



Tema 2

PRÁCTICA 4. MODELOS DE REPRESENTACIÓN Y VISUALIZACIÓN

EJERCICIO 8 Rasterización → Convertir capa vectorial en un modelo de representación raster

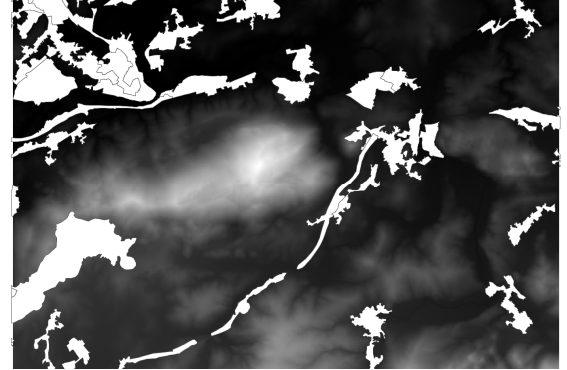
A partir de la capa de **Superficies Artificiales** generada en el Ejercicio 6, transformamos la misma capa basada en un modelo de representación raster = Proceso de **RASTERIZACIÓN**



Capas necesarias para el desarrollo del ejercicio:

- MDTH35C3 (Raster)
- SUP_ARTIFICIAL (Vectorial)

En el proceso de rasterización se suele utilizar un raster existente como base, para que el nuevo raster producido a partir de un vectorial asuma su estructura sin necesidad de definirlo. Esto garantiza el denominado "ajuste perfecto"

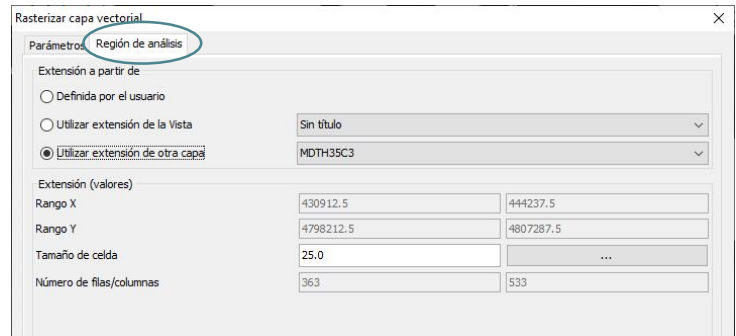
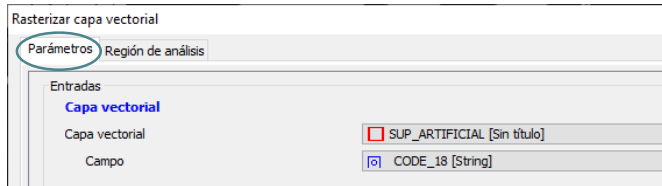


(Caja de herramientas) Sextante → Rasterización e Interpolación

→ **Rasterizar capa vectorial**

Nueva capa: **SUPARTIFICIAL**

El vectorial tiene que estar visualizado para que pueda ser rasterizado



EJERCICIO 9 Creación de nueva capa genérica a partir de capa detallada existente

Este ejercicio se basa en la **edición** de la tabla de atributos de una capa vectorial

Tabla → **GESTOR DE COLUMNAS**

Creación de código **CLCNivel1** en **CLC18_H35C3**

CLCNivel1 [String, Tamaño 1,]

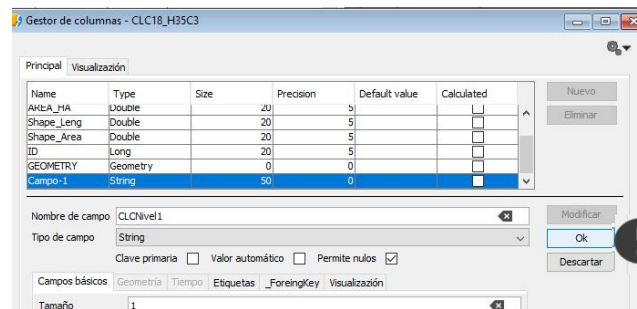
Poner capa en modo edición y acceder a la tabla de atributos



Seleccionar nombre de campo sobre el que volcar el cálculo para que se active la calculadora

SUBSTR(CODE_18, 0, 1)

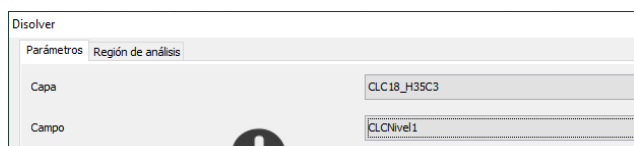
Terminar edición de capa guardando



Ok guarda el nuevo campo



(Caja de herramientas) Sextante → **Disolver** | Nueva capa: **CLCNivel1**



No se agrupan ni suman campos

Elaboración de temático

