1. Se consideran los siguientes subespacios de \mathbb{Q}^6 :

$$U_1 = \{(x, y, z, r, s, t) \in \mathbb{Q}^6 : x + y + z = 0, r + s + t = 0\}$$

$$U_2 = \{(x, y, z, r, s, t) \in \mathbb{Q}^6 : x - y = 0, x - z = 0, r - s = 0, r - t = 0\}$$

Utilizando SAGE encontrar bases de $U_1, U_2, U_1 + U_2$ y $U_1 \cap U_2$. Comprobar si $U_1 + U_2 = U_1 \oplus U_2$.

SOLUCION

=====

```
V=VectorSpace(QQ,6)
A=matrix(QQ,[[1,1,1,0,0,0],[0,0,0,1,1,1]])
B=matrix(QQ,[[1,-1,0,0,0,0],[1,0,-1,0,0,0],[0,0,0,1,-1,0],[0,0,0,1,0,-1]])
U1=V.subspace(A.transpose().kernel()); U2=V.subspace(B.transpose().kernel())
U1+U2; U1.intersection(U2)
```

2. En el \mathbb{Q} -espacio vectorial \mathbb{Q}^4 se consideran los subespacios

$$U_1 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{Q}^4 : x + y + z = 0, t = 0\}$$

$$U_2 = \{(2a, -a + b, -a + 3b, 0) : a, b \in \mathbb{Q}\}$$

Utilizando SAGE encontrar bases de $U_1, U_2, U_1 + U_2$ y $U_1 \cap U_2$. Comprobar si $U_1 + U_2 = U_1 \oplus U_2$.

3. En \mathbb{R}^3 se consideran los conjuntos de vectores:

$$\mathcal{B} = \{(0, 0, 1), (0, 2, 1), (3, 2, 1)\} \quad \text{y} \quad \mathcal{B}' = \{(2, 1, 0), (0, 2, 1), (2, 0, 1)\}$$

- Probar que \mathcal{B} es base de \mathbb{R}^3 .
 - Escribir, si es posible, cada vector de \mathcal{B} en función de \mathcal{B}' .
 - ¿Si v es combinación lineal de \mathcal{B} , v es combinación lineal de \mathcal{B}' ?
 - ¿Es \mathcal{B}' sistema generador de \mathbb{R}^3 ? ¿Es \mathcal{B}' base de \mathbb{R}^3 ?
4. ¿Cuáles son las coordenadas del vector $v = (1, 2, 3, 4) \in \mathbb{R}^4$ respecto de la base $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ siendo $v_1 = (4, 3, 2, 1)$, $v_2 = (3, 2, 1, 0)$, $v_3 = (2, 1, 0, 0)$, $v_4 = (1, 0, 0, 0)$.