

Tema 1

PRÁCTICA 1. CREACIÓN DE UN PROYECTO Y CARGA DE DATOS

EJERCICIO 1 Creación de nuevo proyecto y creación de una vistaGeneración de un nuevo proyecto → **PRACTICA_1**

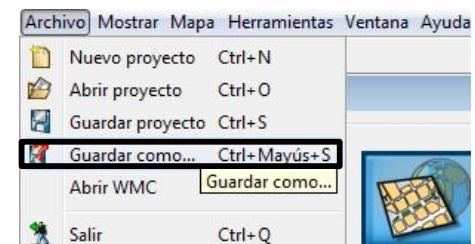
C → SIGRASTER → PROYECTOS



Importante: no usar símbolos especiales ni acentos en nombres de proyectos

Creación de una nueva vista denominada **EJERCICIO1**.

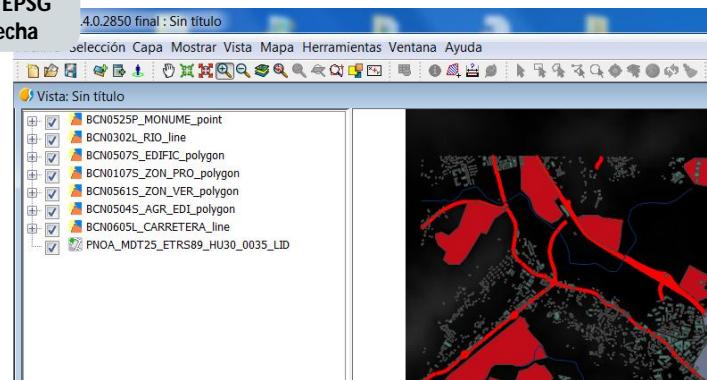
- Renombrar, para modificar nombre de vista

**EJERCICIO 2** Carga y representación de bases cartográficasVista → Propiedades → Proyección actual. Sistema que se usará en el curso: **EPSG25830**. "CRS determinado por defecto"**2.1: Cargar 7 bases cartográficas**

Antes de cargar capas, comprobar el "sistema de referencia de la vista" EPSG en parte inferior derecha

2.1.1: Bases vectoriales (BTN25)

"BTN0107S_ZON_PRO.shp" "BTN0302L_RIO.shp"
 "BTN0504S_AGR_EDI.shp" "BTN0507S_EDIFIC.shp"
 "BTN0525P_MONUME.shp" "BTN0561S_ZON_VER.shp"
 "BTN0605L_CARRETERA.shp"

**2.1.2: Bases raster:**

MDT25-ETRS89-H30-0035-3-COB2.tif

2.2: Símbología en capas vectoriales

→ Símbología (Sobre nombre de la capa)

2.2.1: Símbolo único en vectoriales de polígonos: BTN0504S_AGR_EDI (RGB 139 0 0); BTN0507S_EDIFIC (RGB 178 34 34); y BTN0561S_ZON_VER (RGB 173 255 47). En todos los casos borde en color negro.**2.2.2: Símbolo único en vectorial de puntos:** BTN0525P_MONUME

Representación mediante símbolo cuadrado de color negro (Square 1).

**2.2.3: Valores únicos (categorías) en vectorial de líneas "BTN0605L_CARRETERA.shp":**

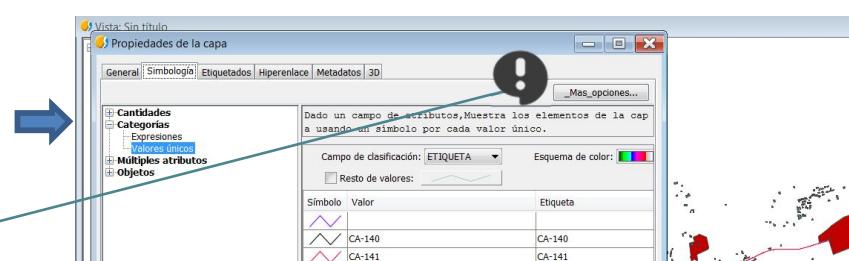
Cartografiar tipos de vías según el campo

Etiqueta, destacando en color negro y grosor 2 los tramos de autovía (S-10, S-30, A-8)

Explorar tabla de atributos

Campo: **NOMBRE**

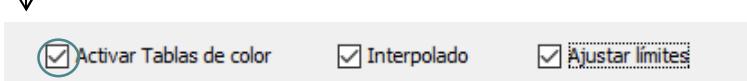
Guardar leyenda: VIAS.gvsleg

**2.3: Representación cromática de capas raster**

→ Tablas de color: Lava Lamp 2

Activar

Elegir de librería una de las gamas ofrecida (Lava Lamp 2)



-Guardar como predeterminado



Al cargar esta capa quedará asociada esa símbología

