

Tema 6

PRÁCTICA 15. ANÁLISIS DE PROXIMIDAD

EJERCICIO 45 Calcula un corredor raster de 1 Km alrededor de las zonas protegidas en el área de estudio

Capas: BTN0107S_ZON_PRO.shp y MDTH35C3

Sextante → Rasterización e interpolación → **Rasterizar capa vectorial**

Rasterizar capa vectorial

Parámetros Región de análisis

Entradas

Capa vectorial

Capa vectorial

Campo

Salidas

Resultado[raster]

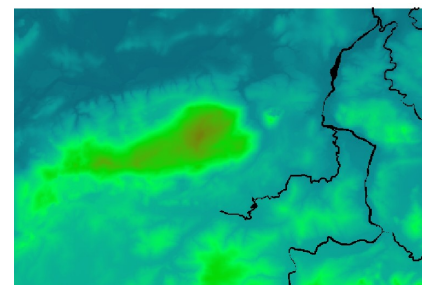
Ajustar a MDTH35C3

BCN0107S_ZON_PRO_polygon [Sin título]

TIPO_0107 [String]

H:\SIGRASTER21\ZONPRO

Visualización sobre la capa de MDT de las zonas protegidas rasterizadas (color negro) y las celdas sin zonas protegidas son transparentes



Sextante → Zonas de influencia [buffers] → **Área de influencia [raster]**

El resultado aparece inicialmente en negro. Modificar tabla de color: min. 0 máx. 2 y tabla de color 16level



Área de influencia [raster]

Parámetros Región de análisis

Entradas

Capas raster

Capa

Opciones

Método

Distancia

Salidas

Área de influencia[raster]

BCN0107S_ZONPRO [Sin título]

Distancia fija

1000.0

H:\SIGRASTER21\CAPAS\BUFFER.1KMZONPRO

EJERCICIO 46 Calcula un área de influencia raster de 1,5 Km a partir de las antenas

Capas: BTN0725P_ANTENA_point.shp y MDTH35C3

Sextante → Rasterización e interpolación → **Rasterizar capa vectorial**

Campo a rasterizar: ID

Salida: ANTENAS

Revisar contenido de la tabla asegurando que todos tienen dato distinto de 0. Si fuese necesario: editar tabla y modificar el contenido (a 1)

Rasterizar capa vectorial

Parámetros Región de análisis

Entradas

Capa vectorial

Capa vectorial

Campo

Salidas

Resultado[raster]

BTN0725P ANTENA [Sin título]

ID [BiqDecimal]

C:\Olqa\SIGRASTER25\CAPAS\ANTENAS

Sextante → Zonas de influencia [buffers] → **Área de influencia [raster]**

Área de influencia [raster]

Parámetros Región de análisis

Entradas

Capas raster

Capa

Opciones

Método

Distancia

Salidas

Área de influencia[raster]

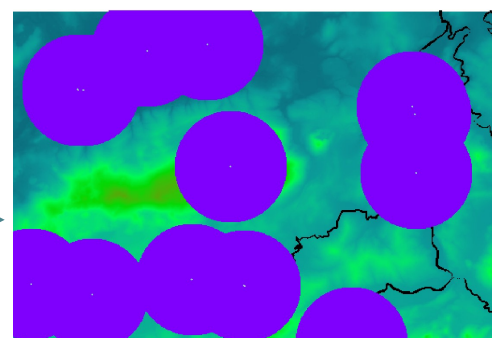
ANTENAS [Sin título]

Distancia fija

1500.0

H:\SIGRASTER21\CAPAS\BUFFER_ANTENAS

El resultado aparece inicialmente en negro. Modificar tabla de color: min. 0 máx. 2 y gama 16level. Posteriormente, propiedades del raster → Transparencia → Transparencia por píxel



EJERCICIO 47 Buffer de diferente amplitud combinado. Calcular áreas de influencia de puntos de interés, tales como cuevas y monumentos, considerando 1 Km a los monumentos y 0,5 Km a las cuevas.



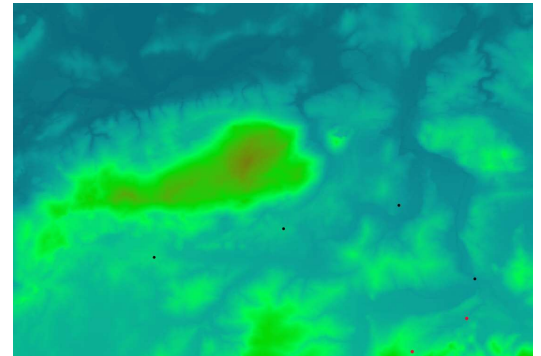
Capas: BTN0525P_MONUME.shp | BTN0537P_CUEVA.shp | MDT35C3

47.1: Añadir campo atributos en las capas vectoriales denominado BUFFER, dando valor 1000 en la capa BCN0525P_MONUME y valor 500 en la capa BCN0537P_CUEVA



→ Comenzar edición

Tabla → Gestor de columnas




El proceso de creación de campo BUFFER y asignación de valor numérico mediante calculadora se hace también en la capa cuevas, pero en ese caso el valor dado al campo es 500

47.2: Rasterización de capas vectoriales de puntos



Sextante → Rasterización e interpolación → Rasterizar capa vectorial

Grid1

Grid2

47.3: Combinar capas raster



Sextante → Herramientas para capas raster categóricas → Combinar grids

Salida: MONUMENTOSYCUEVAS

47.4: Cálculo del buffer de diferente amplitud, según valor de pixel



Sextante → Zonas de influencia [buffers] →

Área de influencia [ráster]



Usar valor de celda como distancia

