



Tema 2

PRÁCTICA 4. MODELOS DE REPRESENTACIÓN Y VISUALIZACIÓN

EJERCICIO 8 Rasterización → Convertir capa vectorial en un modelo de representación raster

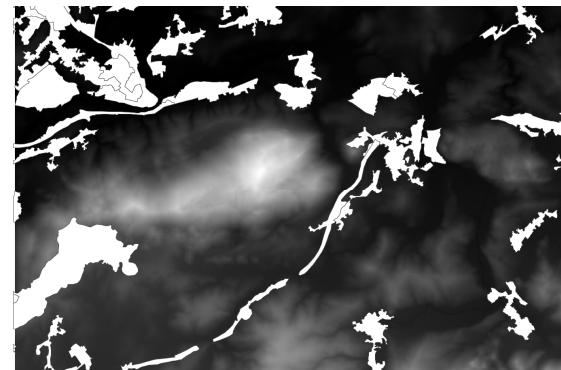
A partir de la capa de **Superficies Artificiales** generada en el Ejercicio 6, transformamos la misma capa basada en un modelo de representación raster = Proceso de RASTERIZACIÓN

**Capas necesarias para el desarrollo del ejercicio:**

- MDTH35C3 (Raster)
- SUP_ARTIFICIAL (Vectorial)



En el proceso de rasterización se suele utilizar un raster existente como base, para que el nuevo raster producido a partir de un vectorial asuma su estructura sin necesidad de definirlo.
Esto garantiza el denominado "ajuste perfecto"



(Caja de herramientas) Sextante → Rasterización e Interpolación

→ **Rasterizar capa vectorial**

Nueva capa: **SUPARTIFICIAL**

El vectorial tiene que estar visualizado para que pueda ser rasterizado



Rasterizar capa vectorial

Parámetros Región de análisis

Entradas

Capa vectorial

Capa vectorial: SUP_ARTIFICIAL [Sin título]

Campo: CODE_18 [String]



Rasterizar capa vectorial

Parámetros Región de análisis

Extensión a partir de

Definida por el usuario

Utilizar extensión de la Vista

Utilizar extensión de otra capa: MDTH35C3

Extensión (valores)

Rango X: 430912.5 - 444237.5

Rango Y: 4798212.5 - 4802787.5

Tamaño de celda: 25.0

Número de filas/columnas: 363 - 533

EJERCICIO 9 Creación de nueva capa genérica a partir de capa detallada existente

Este ejercicio se basa en la **edición** de la tabla de atributos de una capa vectorial

Tabla → GESTOR DE COLUMNAS**Creación de código CLCNivel1 en CLC18_H35C3****CLCNivel1 [String, Tamaño 1,]**

Poner capa en modo edición y acceder a la tabla de atributos



! Seleccionar nombre de campo sobre el que volcar el cálculo para que se active la calculadora

Gestor de columnas - CLC18_H35C3

Principal Visualización

Name	Type	Size	Precision	Default value	Calculated
AHLA_MA	Double	20	5		
Shape_Leng	Double	20	5		
Shape_Area	Double	20	5		
ID	Long	20	5		
GEOMETRY	Geometry	0	0		
Campo-1	String	50	0		

Nombre de campo: CLCNivel1
Tipo de campo: String
Clave primaria:
Valor automático:
Permite nulos:

Campos básicos: Geometría, Tiempo, Etiquetas, _ForeignKey, Visualización
Tamaño: 1

Buttons: Nuevo, Eliminar, Modificar, Ok, Descartar



Ok guarda el nuevo campo

SUBSTR(CODE_18, 0, 1)

Terminar edición de capa guardando



(Caja de herramientas) Sextante → **Disolver** | Nueva capa: **CLCNivel1**

Disolver

Parámetros Región de análisis

Capa: CLC18_H35C3

Campo: CLCNivel1

! No se agrupan ni suman campos

Elaboración de temático

Propiedades de la capa

General, Símbolo, Etiquetado, Hiperlace, Metadatos, 3D, Información rápida

Dado un campo de atributos, muestra los elementos de la capa usando un símbolo por cada valor único.

Categorías: Clases, Expresiones, Áreas únicas, Hiperlaces, Atributos, Objetos, Agrupación de marcadores, Mapa de color, Símbolo simple, Símbolo único

Campo de clasificación: Clase, Resto de valores

Esquema de color: Verde amarillo rojo

Símbolo: Valor: 1, 2, 3, 4, 5

Etiquetas: Superficies artificiales, Zonas agrícolas, Zonas forestales, Zonas húmedas, Superficie de agua