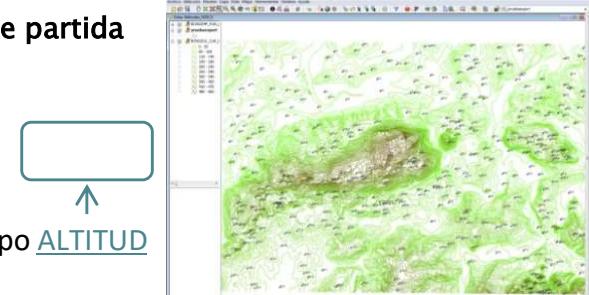


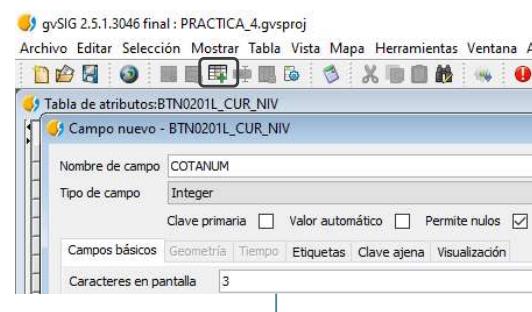
Tema 3-U1**PRÁCTICA 5. GENERACIÓN DE UN MODELO DIGITAL DEL TERRENO****EJERCICIO 10 Exploración y preparación de datos altimétricos de partida****10.1: Carga de datos de referencia disponibles**

 Carga de bases vectoriales con altitudes:
BTN0201L_CUR_NIV.shp BTN0204P_PUN_ACO.shp

**10.2: Abrir tabla de atributos de capa vectorial de líneas: Anotar campo ALTITUD****10.3: Representación del campo de altitud en intervalos**

En caso de ser un campo definido como texto, no dejará hacer intervalos en la simbología.

Si esto ocurre es necesario hacer un nuevo campo numérico (entero) y replicar en él la altitud contenida en el campo original. Para crear el campo debemos poner la capa/tabla en modo edición.



Se calcula el nuevo campo

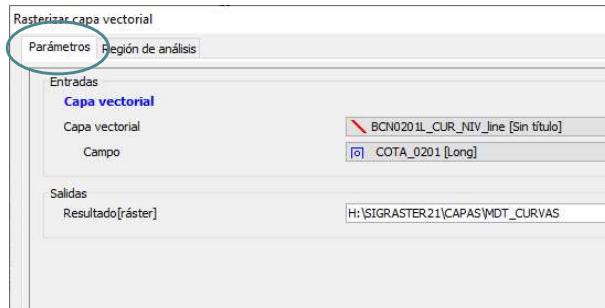
Se termina edición guardando los cambios

**10.4: Etiquetar la capa de puntos de cota con el valor de cota**

En caso de tener el campo original un número excesivo de decimales para la etiqueta de cota, se crea un nuevo campo entero y se calcula el contenido a partir del campo original de cota.

**EJERCICIO 11 Rasterización de datos de partida (curvas de nivel)****Rasterización de vectorial de curvas de nivel [BTN0201L_CUR_NIV] según campo de altitudes**

 Sextante → Rasterización e interpolación → Rasterizar capa vectorial → Nueva capa: **MDTCURVAS**



Parámetro
resolución a 25m

EJERCICIO 12 Interpolación**Interpolación de valores nulos en capa raster a partir de valores conocidos**

 Sextante → Herramientas básicas para capas raster → Rellenar celdas sin datos
Nueva capa: **MDTFINAL**



EJERCICIO 13 Creación de una “tabla de color” para representar altitudes

13.1: Activar → Activar Tablas de color Interpolado Ajustar límites

13.2: Establecer nueva gama cromática para raster MDT

13.3: Editar colores y valores de intervalos

13.4: Indicar los intervalos en columna Clase (para la leyenda)

13.5: Guardar como predeterminado

Al cargar esta capa
quedará asociada esa
símbología!

Nueva librería

Nombre: MDT
 Mínimo: 0
 Máximo: 560

Tamaño de intervalo
 Número de intervalos
 9

Activar Tablas de color
 Interpolado
 Ajustar límites

Tablas de color

Color:	Clase	RGB	Valor	Final	Tr...
		0,204,0	0	1255	
		102,255,102	1	10255	
		153,255,153	10	25255	
		204,255,204	25	100255	
		255,255,204	100	125255	
		204,204,0	125	200255	
		204,153,0	200	300255	
		153,102,0	300	450255	
		102,51,0	450	560255	
		85,51,0	560	255	

Registro: 10 * de 10

Mínimo: 0 Máximo: 560 Recalcular estadísticas

Activar Tablas de color Interpolado Ajustar límites

Nueva librería

Nombre: MDT
 Mínimo: 0
 Máximo: 560

Tamaño de intervalo
 Número de intervalos
 9

Detalle de la tabla de color que se está creando en este ejercicio:

- En la columna RGB tenemos la codificación del color.
- En la columna clase se pueden editar los intervalos tal como se desea que aparezcan en la leyenda.
- Para que se ajusten los intervalos se activa la casilla inferior de “Ajustar límites”

Nueva librería

Nombre: MDT
 Mínimo: 0
 Máximo: 560

Tamaño de intervalo
 Número de intervalos
 9

Activar Tablas de color
 Interpolado
 Ajustar límites

Tablas de color

Tabla **Rampa**

Color:	Clase	RGB	Valor	Final	Tr...
		0,204,0	0	1255	
		102,255,102	1	10255	
		153,255,153	10	25255	
		204,255,204	25	100255	
		255,255,204	100	125255	
		204,204,0	125	200255	
		204,153,0	200	300255	
		153,102,0	300	450255	
		102,51,0	450	560255	
		85,51,0	560	255	

Registro: 10 * de 10

Mínimo: 0 Máximo: 560 Recalcular estadísticas

Activar Tablas de color Interpolado Ajustar límites

Curso 3º Grado en Geografía y Ordenación del Territorio de la Universidad de Cantabria. Asignatura obligatoria. Cuatrimestre 1. 6 créditos ECTS.