

FUNCIONES DE DESIGNACIÓN	OBSERVACIONES
<p><b>(entsel [solicitud])</b></p> <p><i>Solicita al usuario la designación de un único objeto (entidad) mediante la especificación de un punto</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La función entsel devuelve una lista cuyo primer elemento es el nombre de la entidad del objeto designado y cuyo segundo elemento lo forman las coordenadas (en términos del SCP actual) del punto utilizado para designar el objeto. La cadena especificada en solicitud se utiliza para solicitar al usuario el objeto. Si no se escribe ninguna cadena, la solicitud tomará Designar objeto como valor por defecto</li> </ul>
<p><b>(nentsel [mensaje])</b></p> <p><i>Indica al usuario que designe un punto para seleccionar un objeto (entidad) y proporciona acceso a los datos de definición contenidos en un objeto complejo</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El argumento solicitud es un mensaje; si no se incluye, aparece "Designar objeto".</li> <li>• La función nentsel indica al usuario que designe un objeto. El modo de referencia a objetos actual se ignora, a no ser que el usuario lo solicite de forma específica. Para aumentar las ventajas de la solicitud de comando, nentsel admite las palabras clave definidas por una llamada anterior a initsel.</li> <li>• Si el objeto designado no es complejo (por ejemplo, una polilínea o un bloque), nentsel devuelve los mismos datos que entsel. Sin embargo, si se trata de una polilínea, nentsel devuelve una lista con el nombre de la subentidad (vértice) y el punto de designación. Esta lista se asemeja a la que devuelve entsel, con la diferencia de que se devuelve el nombre del vértice designado en lugar de la cabecera de la polilínea. nentsel siempre devuelve el vértice inicial del segmento de polilínea seleccionado. Por ejemplo, si especifica el tercer segmento de una polilínea, se devuelve el tercer vértice. nentsel nunca devuelve una subentidad Seqend para una polilínea.</li> <li>• Más detalles en el manual de personalización.</li> </ul>
<p><b>(nentselp [mensaje] [pt])</b></p> <p><i>Proporciona una funcionalidad similar a la de nentsel sin necesidad de datos de usuario</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ver manual de personalización.</li> </ul>
<p><b>(ssadd [nombre_entidad [cs]])</b></p> <p><i>Añade un objeto (entidad) a un conjunto de selección o crea un conjunto de selección nuevo</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si se llama a ssadd sin argumentos, la función construye un nuevo conjunto de selección sin miembros. Si se le llama con el argumento de nombre de entidad único nombre_ent, ssadd construye un conjunto de selección nuevo sólo con esa entidad. Si se le llama con un nombre de entidad y el conjunto de selección cs, ssadd añade la entidad con nombre al conjunto de selección. La función ssadd siempre devuelve el conjunto de selección nuevo o modificado.</li> <li>• Si la entidad con nombre ya se encuentra en el conjunto, la operación con ssadd se ignora y no se indica ningún error.</li> </ul>
<p><b>(ssdel nombre_entidad cs)</b></p> <p><i>Suprime un objeto (entidad) de un conjunto de selección</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La función ssdel borra la entidad nombre_ent del conjunto de selección cs y devuelve el nombre de conjunto de selección cs. Observe que la entidad se suprime del conjunto de selección, pero no se crea un conjunto nuevo con dicha entidad. Si ésta no se encuentra en el conjunto, se devuelve nil.</li> </ul>

FUNCIONES DE DESIGNACIÓN	OBSERVACIONES
<p><b>(ssget [modo] [pt1 [pt2]] [lista_pt] [lista_filtros])</b></p> <p><i>Solicita al usuario que designe objetos (entidades) y devuelve un conjunto de selección</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El argumento modo es una cadena que especifica el método de designación de objetos. Los modos válidos son "V", "PV", "C", "PC", "U", "P", "I" y "B", que corresponden a los métodos de designación Ventana, PolígonoV, Captura, PolígonoC, Ultimo, Previo, Implícito y Borde. Otro valor optativo de modo es "X", que selecciona toda la base de datos. Los argumentos pt1 y pt2 especifican puntos relevantes para la designación. Introducir un punto sin ningún argumento modo equivale a seleccionar un objeto designando un solo punto. Esta función ignora el parámetro actual del modo de referencia a objetos, a no ser que lo solicite expresamente mientras está en la función. El argumento lista_filtros es una lista de asociaciones que especifica propiedades de objeto. Los objetos que coinciden con la lista_filtros se añaden al conjunto de selección. Si se omiten todos los argumentos, ssget muestra la solicitud Designar objetos para que el conjunto de selección pueda construirse de forma interactiva.</li> <li>Los conjuntos de selección pueden contener objetos de los espacios papel y modelo, pero cuando el conjunto se utiliza en una operación, los objetos del espacio no activo se descartan. Los conjuntos de selección devueltos por ssget sólo contienen entidades principales (ningún atributo ni vértice de polilínea).</li> </ul>
<p><b>(sslength cs)</b></p> <p><i>Devuelve un número entero que indica la cantidad de objetos (entidades) de un conjunto de selección</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si es mayor que 32.767, el número se devuelve como un número real.</li> <li>Los conjuntos de selección nunca contienen selecciones duplicadas de la misma entidad.</li> </ul>
<p><b>(ssmemb nombre_entidad cs)</b></p> <p><i>Comprueba si un objeto (entidad) forma parte de un conjunto de selección</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si la entidad forma parte del conjunto, ssmemb devuelve su nombre (nombre_ent). En caso contrario, devuelve nil.</li> </ul>
<p><b>(ssgetfirst)</b></p> <p><i>Determina qué objetos están seleccionados y a cuáles se les han aplicado pinzamientos</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Devuelve una lista de dos conjuntos de selecciones similares a los que pasan a sssetfirst. El primer elemento de la lista es un conjunto de selección de entidades a las que se han aplicado pinzamientos pero no están seleccionadas. El segundo elemento es un conjunto de selección de entidades que están seleccionadas y a las que se han aplicado pinzamientos. Uno de los elementos (o ambos) puede ser nil.</li> </ul>
<p><b>(ssname cs índice)</b></p> <p><i>Devuelve el nombre de objeto (entidad) del elemento indexado de un conjunto de selección</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El argumento índice debe ser un número entero. Si es negativo o mayor que la entidad con el número más alto del conjunto de selección, el resultado es nil. El primer elemento del conjunto tiene un índice definido como cero.</li> <li>Los nombres de entidad obtenidos con la función ssget siempre son nombres de entidades principales. No se devuelven subentidades (atributos y vértices de polilínea); la función entnext permite acceder a ellas.)</li> <li>Para acceder a entidades que sobrepasen la posición de la entidad 32767 de un conjunto de selección, debe especificar el argumento índice como un número real.</li> </ul>

FUNCIONES DE DESIGNACIÓN	OBSERVACIONES
<p data-bbox="357 275 620 309"><b>(ssnamex cs índice)</b></p> <p data-bbox="225 344 751 416"><i>Recupera información sobre cómo se creó un conjunto de selección</i></p>	<ul data-bbox="767 275 1299 517" style="list-style-type: none"> <li>• Esta función devuelve el nombre de entidad del elemento especificado por índice del conjunto de selección cs junto con los datos que describen cómo se seleccionó la entidad. Si no se proporciona el argumento índice, esta función devuelve una lista con los nombres de entidad de todos los elementos del conjunto de selección junto con los datos que describen cómo seleccionó cada una de las entidades.</li> </ul>
<p data-bbox="240 557 735 591"><b>(sssetfirst conj_pinzam [conj_selec])</b></p> <p data-bbox="225 627 751 734"><i>Determina qué objetos están seleccionados y a cuáles se les han aplicado pinzamientos</i></p>	<ul data-bbox="767 557 1299 880" style="list-style-type: none"> <li>• Al conjunto de selección de objetos especificado por conj_selec se le han aplicado pinzamientos, y al conjunto de selección de objetos especificado por conj_selec se le ha aplicado pinzamientos y está seleccionado. Si hay objetos comunes a ambos conjuntos de selección, sssetfirst pinza y selecciona sólo el conjunto conj_selec (no pinza el conjunto conj_pinzam). Si conj_pinzam es nil sssetfirst pinza y selecciona el conjunto conj_selec. La función sssetfirst devuelve una lista de dos variables que son los conjuntos de selección.</li> </ul>