

Desarrollo de Sistemas de Información

Tema 4. Diseño Físico



Marta Elena Zorrilla Pantaleón

DPTO. DE MATEMÁTICAS, ESTADÍSTICA Y
COMPUTACIÓN

Este tema se publica bajo Licencia:

[Creative Commons BY-NC-SA 3.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)



- ⊙ Satisfacer los requisitos del sistema optimizando la relación coste/beneficio.
- ⊙ Se ha de tener en cuenta las características del gestor, del SO y del hardware.
- ⊙ Esto se concreta en los siguientes objetivos:
 - ⊙ Disminuir los tiempos de respuesta,
 - ⊙ Minimizar el espacio de almacenamiento,
 - ⊙ Evitar las reorganizaciones periódicas,
 - ⊙ Proporcionar la máxima seguridad, y
 - ⊙ Optimizar el consumo de recursos.

- ⊙ Integridad
- ⊙ Disponibilidad
- ⊙ Escalabilidad
- ⊙ Facilidad de administración
- ⊙ Mejora en rendimiento
 - ⊙ Espacio en memoria y en disco
 - ⊙ Tiempo en procesador
 - ⊙ Tiempo en acceso a disco
 - ⊙ Contención
 - ⊙ Coste de procesos auxiliares

- ⊙ Tipo y número de Usuarios
- ⊙ Recursos limitados
- ⊙ Imperfecciones en el SGBD (optimizador)
- ⊙ Comunicaciones (red)
- ⊙ Criterios contrapuestos

TAREAS BÁSICAS DEL DISEÑO FÍSICO

- ⊙ Adaptación al SGBD
 - ⊙ Organización de ficheros
 - ⊙ Tipos de datos
 - ⊙ Tablas/Vistas:
 - Tipo de estructura subyacente (tree, heap, ...)
 - Distribución en ficheros
 - Particionamiento del esquema
 - Materialización de vistas
 - Desnormalización y redundancia de datos
 - ⊙ Definición de Índices:
 - Parámetros y estructura de datos subyacente (hash, tree,...)
 - ⊙ Comprobación e implementación de restricciones de integridad
 - ⊙ Procedimientos/Disparadores
 - Abrazos mortales – nivel de aislamiento en transacciones

- ⊙ Pruebas de rendimiento
 - ⊙ Parámetros del sistema
 - ⊙ Optimización de consultas
 - Actualización de estadísticas (**update statistics**).
 - Reorganización y reconstrucción de índices.
 - Reorganización de datos en ficheros.
 - ⊙ Control de concurrencia
 - Nivel de aislamiento en transacciones
 - ⊙ Recuperación
 - Configuración del LOG (full, simple, bulk)

ENTRADAS Y SALIDAS DEL DISEÑO FÍSICO

- ⊙ Entradas:
 - ⊙ Lista de objetivos de diseño físico con sus correspondientes prioridades y cuantificación (a ser posible);
 - ⊙ Esquema lógico específico;
 - ⊙ Recursos de máquina disponibles;
 - ⊙ Recursos de software disponibles (SO, middleware, ...);
 - ⊙ Información sobre las aplicaciones que utilizarán la BD con objeto de optimizar el tiempo de respuesta.
 - ⊙ Políticas de seguridad de datos.

- ⊙ A partir de estas entradas, se producirán las siguientes salidas:
 - ⊙ Estructura interna (esquema interno, generalmente solo accesible a través de parámetros de sintonización);
 - ⊙ Especificaciones para el sintonizado (tunning) de la BD; y
 - ⊙ Normas de seguridad.

NO existe un modelo formal general para el diseño físico, depende mucho de cada producto comercial concreto.

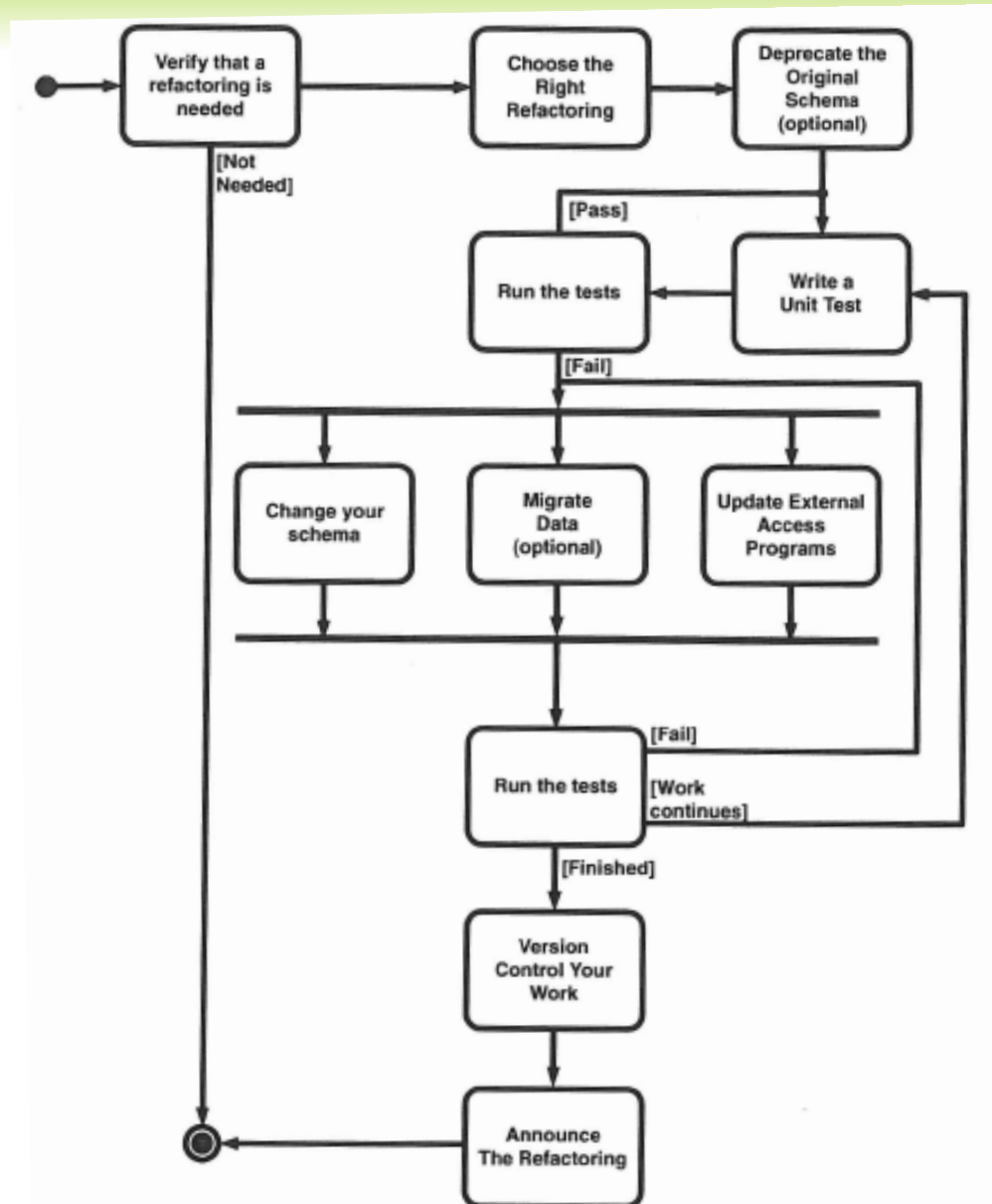
- ⊙ Def. (Fowler, 1999; Ambler, 2003) hacer pequeños cambios en el esquema para mejorar su diseño y facilitar su uso, pero sin cambiar la semántica.
 - Ej: AddPersons() por AddPeople()

- ⊙ Cuestiones que requiere refactorizar:
 - ⊙ Columnas multipropósito
 - Campos observaciones, fechas que cambian en función del momento dándoles una orientación semántica distinta.
 - ⊙ Tablas multipropósito
 - Tabla cliente que recoge información de personas y organizaciones. Favorece la inclusión de muchos campos con valores nulos.
 - ⊙ Datos redundantes
 - ⊙ Tablas con muchas columnas o con muchas filas.
 - Reduce el rendimiento, mejor particionar
 - ⊙ Columnas “inteligentes”
 - Identificador empleado dependa del Dpto en el que se encuentra, o del cliente en función del segmento al que pertenezca
 - ⊙ Miedo a realizar un cambio, síntoma de que el esquema no es mantenible

DATABASE REFACTORING CATEGORIES (AMBLER, 2003)

Database Refactoring Category	Description	Example(s)
Structural	A change to the definition of one or more tables or views.	Moving a column from one table to another or splitting a multipurpose column into several separate columns, one for each purpose.
Data Quality	A change that improves the quality of the information contained within a database.	Making a column non-nullable to ensure that it always contains a value or applying a common format to a column to ensure consistency.
Referential Integrity	A change that ensures that a referenced row exists within another table and/or that ensures that a row that is no longer needed is removed appropriately.	Adding a trigger to enable a cascading delete between two entities, code that was formerly implemented outside of the database.
Architectural	A change that improves the overall manner in which external programs interact with a database.	Replacing an existing Java operation in a shared code library with a stored procedure in the database. Having it as a stored procedure makes it available to non-Java applications.
Method	A change to a method (a stored procedure, stored function, or trigger) that improves its quality. Many code refactorings are applicable to database methods.	Renaming a stored procedure to make it easier to understand.
Non-Refactoring Transformation	A change to your database schema that changes its semantics.	Adding a new column to an existing table.

PROCESO DE REFACTORING (AMBLER, 2003)



Refactoring se favorece si hay desacople entre la capa de negocio de las aplicaciones y el gestor de bases de datos → Capa de persistencia.