

## **Dimensiones de las subescalas de la escala de ambiente grupo**

### Dimensiones de relación

1. Cohesión: El grado con el que los miembros se implican y participan en el grupo; su grado de afiliación y de compromiso con el grupo; el grado de ayuda, amistad y preocupación mutua. (Ejemplo: "Hay una sensación de cohesión y de unidad en este grupo").
2. Apoyo del monitor: El grado de ayuda, amistad y preocupación personal que el monitor manifiesta a los miembros del grupo. (Ejemplo: "El monitor no dedica ningún tiempo a animar a los participantes").
3. Expresividad: El grado en que se estimula la libertad de acción y la expresión de sentimientos. (Ejemplo: "Cuando los miembros no están de acuerdo entre ellos, suelen decirlo").

### Dimensiones de desarrollo personal

1. Independencia: El grado en que el grupo tolera o anima las acciones y expresiones independientes de sus miembros. (Ejemplo: "En este grupo se reconocen los talentos personales y se les da ánimo").
2. Orientación práctica: El grado de dedicación en tareas prácticas, concretas, centradas en tomar decisiones y en formación. (Ejemplo: "Este grupo no se centra en las cosas prácticas").
3. Autoexploración: El grado con que el grupo tolera o anima las revelaciones personales de sus miembros y su discusión. (Ejemplo: "Se habla abiertamente de los problemas personales").
4. Ira y agresión: El grado con el que el grupo tolera o fomenta la agresión franca, la expresión de sentimientos negativos y la falta de acuerdo entre sus miembros. (Ejemplo: "Los participantes critican con frecuencia a otros participantes").

### Dimensiones de funcionamiento y de cambio

1. Orden y organización: El grado con el que las actividades del grupo están formalizadas, organizadas y estructuradas; el grado de explicitación de sus normas, reglas y sanciones. (Ejemplo: "Las actividades del grupo están cuidadosamente planificadas").
2. Control del monitor: El grado con el que las tareas de dirección del grupo, de toma de decisiones y de cumplimiento de las normas se

asignan al monitor. (Ejemplo: "Cuando hay desacuerdos, quien decide es el monitor").

3. Innovación: El grado con el que el grupo tolera o facilita la diversidad y el cambio en sus propias funciones y actividades. (Ejemplo: "El grupo hace cosas muy diversas en distintas ocasiones").