

## PRÁCTICA 3 CONTROL CDE MANDO DIRECTO E INDIRECTO

### DESARROLLO: SIMULACIÓN Y MONTAJE

Se trata de realizar, para todos los casos propuestos, el **DISEÑO**, la **SIMULACIÓN** y el posterior **MONTAJE** de los circuitos neumáticos que dan solución a los mismos.

Estos casos **prácticos permiten aplicar los conceptos de ÁLGEBRA BOLEANA** (condiciones de activación) a **circuitos neumáticos empleando como actuador neumático CILINDROS DE DOBLE EFECTO**.

**Se han de identificar a su vez las señales de control incompatibles o que ocasionan bloqueos en la salida o retorno del cilindro.**

Se ha de entregar en cada caso:

- El circuito editado en **FLUIDSIM**.
- Breve **explicación** de su operación.
- Una **FOTOGRAFÍA** del montaje realizado.

#### 3.1 FUNCIÓN LÓGICA 1 CON MANDO DIRECTO

$$A + (\text{Lenta}) = a + b \quad A - = a * b$$

#### 3.2 FUNCIÓN LÓGICA 1 CON MANDO **INDIRECTO**

$$A + = a + b \quad A - (\text{Lenta}) = a * b$$

#### 3.3 FUNCIÓN LÓGICA 2 CON MANDO DIRECTO

$$A + (\text{Lenta}) = \overline{(a + b)} \quad A - = \overline{(a * b)}$$

#### 3.4 FUNCIÓN LÓGICA 2 CON MANDO **INDIRECTO**

$$A + = \overline{(a + b)} \quad A - (\text{Lenta}) = \overline{(a * b)}$$

#### 3.5 FUNCIÓN LÓGICA 3 CON MANDO DIRECTO

$$A + = \overline{a} + bc \quad A - = a + bc$$

#### 3.6 FUNCIÓN LÓGICA 3 CON MANDO **INDIRECTO**

$$A + = \overline{a} + bc \quad A - = a + bc$$