

Aspectos generales de las prácticas de laboratorio:

- Abrir un navegador (recomendado Firefox o Chrome) y en la barra de dirección escribir

193.146.75.191:8080

Entrar con vuestras credenciales: USERNAME (vuestro nombre con apellidos) y en PASSWORD, la contraseña.

- Crear la carpeta *practicas\_algebra* en el escritorio y guardar todos los archivos realizados durante la clase en esa carpeta.
- Al finalizar la clase subir estos archivos a vuestro directorio en moodle y eliminar la carpeta *practicas\_algebra* del escritorio.

## Geometría Euclídea y aplicaciones

- **Producto escalar de vectores y norma de un vector**

```
-----  
u = vector(QQ, [1, 1, -1])  
v = vector(ZZ, [1, 8, -2])  
u.inner_product(v)  
u.norm(); v.norm()  
-----
```

- **Procedimiento Gram Schmidt**

Sea  $\mathcal{S} = \{u_1, \dots, u_r\}$  parte libre de un espacio euclídeo  $V$  y construimos  $\mathcal{S}' = \{v_1, \dots, v_r\}$ :

$$v_i = u_i - \alpha_{i,i-1}v_{i-1} - \alpha_{i,i-2}v_{i-2} \dots - \alpha_{i,2}v_2 - \alpha_{i,1}v_1, \quad i = 1, \dots, r, \quad \alpha_{i,j} = \frac{u_i \cdot v_j}{v_j \cdot v_j}$$

La primitiva `A.gram_schmidt()` convierte los vectores fila  $\{u_1, \dots, u_r\}$  de la matriz  $A$  en los vectores  $\{v_1, \dots, v_r\}$ , también devuelve la matriz triangular inferior de los coeficientes  $\alpha_{i,j}$ .

```
-----  
A=matrix(QQ, [[1,1,0], [0,1,1], [1,0,1]])  
GS=A.gram_schmidt()  
GS[0], GS[1]  
-----
```

El siguiente código de SAGE tiene como entrada una matriz cuadrada inversible y, devuelve una matriz del mismo tamaño, donde las filas son la base ortonormal del procedimiento de Gram-Schmidt:

```
-----  
def Gram_Schmidt(A):  
    G=matrix(RR,A.gram_schmidt()[0])  
    for i in range(A.nrows()):  
        G[i]=G[i]/G[i].norm()  
    return G  
-----
```

Como es conocido, la matriz que devuelve el programa deberá ser ortogonal:

```
-----  
Gram_Schmidt(A)*Gram_Schmidt(A).transpose()  
-----
```

#### ■ El método de los Mínimos cuadrados

Sean  $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$  un conjunto de  $n$  puntos de  $\mathbb{R}^2$  tal que todos los  $x_i$  son distintos. Si

$$A = \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^r \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^r \end{pmatrix}$$

y

$$\begin{pmatrix} c_0 \\ \vdots \\ c_r \end{pmatrix} = (A^t A)^{-1} A^t \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

entonces  $y = c_r x^r + \dots + c_1 x + c_0$  es el polinomio de grado  $r$  que da el mejor ajuste por mínimos cuadrados para los puntos considerados.

```
-----  
def mc(KK,x,lis1,lis2,r):  
    n=len(lis1)  
    A=matrix(KK,n,r+1,[[z**i for i in range(r+1)] for z in lis1])  
    C=(A.transpose()*A)**(-1)*A.transpose()*matrix(lis2).transpose()  
    p=vector(C[i,0] for i in range(r+1))*vector([x**i for i in range(r+1)])  
    return p  
-----
```

Ilustramos el programa con el conjunto de puntos considerados en la Práctica 5, sobre el polinomio de interpolación de la Lagrange:

```
-----  
puntos = [[-2,-7],[-1,12],[2,-3],[3,8]]; pp = list_plot(puntos); show(pp)  
-----
```

Computamos la recta que mejor ajuste a los puntos:

```
-----  
X=(-2,-1,2,3); Y=(-7,12,-3,8); p1=mc(QQ,x,X,Y,1); p1  
-----
```

Dibujamos

```
-----  
grafica1=plot(p1,-2.1,3.1)  
show(grafica1+pp)  
-----
```

Ahora, computamos la parábola que mejor ajuste a los puntos:

```
-----  
p2=mc(QQ,x,X,Y,2); grafica2=plot(p2,-2.1,3.1)  
show(grafica2+pp)  
-----
```

¿Cuál es el polinomio de grado 3 que mejor ajuste a los puntos ?

```
-----  
p4=mc(QQ,x,X,Y,3); grafica4=plot(p4,-2.1,3.1)  
show(grafica4+pp)  
-----
```

Lo comparamos con el Polinomio de Interpolación de Lagrange, implementado en la Práctica 5:

---

```
p=PolyVan(QQ,x,X,Y); p
```

---

### ■ Resolución de sistemas de ecuaciones lineales sobredimensionados

Genéricamente los sistemas de ecuaciones lineales con más ecuaciones que incógnitas no tienen ninguna solución salvo que se verifiquen las hipótesis del Teorema de Rouché-Frobenius. Las técnicas desarrolladas en este capítulo nos van a permitir calcular, como en la sección anterior, la mejor pseudosolución, esto es el punto de  $\mathbb{R}^n$  que está más próximo de ser una solución del sistema lineal considerado.

**Teorema 1.** Sean  $A$  una matriz con  $m$  filas y  $n$  columnas,  $m \geq n$  y  $\underline{b}$  un vector columna en  $\mathbb{R}^m$ . Si

$$\underline{x} = (A^t A)^{-1} A^t \underline{b}$$

entonces

$$\|A\underline{x} - \underline{b}\| < \|A\underline{y} - \underline{b}\|$$

para todo  $\underline{y} \in \mathbb{R}^n$  tal que  $\underline{y} \neq \underline{x}$ .

La clave de la demostración de este teorema se encuentra en observar que el vector  $\underline{x}$  verificando la condición exigida es justamente la proyección de  $\underline{b}$  sobre el subespacio de  $\mathbb{R}^m$  definido por las columnas de  $A$ .

Ilustramos este resultado con el siguiente sistema de ecuaciones lineales:

$$\left\{ \begin{array}{l} x + y + z = 1 \\ x - y - z = 0 \\ -x - y + 2z = -1 \\ x - 3y + 5z = 2 \end{array} \right.$$

El sistema  $A\underline{x} = \underline{b}$ , la matriz  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \\ 1 & -3 & 5 \end{pmatrix}$  tiene rango 3, y el rango de la matriz ampliada  $A|\underline{b}$  es 4.

Luego el sistema no tiene solución. La pseudosolución es  $(A^t A)^{-1} A^t \underline{b} = (x = \frac{233}{268}, y = \frac{47}{268}, z = \frac{39}{134})$ , donde

$$(A^t A)^{-1} A^t = \begin{pmatrix} \frac{79}{268} & \frac{17}{67} & -\frac{22}{67} & \frac{33}{268} \\ \frac{268}{93} & -\frac{19}{67} & -\frac{3}{67} & -\frac{268}{29} \\ \frac{268}{23} & -\frac{67}{13} & \frac{5}{67} & -\frac{268}{13} \\ \frac{134}{134} & -\frac{67}{67} & \frac{67}{67} & \frac{134}{134} \end{pmatrix}$$

### ■ Factorización QR

Dada una matriz real  $A \in \mathbb{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ , con columnas linealmente independientes, podemos encontrar matrices  $Q \in \mathbb{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  y  $R \in \mathbb{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  tales que

1.  $A = QR$ .
2. Los vectores columnas de  $Q$  son ortonormales.
3.  $R$  es triangular superior invertible.

La primitiva de Sage `A.QR()` devuelve las matrices  $Q$  y  $R$  verificando las propiedades de arriba, con coeficientes en *RDF*

---

```
A=matrix(RDF, [[1,1,0],[0,1,1],[1,0,1]])
FactQR=A.QR()
FactQR[0], FactQR[1]
(
[ -0.7071067811865472 -0.40824829046386296 -0.5773502691896257]
[          -0.0      -0.816496580927726   0.5773502691896257]
[ -0.7071067811865475   0.408248290463863   0.5773502691896257],

[ -1.4142135623730951 -0.7071067811865472 -0.7071067811865475]
[          0.0      -1.224744871391589 -0.40824829046386313]
[          0.0          0.0          1.1547005383792515]
)

```

---

■ Ejercicios

1. Aplica el procedimiento de Gram-Schmidt a los vectores  $(1, -2, 3, 5), (7, -4, -2, 5), (1, 2, 0, 6)$  de  $\mathbb{R}^4$ .
2. En cada uno de los siguientes casos encuentra la recta que se ajusta mejor, y el ajuste cuadrático para los puntos dados.
  - a)  $(2, -5), (3, 0), (1, 1), (4, -2)$
  - b)  $(-7, 3), (2, 8), (1, 5)$
3. Demuestra que el sistema siguiente no tiene solución y, encuentra una pseudosolución:

$$\begin{cases} x + y & = & 1 \\ x - y & = & 0 \\ -x + 3y & = & -1 \\ x - 2y & = & 2 \end{cases}$$

4. Encontrar la factorización  $QR$  de la matriz

$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & -1 & 2 & 4 \\ -1 & 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & -2 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$