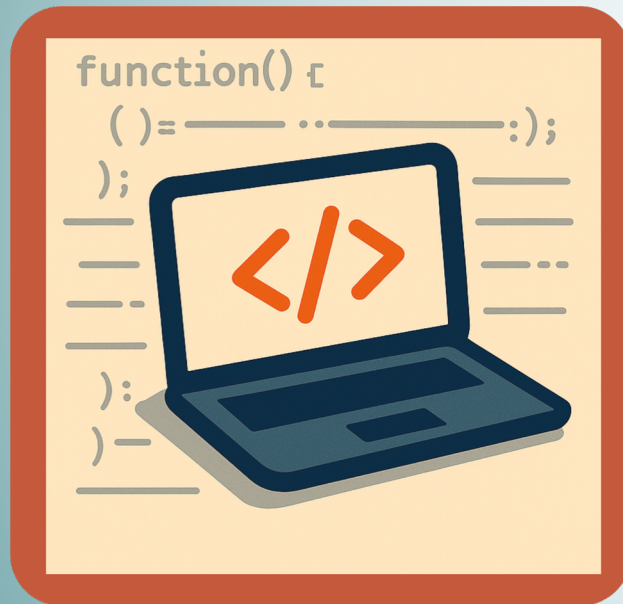


# Programación

## TEMA 0. PROGRAMACIÓN EN ENTORNO DE TRABAJO ANACONDA



**Javier González Villa**

**David Lázaró Urrutia**

DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA APLICADA  
Y CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Este material se publica bajo la siguiente licencia:

[Creative Commons BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)



# 1. ¿Qué es?

*El Proyecto Jupyter es una organización sin ánimo de lucro creada para "desarrollar software de código abierto, estándares abiertos y servicios para computación interactiva en docenas de lenguajes de programación".*

- **Jupyter Notebook:** entorno interactivo basado en la web.
- Jupyter Kernels: por defecto **IPython**.
- Jupyter Hub: servidor multiusuario para Jupyter Notebook.
- JupyterLab: interfaz de próxima generación de Jupyter Notebook.

## 2. Ventajas y desventajas

- Es perfecta para Data Science.
- Permite resolver problemas de manera inmediata y mostrar los resultados.
- Contiene un entorno amigable facilitando el aprendizaje.
- Tiene un ecosistema que contiene múltiples librerías de gran utilidad.
- No tiene control de cambios de versión.
- Hace complejo el desarrollo de herramientas software más complejas.
- Puede crear notebooks muy largos y crear malos hábitos de programación.

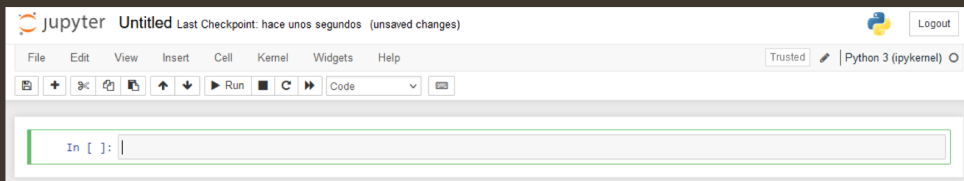
# 3. Getting Started



→ <https://www.python.org/downloads/> : Python 3.X.x



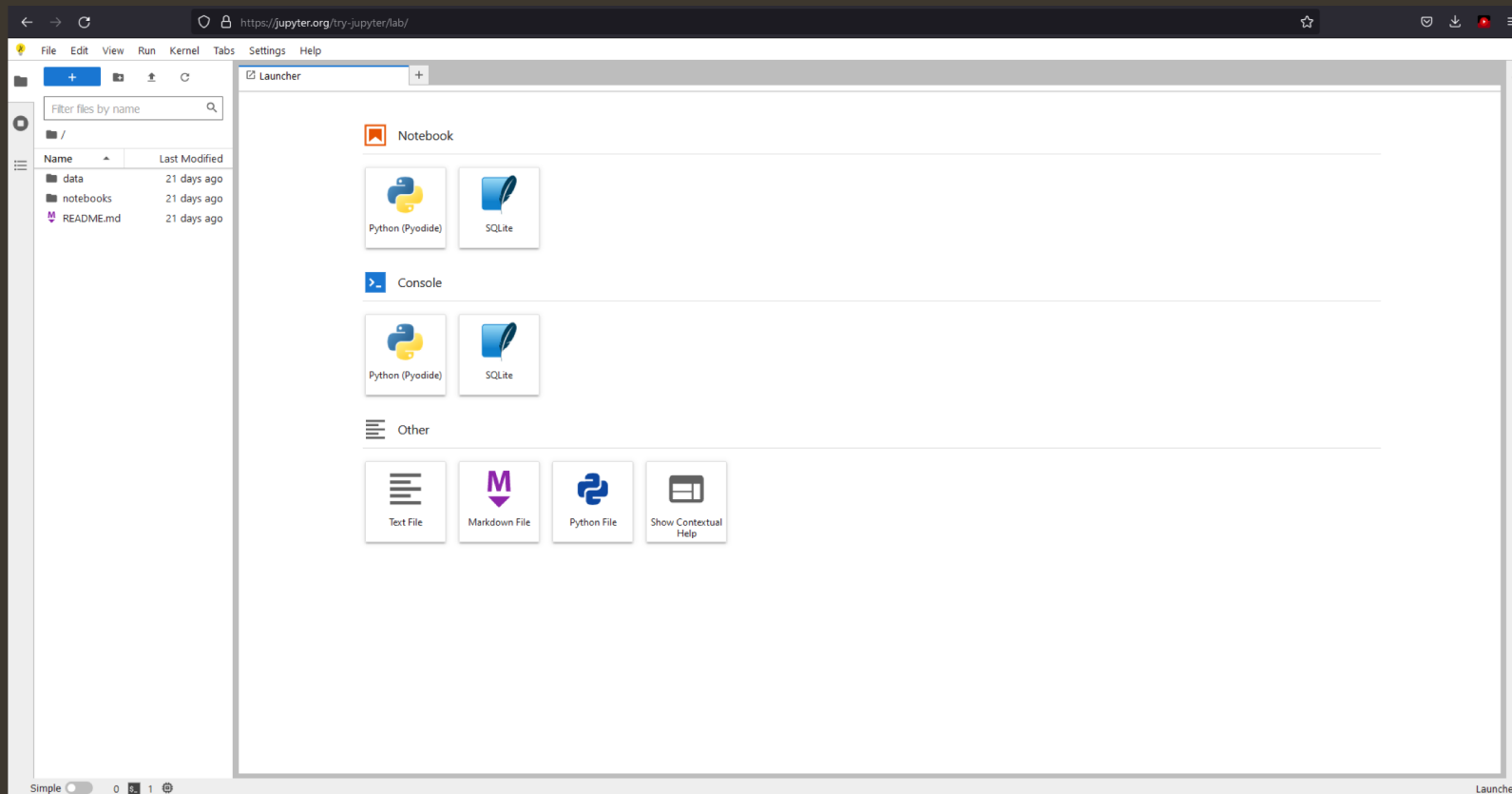
→ `>> pip install jupyter`



→ `>> jupyter notebook`

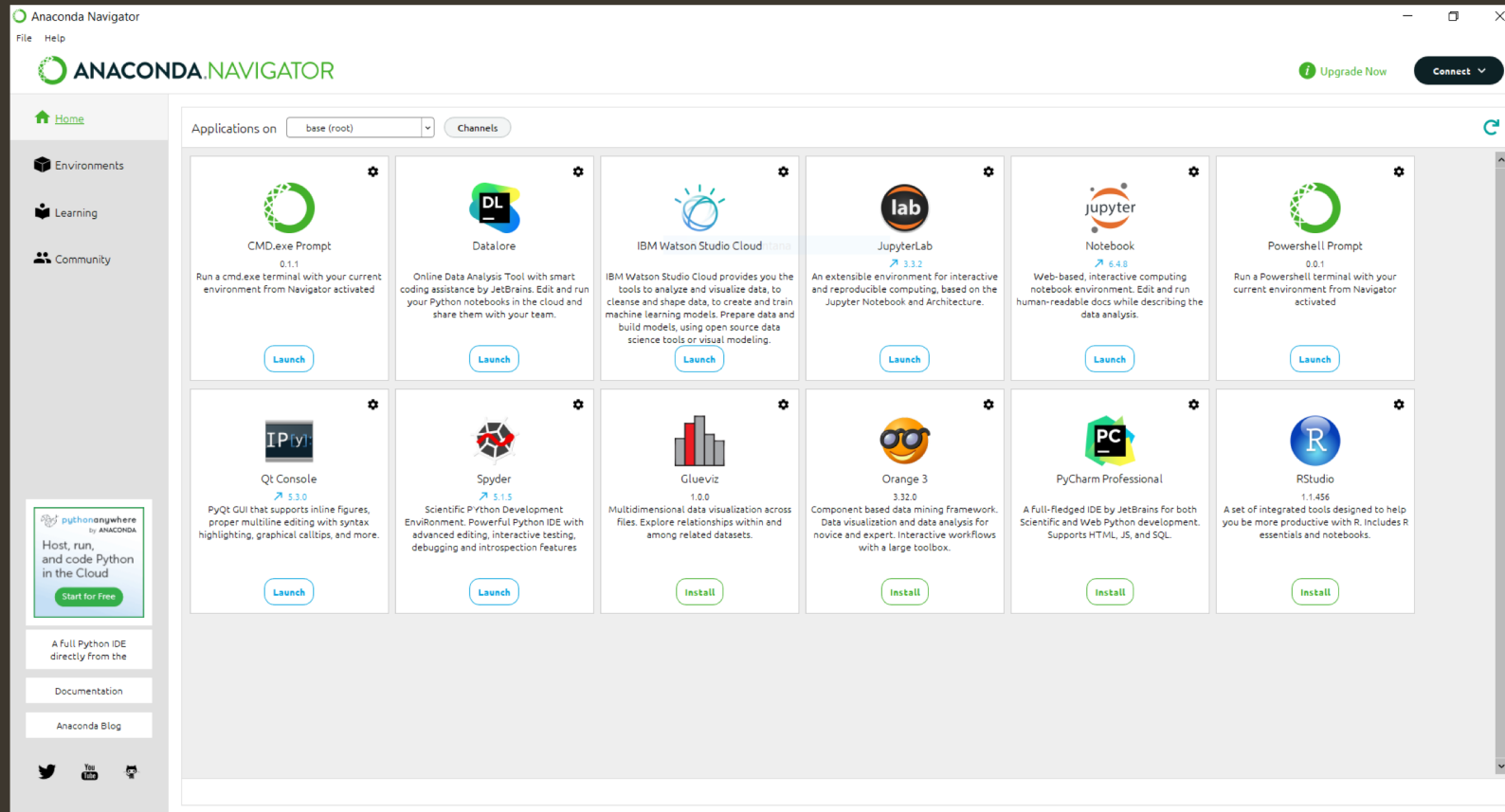


# 3. Getting Started



<https://jupyter.org/try-jupyter/lab/>

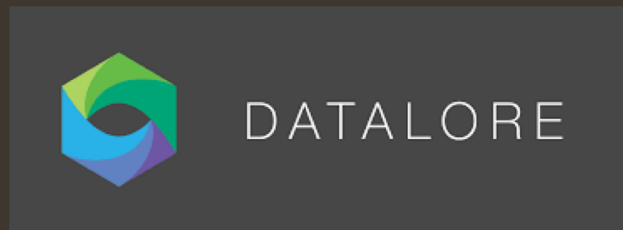
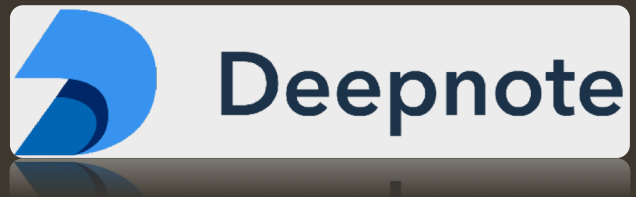
# 3. Getting Started



<https://www.anaconda.com/>

## 4. Alternativas

Remoto



Local



## 5. Advertencias

- Independientemente de la versión y distribución que elijamos, tenemos que tener en cuenta las **compatibilidades entre librerías**.
- No es necesario que cambiemos constantemente de versión de Python y de conjunto de librerías ya que pueden crearse *Environments* con las características necesarias para nuestro proyecto.
- Las versiones en línea son muy cómodas para aprender y seguir una clase de manera dinámica pero es **recomendable establecer una copia local** donde trabajar de manera continua y poder personalizarla acorde a nuestras necesidades.