



Tema 1

PRÁCTICA 1. CREACIÓN DE UN PROYECTO Y CARGA DE DATOS

EJERCICIO 1 Creación de nuevo proyecto y creación de una vista

Generación de un nuevo proyecto → **PRACTICA_1**

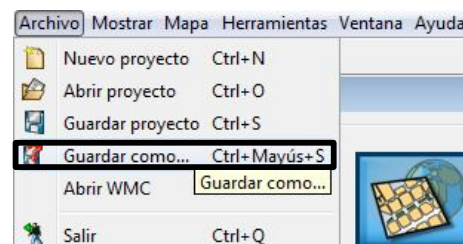


C → SIGRASTER → PROYECTOS

Importante: no usar
símbolos especiales ni
acentos en nombres de
proyectos

Creación de una nueva vista denominada **EJERCICIO1**.

- Renombrar, para modificar nombre de vista



EJERCICIO 2 Carga y representación de bases cartográficas

Vista → Propiedades → Proyección actual. Sistema que se usará en el curso: **EPSG25830**. "CRS determinado por defecto"

Antes de cargar capas,
comprobar el "sistema de
referencia de la vista" EPSG
en parte inferior derecha

2.1: Cargar 7 bases cartográficas



2.1.1: Bases vectoriales (BTN25)

"BTN0107S_ZON_PRO.shp" "BTN0302L_RIO.shp"

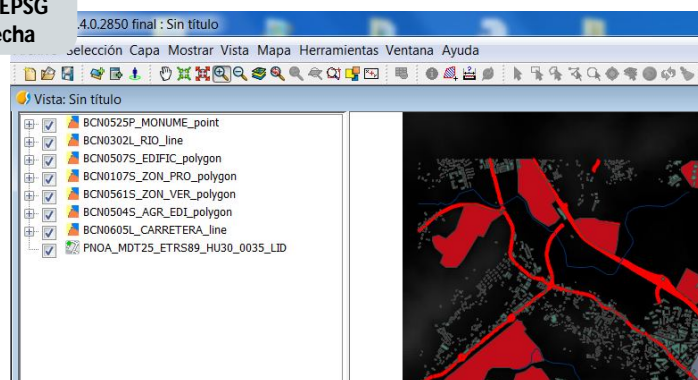
"BTN0504S_AGR_ED1.shp" "BTN0507S_EDIFIC.shp"

"BTN0525P_MONUME.shp" "BTN0561S_ZON_VER.shp"

"BTN0605L_CARRETERA.shp"

2.1.2: Bases raster:

MDT25-ETRS89-H30-0035-3-COB2.tif



2.2: Simbología en capas vectoriales



→ Simbología (Sobre nombre de la capa)

2.2.1: Símbolo único en vectoriales de polígonos: BTN0504S_AGR_ED1 (RGB 139 0 0); BTN0507S_EDIFIC (RGB 178 34 34); y BTN0561S_ZON_VER (RGB 173 255 47). En todos los casos borde en color negro.

2.2.2: Símbolo único en vectorial de puntos: BTN0525P_MONUME

Representación mediante símbolo cuadrado de color negro (Square 1).



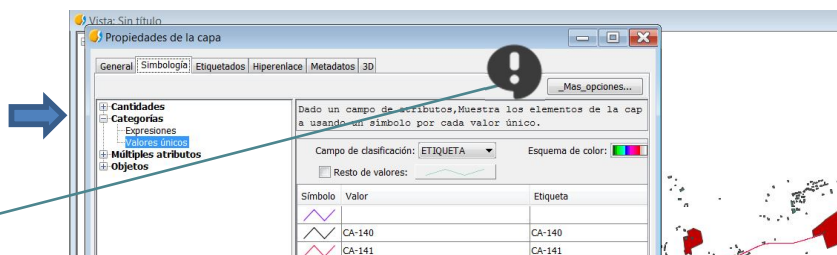
2.2.3: Valores únicos (categorías) en vectorial de líneas "BTN0605L_CARRETERA.shp":

Cartografiar tipos de vías según el campo Etiqueta, destacando en color negro y grosor 2 los tramos de autovía (S-10, S-30, A-8)

Explorar tabla de atributos

Campo: **NOMBRE**

Guardar leyenda: VIAS.gvsleg



2.3: Representación cromática de capas raster

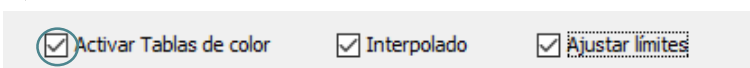


→ Tablas de color: Lava Lamp 2



Activar

Elegir de librería una de las gamas ofrecida (Lava Lamp 2)



-Guardar como predeterminado

Al cargar esta capa
quedará asociada esa
simbología

