

Cuestiones:

1. Qué funciona como algo falso en C.
2. ¿Cuál es el valor de la variable A si hacemos $A = 4 == 5$?
3. Cuando dos premisas son ciertas al combinarlas con un AND (&&) ¿qué resulta?
4. Cuando dos premisas son falsas al combinarlas con un OR (||) ¿qué resulta?
5. Una expresión del tipo: $\text{numero} != 0 \ \&\& \ 12 / \text{numero} == 2$ ¿dará división por cero?
6. Si anidamos sentencias de selección, ¿a qué *if* pertenece un *else*?
7. ¿Hay alguna manera de evitar *if* anidados?
8. ¿Qué ocurre en una sentencia *switch* si no se pone la instrucción *break* en alguna de sus ramas?
9. Si en una sentencia *switch* no hay la instrucción *default* y la evaluación de la expresión selectora no coincide con alguno de los casos, ¿qué ocurre?
10. ¿Cuántos casos se pueden poner en ANSI C?
11. En general, ¿es correcto utilizar la sentencia *goto*?
12. Qué ocurre si se utiliza la sentencia *exit()* en un programa. ¿Cuál es su argumento?
13. Se quiere adivinar un número con un programa indicando si es mayor o menor que otro propuesto (ejecutándolo varias veces). Indica si el programa siguiente vale para ello.

```
main()
{
    int numero=13, propuesta;

    printf("Introduce el numero");
    scanf("%d", &propuesta);
    if (propuesta < numero)
        printf("El numero es menor\n");
    else if (kilo > numero)
        printf("El numero es mayor\n");
    else
        printf("Bien !! acertaste\n");
}
```
