



( Parcial Abril 2005)

1. Escribir una función VLISP C:**FUNCION2** () que reciba dos vértices ordenados **P0** y **P1** de un cuadrado, calcule el tercero y el cuarto, **P2** y **P3**, y dibuje el cuadrado. Ver figura.
2. Escribir una función VLISP C:**FUNCION3** () que reciba dos vértices ordenados de un cuadrado **P0**, **P1** y calcule y dibuje los vértices ordenados **Q0 Q1 Q2 Q3** de otro cuadrado adyacente a aquél, tal como se muestra en la figura. El lado del nuevo cuadrado vale  $b = 0.607.a$ , siendo  $a$  la medida del lado POP1.
3. Id. Para un tercer cuadrado.